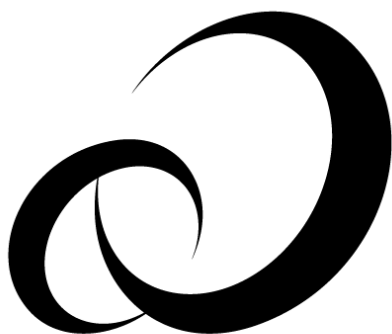




**AlphaTheta**

**RMX-IGNITE Sample Manager Manuale di istruzioni**

# Indice

|                                                  |           |
|--------------------------------------------------|-----------|
| <b>Introduzione .....</b>                        | <b>3</b>  |
| Informazioni su RMX-IGNITE Sample Manager .....  | 3         |
| <b>Informazioni sul display .....</b>            | <b>4</b>  |
| <b>Uso dell'applicazione Sample Manager.....</b> | <b>9</b>  |
| <b>Preferenze .....</b>                          | <b>13</b> |
| <b>Altre informazioni .....</b>                  | <b>14</b> |
| Risoluzione dei problemi .....                   | 14        |
| Requisiti di sistema .....                       | 14        |
| Attenzione .....                                 | 15        |
| Nota sul copyright .....                         | 16        |
| Marchi di fabbrica e licenze.....                | 16        |

# Introduzione

---

## Informazioni su RMX-IGNITE Sample Manager

RMX-IGNITE Sample Manager per Mac/Windows è l'applicazione che consente di eseguire le varie regolazioni delle funzioni del campionatore di RMX-IGNITE. I bank utente delle sorgenti audio campionate riprodotti nella sezione Sampler di RMX-IGNITE si potranno modificare e regolare ed esportare sui supporti di memoria, come i dispositivi di memoria USB.

### ■ Installazione di RMX-IGNITE Sample Manager

1. Per scaricare RMX-IGNITE Sample Manager, avviare un browser web sul computer e accedere al seguente sito web.  
[alphatheta.com/rmx-ignite-sample-manager/Italy/](http://alphatheta.com/rmx-ignite-sample-manager/Italy/)
2. Estrarre i file scaricati.
3. Per lanciare il programma di installazione, cliccare due volte sui file estratto.
4. Per installare RMX-IGNITE Sample Manager seguire le istruzioni sullo schermo.

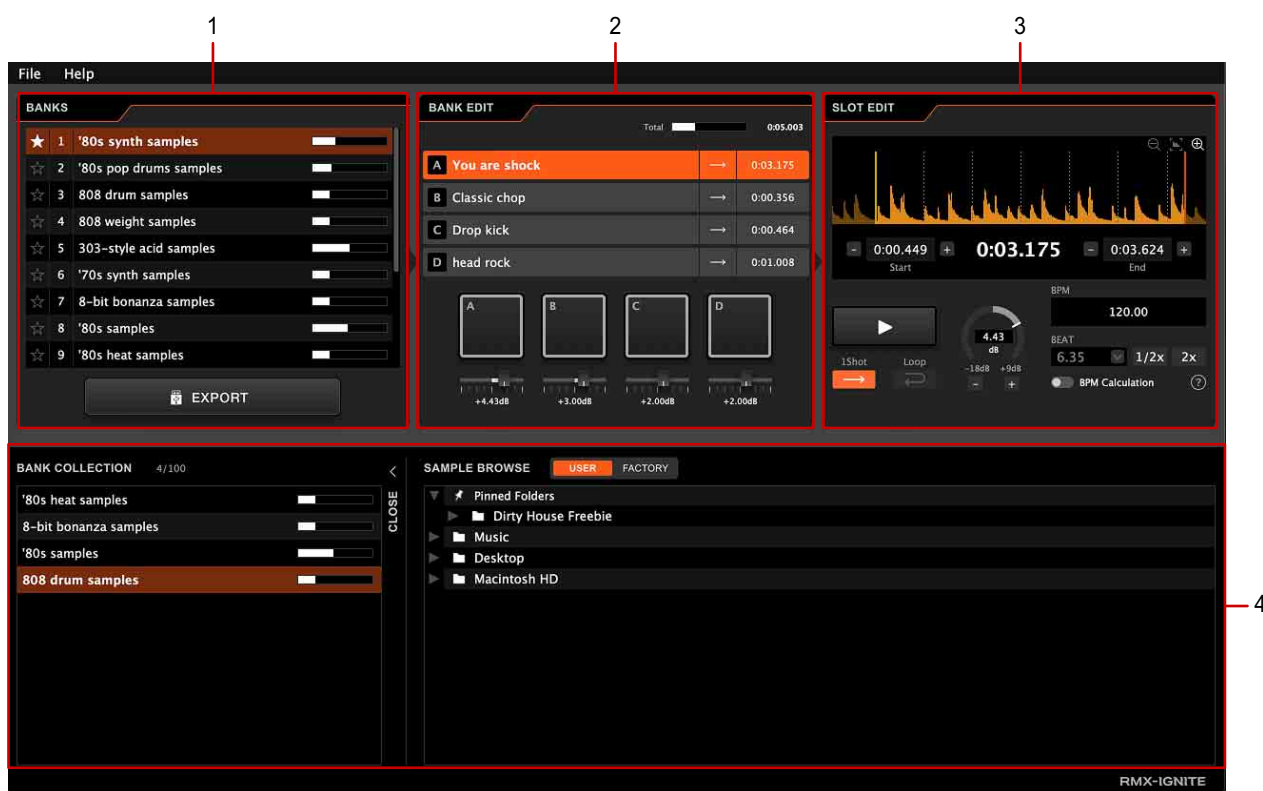
### ■ Aggiornamento

Per effettuare gli aggiornamenti che migliorano la funzionalità e le prestazioni di RMX-IGNITE Sample Manager, si potrà scaricare il programma di aggiornamento mediante la funzione di aggiornamento.

La funzione di aggiornamento si attiva all'avvio dell'applicazione o selezionando il menu [Aiuto] > [Controllare gli aggiornamenti].

Accertarsi di utilizzare sempre la versione più recente.

# Informazioni sul display



1. Area BANKS
2. Area BANK EDIT
3. Area SLOT EDIT
4. Area di navigazione

## Area BANKS



### 1. FAVORITE

Per impostare un BANK come FAVORITE BANK, cliccare sull'icona FAVORITE. Il nome del BANK si può modificare cliccando due volte sul BANK selezionato, oppure selezionando [Ridenominare] dal menu contestuale.

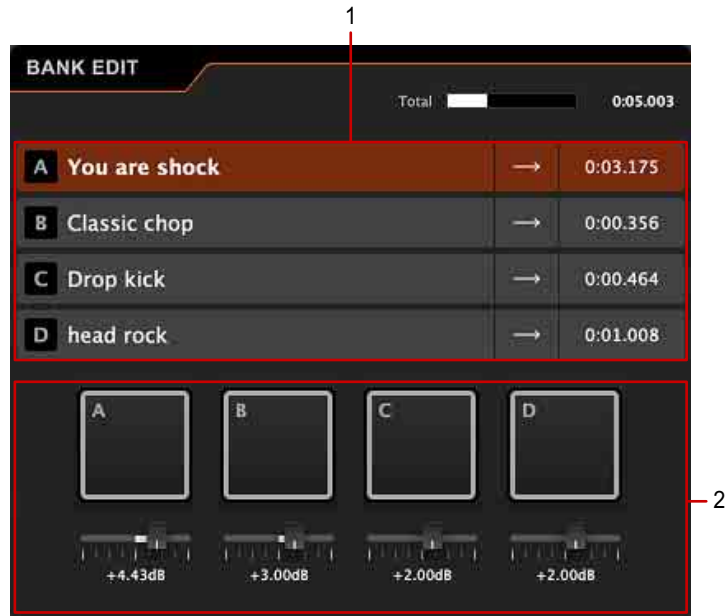
### 2. Elenco dei BANK

Mostra le informazioni da BANK1 a BANK15 su un elenco.

### 3. EXPORT

Esporta le informazioni su BANK e SLOT e le sorgenti audio assegnate a ogni SLOT sui supporti di memoria, come i dispositivi di memoria USB.

## Area BANK EDIT



### 1. SLOT

Mostra le informazioni da SLOT A a SLOT D nel BANK selezionato.  
Il nome dello SLOT si può modificare cliccando due volte sullo SLOT selezionato, oppure selezionando [Ridenominare] dal menu contestuale.

### 2. PAD

Per riprodurre la sorgente audio assegnata allo SLOT, cliccare su PAD. Inoltre il GAIN di ogni SLOT è regolabile.

## Area SLOT EDIT



1. Forma d'onda
2. Orario di Start e orario di End  
Consente di impostare l'orario di inizio e di fine della riproduzione. Le barre che indicano l'orario di inizio e di fine si visualizzano sulla forma d'onda.
3. Pulsante di riproduzione  
Riproduce la sorgente audio. Per interrompere durante la riproduzione, cliccare di nuovo questo pulsante.
4. Commutazione 1Volta/Loop  
Commuta tra le modalità 1Volta e Loop per SLOT C e SLOT D. Per abilitare la modalità Loop, è necessario l'ingresso BEAT/BPM.
5. Ingrandimento/Riduzione  
Per ingrandire/ridurre la forma d'onda, cliccare sui pulsanti [+] o [-]. (Si può ingrandire/ridurre usando anche la rotellina del mouse.)  
Per riportare la visualizzazione della forma d'onda allo stato predefinito, cliccare sul pulsante .
6. BPM  
Immette il valore BPM, compreso tra 40,00 e 999,99.

## 7. BEAT

Specifica il numero di BEAT, compreso tra l'orario di inizio e di fine della riproduzione.

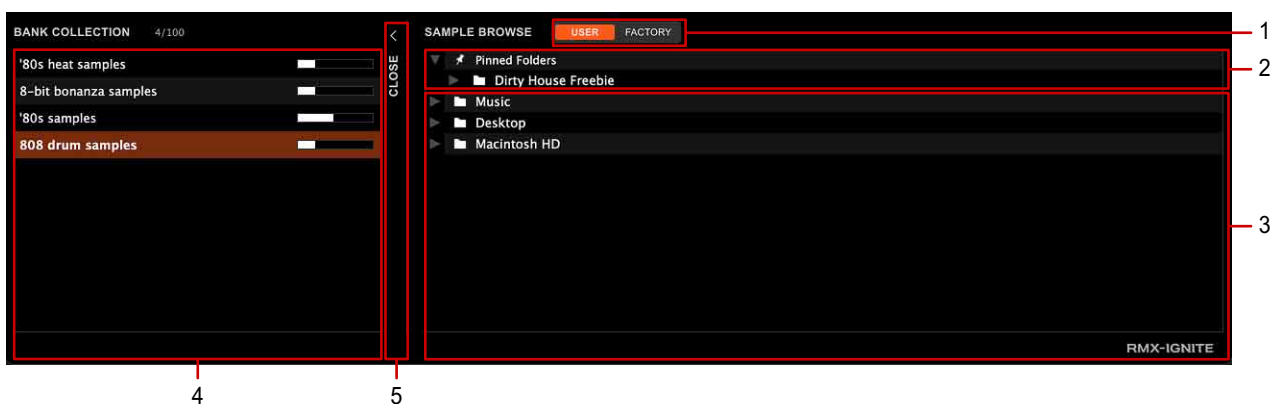
## 8. BPM Calculation

Calcola il BPM impostando l'intervallo da inizio a fine della riproduzione e il BEAT.

## 9. Manopola di regolazione GAIN

Regola il GAIN per ogni SLOT, nell'intervallo compreso tra -18 dB e +9 dB.

## Area di navigazione



### 1. Commutazione scheda USER/scheda FACTORY

### 2. Cartelle segnate

Aggiunge le cartelle specificate a [Cartelle segnate].

### 3. SAMPLE BROWSE

Visualizza le cartelle e i file (file audio sorgente) con una gerarchia di cartelle, simile a Explorer.

### 4. BANK COLLECTION

Visualizza l'elenco dei BANK salvati in BANK COLLECTION.

### 5. Display di BANK COLLECTION

Mostra il display di BANK COLLECTION. Se si clicca su questo pulsante mentre è visualizzata la schermata, il display si chiude.

# Uso dell'applicazione Sample Manager

## Impostazione delle sorgenti audio campione

Il BANK è costituito da 4 SLOT ed è possibile creare da BANK1 a BANK15.

- 1 Immettere il nome del BANK nell'area BANKS.  
Il nome del BANK si può modificare, cliccando due volte sul BANK selezionato o selezionando [Ridenominare] dal menu contestuale.
- 2 Assegnare il file audio sorgente allo SLOT nell'area BANK EDIT.  
Per assegnare un file audio sorgente allo SLOT specifico, trascinarlo dall'area Navigazione allo SLOT desiderato.

### Suggerimenti

- Dopo aver selezionato lo SLOT, è possibile copiarlo premendo il tasto [C] mentre si preme il tasto [Ctrl] o [Cmd], oppure selezionando [copia] dal menu contestuale.
- Se lo SLOT può essere copiato, lo si può incollare premendo il tasto [V] mentre si preme il tasto [Ctrl] o [Cmd], oppure selezionando [incolla] dal menu contestuale.
- Gli SLOT si possono scambiare, trascinandoli.
- Allo SLOT è possibile assegnare un file audio sorgente, trascinandolo da Explorer o da Finder.

## Regolazione delle sorgenti audio campione

Nell'area SLOT EDIT si possono regolare tutti i parametri del file audio sorgente.

- 1 Regolare gli orari di inizio e di fine.
  - Gli orari di inizio e di fine della riproduzione si possono impostare, inserendo valori specifici.
  - Le posizioni di inizio e fine si possono impostare trascinando verso sinistra o destra le barre di inizio e di fine visualizzate sulla forma d'onda.
- 2 Impostazione di 1Volta/Loop.
  - La commutazione tra 1Volta e Loop è disponibile solo per SLOT C e SLOT D.
  - La modalità Loop è attivabile solo se sono state inserite le informazioni BEAT/BPM.

# Uso dell'applicazione Sample Manager

- 3 Impostazione di GAIN.
  - Il GAIN è regolabile nell'intervallo compreso tra -18 dB e +9 dB.
  - Il GAIN è regolabile con incrementi di 0,01 dB, usando i tasti della tastiera [←] e [→].
  - I pulsanti [+] e [-] sotto la manopola GAIN consentono di regolare il GAIN, a passi di 0,10 dB.
- 4 Impostazione di BPM e BEAT.
  - Il numero di BEAT va specificato nell'intervallo compreso tra l'inizio e la fine della riproduzione. Le impostazioni disponibili sono 1, 2, 3, 4, 8, 16 e 32 BEAT e i valori si inseriscono direttamente.
  - Il BPM va impostato nell'intervallo compreso tra 40,00 e 999,99, inserendo numeri specifici.
  - Se non si conosce il BPM, si potrà calcolare impostando l'intervallo dall'inizio alla fine della riproduzione e il BEAT.

## Salvataggio in BANK COLLECTION

Quando si desidera gestire più di 16 BANK, si possono salvare in BANK COLLECTION per passare facilmente da un BANK all'altro.

### Nota

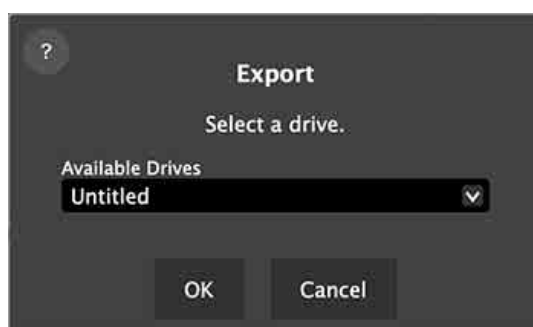
- I BANK salvati nella BANK COLLECTION non si possono esportare.

- 1 Selezionare i BANK da salvare e trascinarli nella BANK COLLECTION.
  - Nella BANK COLLECTION si possono salvare fino a 100 BANK.
  - I BANK salvati nella BANK COLLECTION vengono assegnati trascinandoli nell'area BANKS.
  - L'ordine dei BANK si può modificare, trascinandoli all'interno di BANK COLLECTION.
  - Il nome di BANK COLLECTION si può modificare, selezionando [Ridenominare] dal menu contestuale.

## Esportazione

Per poterli utilizzare, i file audio regolati con questa applicazione si possono esportare sui supporti di memoria, come i dispositivi di memoria USB.

- 1 Fare clic sul pulsante [Esportare] nell'area EXPORT o selezionare il menu [File] > [Esportare].  
Le informazioni su BANK e SLOT e le sorgenti audio assegnate a ogni SLOT si possono esportare sui supporti di memoria, come i dispositivi di memoria USB.
- 2 Dalla finestra di dialogo [Esportare] selezionare l'unità e cliccare su [OK].



## Importazione

I dati esportati si possono importare su un altro computer.

- 1 Selezionare il menu [File] > [Importare].  
Le informazioni su BANK e SLOT e sulle sorgenti audio campione assegnate a ciascuno SLOT si possono importare dai supporti di memoria, come i dispositivi di memoria USB.
  - Durante l'importazione, tutti i dati BANK e SLOT esistenti vengono sovrascritti.

## Backup e ripristino

### ■ Backup

È possibile eseguire il backup di tutti i dati BANK, SLOT e BANK COLLECTION come file ZIP, in qualsiasi cartella del computer.

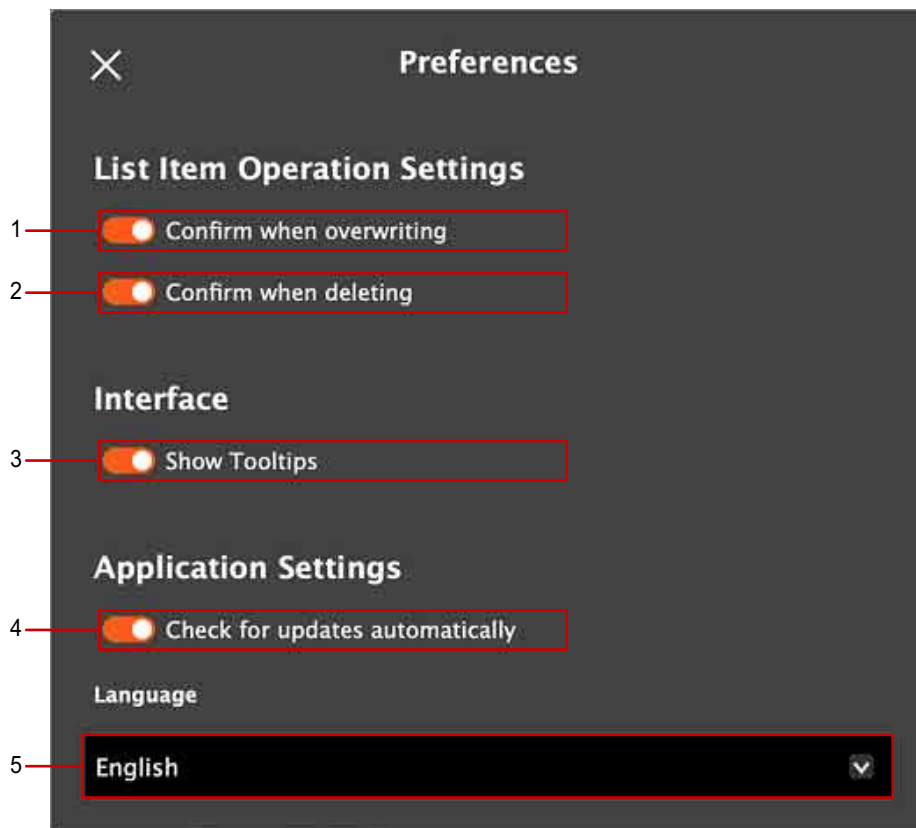
- 1 Selezionare il menu [File] > [Backup].  
Immettere il nome del file e fare clic sul pulsante [Save] per salvare il file di backup.
  - Il file ZIP creato non si può caricare direttamente nell'unità RMX-IGNITE.

### ■ Ripristino

I file di backup si possono selezionare e ripristinare da qualsiasi cartella del computer.

- 1 Selezionare il menu [File] > [Ripristino].  
Per avviare il processo di ripristino, selezionare il file di backup e cliccare sul pulsante [Open].
  - Il ripristino sovrascriverà tutti i dati BANK, SLOT e BANK COLLECTION presenti.

# Preferenze



Le preferenze si visualizzano selezionando il menu [File] > [Preferenze].

1. Confermare la sovrascrittura  
Quando si sovrascrive BANK o SLOT, compare un avviso di conferma se è abilitato.
2. Confermare l'eliminazione  
Quando si elimina BANK, SLOT o BANK COLLECTION, compare un avviso di conferma se è abilitato.
3. Mostra le spiegazioni  
Se abilitato, compaiono le spiegazioni.
4. Controllo automatico degli aggiornamenti  
In caso di aggiornamenti disponibili, riceverai una notifica, se abilitato.
5. Lingua  
Le impostazioni della lingua si possono modificare.

## Altre informazioni

---

## Risoluzione dei problemi

Quando si ritiene che c'è qualcosa che non vada nell'applicazione, consultare la sezione [FAQ] dedicata a [RMX-IGNITE] sul sito Web AlphaTheta di assistenza. [alphatheta.com/support/Italy/](https://alphatheta.com/support/Italy/)

---

## Requisiti di sistema

### **Sistema operativo**

Windows 11

Windows 10 (aggiornato all'ultima versione)

macOS Sequoia 15 (aggiornato all'ultima versione)

macOS Sonoma 14 (aggiornato all'ultima versione)

macOS Ventura 13 (aggiornato all'ultima versione)

### **CPU**

Intel® processor Core™ i9, i7, i5, i3

CPU della serie AMD Ryzen™ 1000 o successiva

CPU della serie Apple M1 o successiva

### **Memoria**

8 GB o più di RAM

### **Disco fisso/SSD**

1 GB o più di spazio libero (senza includere lo spazio per la memorizzazione di file musicali ecc.)

### **Audio**

Uscita audio per diffusori, cuffie, ecc. (dispositivo audio interno o esterno)

### **Porta USB**

La porta USB consente di esportare i file delle tracce sui dispositivi di memoria USB, come unità flash o dischi rigidi.

### **File musicali riproducibili**

FLAC, ALAC, WAV, AIFF MP3, AAC

### **Risoluzione del display**

1280 × 768 o superiore

---

## Attenzione

Il funzionamento su tutti i computer che soddisfano i requisiti di sistema non è garantito.

- Anche se il computer è dotato della quantità di memoria richiesta elencata nei requisiti di sistema, RMX-IGNITE Sample Manager potrebbe non funzionare correttamente o non fornire prestazioni ottimali a causa della mancanza di memoria, nei seguenti casi. Accertarsi che la memoria libera disponibile sia sufficiente. Per avere un funzionamento stabile, si consiglia di aumentare la capacità di memoria:
  - Quando nella libreria RMX-IGNITE Sample Manager si gestisce un gran numero di file musicali
  - Quando sul computer sono in esecuzione programmi o servizi residenti
- La CPU o il disco rigido potrebbero non funzionare a piena capacità, in base alle impostazioni o alla configurazione di risparmio energetico.

Soprattutto quando si usa un laptop, è necessario che sia impostato per il funzionamento ad alte prestazioni, per esempio collegandolo alla fonte di alimentazione CA per utilizzare RMX-IGNITE Sample Manager.
- In base alla combinazione delle altre applicazioni residenti sul computer, in RMX-IGNITE Sample Manager si potrebbero verificare malfunzionamenti.

# Nota sul copyright

Riguardo la riproduzione e la copia di musica protetta da copyright, l'uso di RMX-IGNITE Sample Manager è limitato.

- Il programma potrebbe non funzionare correttamente se nei media registrati sono incorporati dati di crittografia protetti da copyright.
- Se nei supporti registrati si rilevano dati di crittografia protetti da copyright, la riproduzione, l'analisi e le altre operazioni potrebbero interrompersi.

Il materiale registrato è destinato esclusivamente all'ascolto personale e senza l'autorizzazione del possessore del copyright non è utilizzabile per altri scopi.

- La musica registrata su CD e altri supporti potrebbe essere protetta da leggi sui diritti d'autore dei Paesi specifici e da altre convenzioni internazionali. L'utente è l'unico responsabile dell'uso che viene fatto delle registrazioni eseguite.
- Quando si gestisce la musica scaricata da Internet, la persona che ha effettuato il download è pienamente responsabile dell'utilizzo della musica, in conformità con il contratto stipulato con il sito da cui è stata scaricata e con le normative sul copyright dei singoli Paesi, nonché con le convenzioni internazionali.

---

## Marchi di fabbrica e licenze

- RMX-IGNITE Sample Manager™ è un marchio proprietà di AlphaTheta Corporation.

Altri nomi di prodotti, tecnologie e società, ecc. menzionati nel presente documento sono marchi o marchi registrati di proprietà dei loro rispettivi proprietari.

©2025 AlphaTheta Corporation.