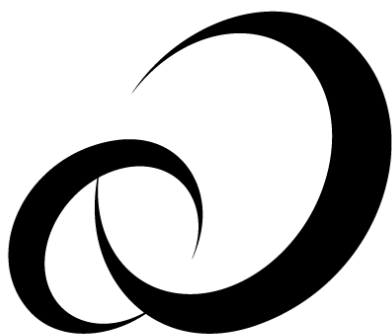




AlphaTheta

RMX-IGNITE Sample Manager Manual de instrucciones

Contenido

- Introducción 3**
 - Acerca de RMX-IGNITE Sample Manager 3
- Acerca de la pantalla 4**
- Uso de la aplicación Sample Manager..... 9**
- Preferencias 13**
- Otros 14**
 - Solución de problemas..... 14
 - Requisitos del sistema 14
 - Aviso 15
 - Advertencia sobre los derechos de autor..... 16
 - Marcas comerciales y licencias..... 16

Introducción

Acerca de RMX-IGNITE Sample Manager

RMX-IGNITE Sample Manager para Mac/Windows es una aplicación que permite realizar varios ajustes en las funciones de muestreador de RMX-IGNITE. Puede editar y ajustar bancos de fuentes de audio de muestra reproducidas en la sección del muestreador de RMX-IGNITE y exportarlas a soportes de almacenamiento como dispositivos USB.

■ Instalación de RMX-IGNITE Sample Manager

1. Inicie un navegador web en su ordenador y acceda al siguiente sitio web para descargar RMX-IGNITE Sample Manager.
alphatheta.com/rmx-ignite-sample-manager/Spain/
2. Extraiga los archivos descargados.
3. Haga doble clic en el archivo extraído para iniciar el instalador.
4. Siga las instrucciones en pantalla para instalar RMX-IGNITE Sample Manager.

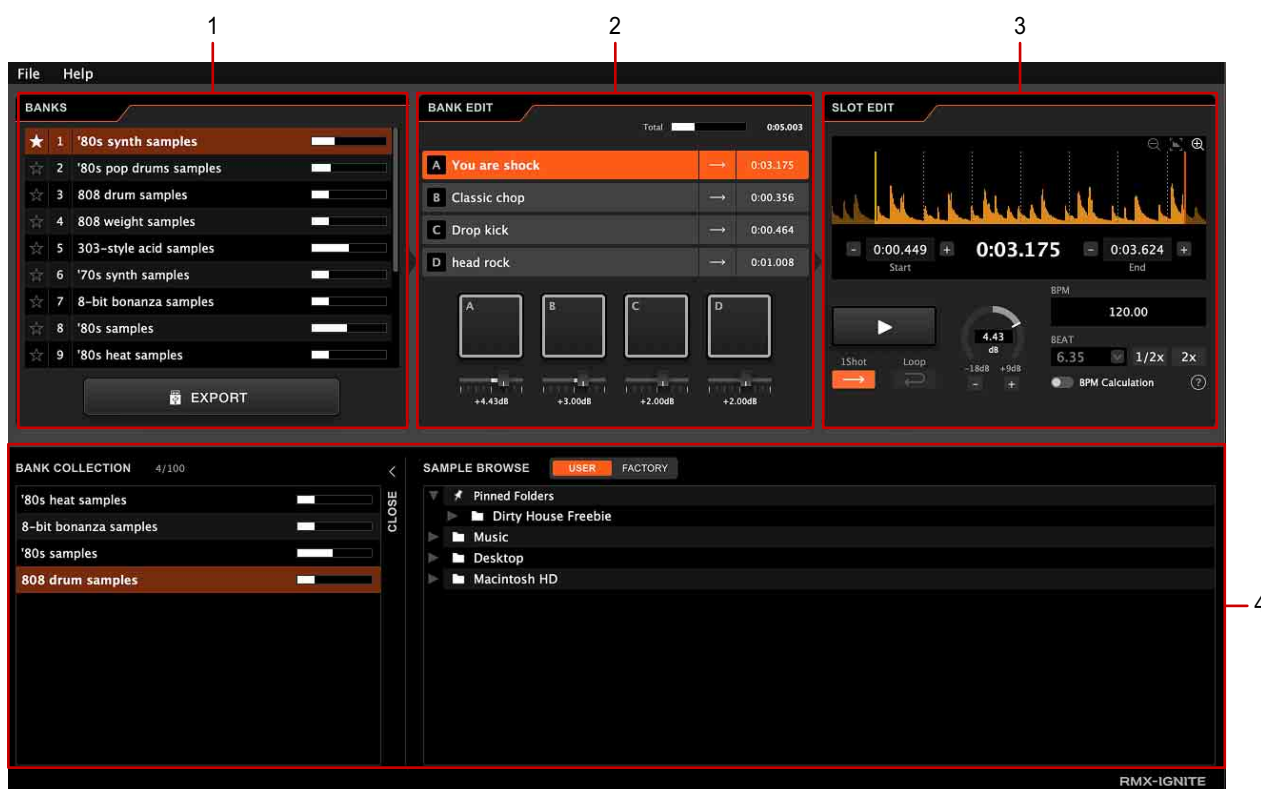
■ Actualización

Cuando se introducen actualizaciones para mejorar la funcionalidad y el rendimiento de RMX-IGNITE Sample Manager, puede descargar la nueva versión con la función de actualización.

La función de actualización se activa al iniciar la aplicación o seleccionando el menú [Ayuda] > [Buscar actualizaciones].

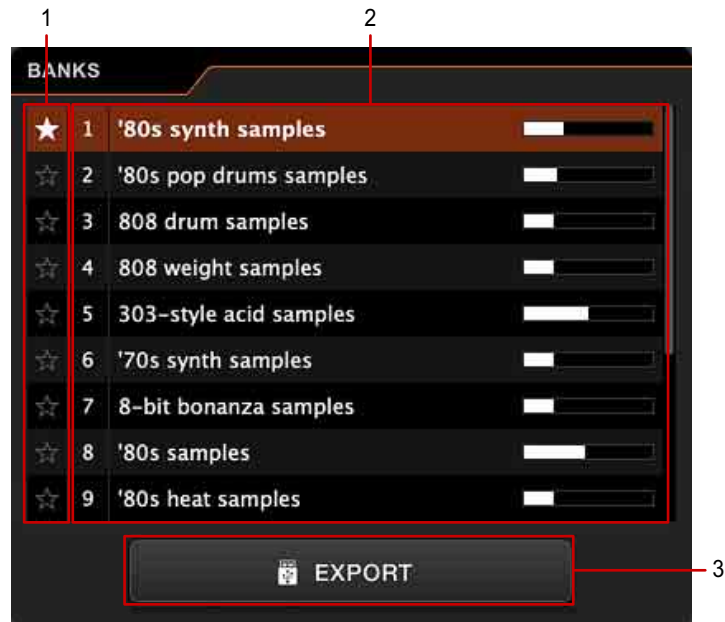
Utilice siempre la versión más reciente.

Acerca de la pantalla



1. Zona BANKS
2. Zona BANK EDIT
3. Zona SLOT EDIT
4. Zona de exploración

Zona BANKS



1. FAVORITE

Haga clic en el icono FAVORITE para definir un BANK como FAVORITE BANK. Puede editar el nombre de BANK haciendo doble clic en el BANK seleccionado o seleccionando [Cambiar nombre] en el menú contextual.

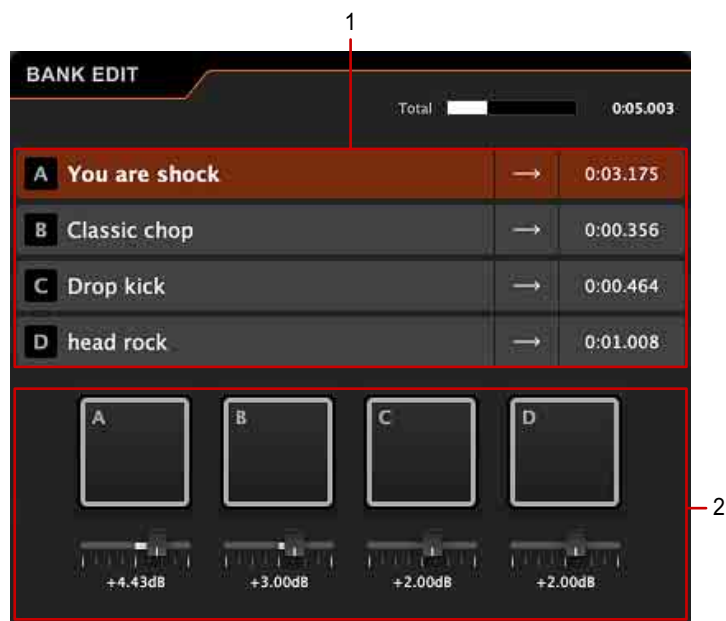
2. Lista BANK

Presenta la información de BANK1 a BANK15 en una lista.

3. EXPORT

Exporta la información de BANK y SLOT y fuentes de audio de muestra asignadas a cada SLOT en soportes de almacenamiento, como dispositivos USB.

Zona BANK EDIT



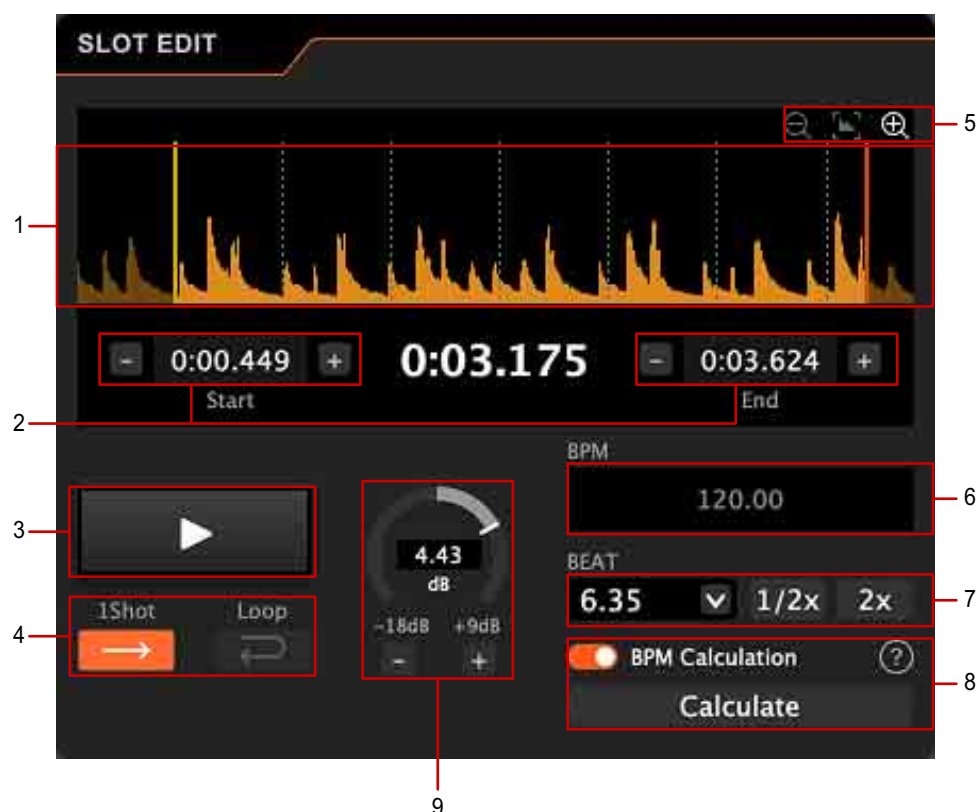
1. SLOT

Muestra la información de SLOT A a SLOT D en el BANK seleccionado. Puede editar el nombre de SLOT haciendo doble clic en la SLOT seleccionada o seleccionando [Cambiar nombre] en el menú contextual.

2. PAD

Haga clic en un PAD para reproducir la fuente de audio asignada a la SLOT. También puede ajustar el nivel de GAIN de cada SLOT.

■ Zona SLOT EDIT



1. Forma de onda
2. Hora Start y hora End
Permite ajustar las horas de inicio y fin de la reproducción. Las barras que indican las horas de inicio y fin aparecen en la forma de onda.
3. Botón de reproducción
Reproduce la fuente de audio. Haga clic de nuevo en este botón durante la reproducción para detenerla.
4. Cambio 1 reproducción/Loop
Cambia entre los modos 1 reproducción y Loop para SLOT C y SLOT D. Para activar el modo Loop, hace falta información de BEAT/BPM.
5. Ampliar/reducir
Haga clic en los botones [+] o [-] para ampliar/reducir en la forma de onda. (También puede ampliar o reducir utilizando la rueda del ratón.)
Haga clic en el botón  para recuperar la visualización predeterminada de la forma de onda.
6. BPM
Puede ajustar un valor de BPM de entre 40,00 y 999,99.

7. BEAT

Especifica el número de BEAT entre las horas de inicio y fin de la reproducción.

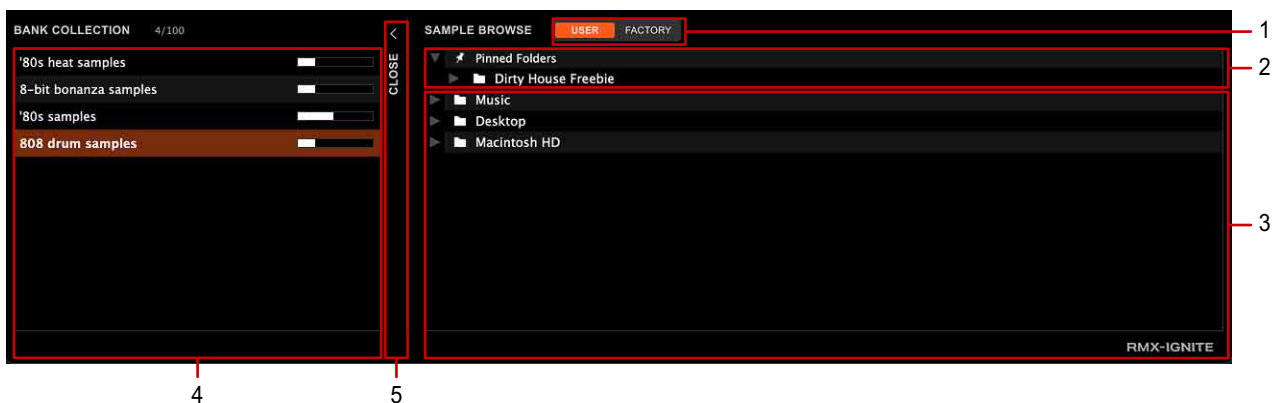
8. BPM Calculation

Calcula el BPM ajustando el intervalo entre el inicio y el fin de la reproducción y el BEAT.

9. Botón giratorio GAIN

Ajusta el nivel de GAIN de cada SLOT a entre -18 dB y +9 dB.

Zona de exploración



1. Cambio entre pestañas USER/FACTORY

2. Carpetas ancladas

Añade las carpetas especificadas a [Carpetas ancladas].

3. SAMPLE BROWSE

Muestra las carpetas y archivos (archivos de fuente de audio) en una jerarquía de carpetas, similar al Explorador.

4. BANK COLLECTION

Muestra una lista de BANK guardados en BANK COLLECTION.

5. Pantalla BANK COLLECTION

Muestra la pantalla BANK COLLECTION. Al hacer clic en este botón en esta pantalla, la pantalla se cierra.

Uso de la aplicación Sample Manager

Selección de fuentes de audio de muestra

Un BANK consta de 4 SLOT y puede crear bancos de BANK1 a BANK15.

- 1 Introduzca un nombre de BANK en la zona BANKS.
Puede editar el nombre de BANK haciendo doble clic en el BANK seleccionado o seleccionando [Cambiar nombre] en el menú contextual.
- 2 Asigne un archivo de fuente de audio a SLOT en la zona BANK EDIT.
Puede asignar un archivo de fuente de audio a una SLOT específica arrastrándola y soltándola de la zona de exploración a la SLOT que desee.

Consejos

- Con una SLOT seleccionada, puede copiarla pulsando la tecla [C] mientras mantiene pulsada la tecla [Ctrl] o [Cmd] o bien seleccionando [copiar] en el menú contextual.
- Cuando una SLOT puede copiarse, puede pegarla pulsando la tecla [V] mientras mantiene pulsada la tecla [Ctrl] o [Cmd] o bien seleccionando [pegar] en el menú contextual.
- Puede intercambiar SLOT arrastrándolas y soltándolas.
- También puede asignar un archivo de fuente de audio a una SLOT arrastrándola y soltándola desde el Explorador o el Finder.

Ajuste de fuentes de audio de muestra

Puede ajustar cada parámetro del archivo de fuente de audio en la zona SLOT EDIT.

- 1 Ajuste las horas de inicio y fin.
 - Puede ajustar las horas de inicio y fin de reproducción introduciendo valores concretos.
 - Puede ajustar las posiciones de inicio y fin arrastrando las barras de inicio y fin que aparecen en la forma de onda a la izquierda o la derecha.
- 2 Ajuste 1 reproducción/Loop.
 - Solo es posible alternar entre 1 reproducción y Loop con SLOT C y SLOT D.
 - El modo de Loop solo puede cambiarse si se ha introducido información de BEAT/BPM.

Uso de la aplicación Sample Manager

3 Ajuste GAIN.

- Puede ajustar el nivel de GAIN a entre -18 dB y +9 dB.
- Puede ajustar el nivel de GAIN en pasos de 0,01 dB usando las teclas del teclado [←] y [→].
- Los botones [+] y [-] debajo del mando GAIN pueden usarse para ajustar el nivel de GAIN en pasos de 0,10 dB.

4 Ajuste BPM y BEAT.

- Puede especificar la cantidad de BEAT entre el inicio y el fin de la reproducción. Los ajustes disponibles son 1, 2, 3, 4, 8, 16 y 32 BEAT, y los valores pueden introducirse directamente.
- Puede ajustar el BPM en un intervalo de 40,00 a 999,99 introduciendo directamente los números.
- Si no conoce el BPM, puede calcularlo ajustando el intervalo entre el inicio y el fin de la reproducción y el BEAT.

Almacenamiento en BANK COLLECTION

Si quiere gestionar más de 16 BANK, puede guardarlos en BANK COLLECTION para cambiar fácilmente de BANK.

Nota

- Los BANK guardados en BANK COLLECTION no pueden exportarse.

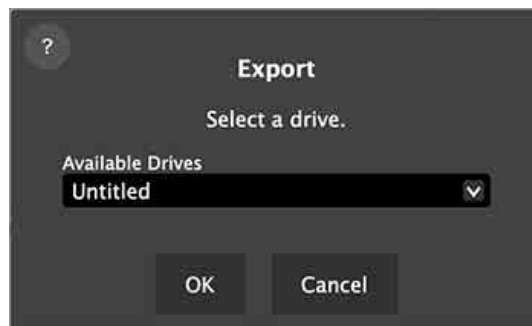
1 Seleccione los BANK que quiera guardar y arrástrelos y suéltelos en BANK COLLECTION.

- Puede guardar hasta 100 BANK en BANK COLLECTION.
- Los BANK guardados en BANK COLLECTION pueden asignarse arrastrándolos y soltándolos en la zona BANKS.
- Puede cambiar el orden de los BANK arrastrándolos y soltándolos en BANK COLLECTION.
- Seleccionando [Cambiar nombre] en el menú contextual puede editar el nombre de BANK COLLECTION.

Exportación

Puede exportar los archivos de fuente de audio ajustados con esta aplicación en soportes de almacenamiento, como dispositivos USB, para poder utilizarlos.

- 1 Haga clic en el botón [Exportar] de la zona EXPORT o seleccione el menú [Archivo] > [Exportar].
Puede exportar información de BANK y SLOT y fuentes de audio de muestra asignadas a cada SLOT en soportes de almacenamiento, como dispositivos USB.
- 2 Seleccione una unidad en el cuadro de diálogo [Exportar] y haga clic en [Aceptar].



Importación

Puede importar datos exportados a otro ordenador.

- 1 Seleccione el menú [Archivo] > [Importar].
Puede importar información de BANK y SLOT y fuentes de audio de muestra asignadas a cada SLOT desde soportes de almacenamiento, como dispositivos USB.
 - Al realizar una importación, se sobrescribirán todos los datos de BANK y SLOT existentes.

Copia de seguridad y restauración

Copia de seguridad

Puede realizar copias de seguridad de todos los datos de BANK, SLOT y BANK COLLECTION como archivo ZIP en cualquier carpeta de su ordenador.

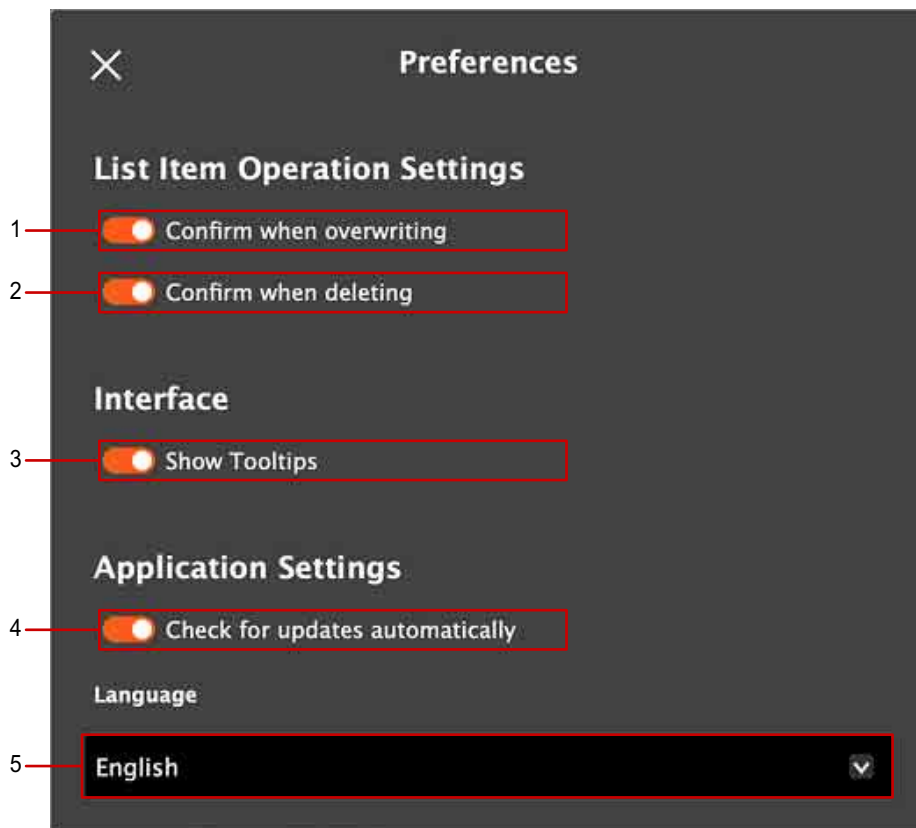
- 1 Seleccione el menú [Archivo] > [Copia de seguridad].
Introduzca el nombre de archivo y haga clic en el botón [Save] para guardar el archivo de copia de seguridad.
 - El archivo ZIP creado no puede guardarse directamente en la unidad RMX-IGNITE.

Restauración

Puede seleccionar y restaurar un archivo de copia de seguridad desde cualquier carpeta de su ordenador.

- 1 Seleccione el menú [Archivo] > [Restaurar].
Seleccione el archivo de copia de seguridad y haga clic en el botón [Open] para iniciar el proceso de restauración.
 - La restauración sobrescribirá todos los datos existentes de BANK, SLOT y BANK COLLECTION.

Preferencias



Pueden definirse las preferencias seleccionando el menú [Archivo] > [Preferencias].

1. Confirmar al sobrescribir
Si está activado, aparece una alerta de confirmación al sobrescribir un BANK o SLOT.
2. Confirmar al eliminar
Si está activado, aparece una alerta de confirmación al eliminar un BANK, SLOT o BANK COLLECTION.
3. Mostrar sugerencias
Si está activado, se muestran sugerencias.
4. Comprobar actualizaciones automáticamente
Si está activado, recibirá una notificación en caso de actualización.
5. Idioma
Puede modificar los ajustes de idioma.

Solución de problemas

Si cree que puede haber algún problema con esta aplicación, consulte las [FAQ] de [RMX-IGNITE] en el sitio de asistencia de AlphaTheta.

alphatheta.com/support/Spain/

Requisitos del sistema

SO

Windows 11

Windows 10 (actualizado a la última versión)

macOS Sequoia 15 (actualizado a la última versión)

macOS Sonoma 14 (actualizado a la última versión)

macOS Ventura 13 (actualizado a la última versión)

CPU

Intel® processor Core™ i9, i7, i5, i3

CPU AMD Ryzen™ 1000 o posterior

CPU Apple M1 o posterior

Memoria

RAM de 8 GB o más

Disco duro/SSD

Espacio libre de 1 GB o más (sin incluir espacio para guardar archivos de música, etc.)

Sonido

Salida de audio a altavoces, auriculares, etc. (aparato de audio interno o externo)

Puerto USB

El puerto USB se utiliza para exportar archivos de pistas a un dispositivo de almacenamiento USB, como una unidad flash o un disco duro.

Archivos de música reproducibles

FLAC, ALAC, WAV, AIFF MP3, AAC

Resolución de la pantalla

1280 × 768 o superior

Aviso

No se garantiza el funcionamiento en todos los ordenadores que cumplan con los requisitos del sistema.

- Aunque el ordenador tenga la capacidad de memoria indicada en los requisitos, tal vez RMX-IGNITE Sample Manager no pueda ejecutar sus funciones ni ofrecer un rendimiento óptimo a causa de una memoria insuficiente en los siguientes casos. Asegúrese de que hay suficiente memoria disponible. Para un funcionamiento estable, recomendamos aumentar la capacidad de memoria:
 - Al gestionar un gran número de archivos de música en la biblioteca de RMX-IGNITE Sample Manager
 - Cuando se están ejecutando programas o servicios residentes en el ordenador
- En función de los ajustes de ahorro de energía o la configuración, es posible que la CPU o el disco duro no funcionen a la máxima capacidad.

Sobre todo al usar un ordenador portátil, asegúrese de que está preparado para funcionar a un elevado rendimiento, por ejemplo conectándolo a una fuente de alimentación de CA al usar RMX-IGNITE Sample Manager.
- En función de la combinación de aplicaciones utilizadas en su ordenador, pueden producirse fallos en RMX-IGNITE Sample Manager.

Advertencia sobre los derechos de autor

El uso de RMX-IGNITE Sample Manager tiene restricciones en lo que concierne a la reproducción y la copia de contenidos de música protegidos por derechos de autor.

- El programa puede no funcionar bien si el medio grabado tiene embebidos datos de encriptación para protección contra la copia.
- La reproducción, los análisis y otras operaciones pueden detenerse si se detecta que el medio grabado tiene incrustados datos de encriptación para protección contra la copia.

Los materiales que usted grabe serán para su propio disfrute, y no podrán ser usados con otros fines sin el permiso del propietario de los derechos de autor.

- La música grabada de CD y de otros medios puede estar protegida por las leyes de los derechos de autor de países individuales, así como también por convenios internacionales. Usted es el responsable exclusivo de usar legalmente las grabaciones que haga.
- Cuando maneje música que haya sido descargada por Internet, la persona que haya descargado la música será la responsable de usarla en conformidad con su contrato con el sitio de donde fue descargada la música y con las leyes de propiedad intelectual de los países respectivos y las convenciones internacionales.

Marcas comerciales y licencias

- RMX-IGNITE Sample Manager™ es una marca comercial de AlphaTheta Corporation.

Otros nombres de productos, tecnología y compañías, etc. mencionados aquí son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios.

©2025 AlphaTheta Corporation.