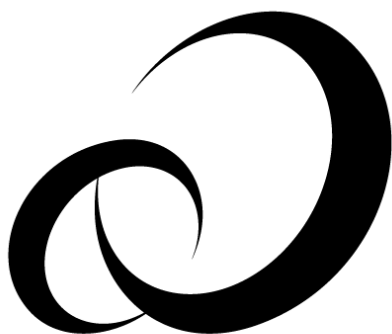




AlphaTheta

RMX-IGNITE Sample Manager Gebruikershandleiding

Inhoud

Inleiding	3
Over RMX-IGNITE Sample Manager	3
Over het display	4
De Sample Manager-applicatie gebruiken.....	9
Voorkeuren.....	13
Overig	14
Problemen oplossen	14
Systeemvereisten.....	14
Waarschuwing.....	15
Auteursrechtwaarschuwing	16
Handelsmerken en licenties	16

Inleiding

Over RMX-IGNITE Sample Manager

RMX-IGNITE Sample Manager voor Mac/Windows is een applicatie waarmee u verschillende aanpassingen kunt maken voor de samplerfuncties van RMX-IGNITE. U kunt gebruikersbanken met samplegeluidsbronnen die in de Samplersectie van RMX-IGNITE worden afgespeeld, bewerken en aanpassen en deze vervolgens exporteren naar opslagmedia zoals een USB-stick.

■ RMX-IGNITE Sample Manager installeren

1. Start een webbrowser op uw computer en ga naar de volgende website om RMX-IGNITE Sample Manager te downloaden
alphatheta.com/rmx-ignite-sample-manager/Netherlands/
2. Pak de gedownloade bestanden uit.
3. Dubbelklik op het uitgepakte bestand om het installatieprogramma te starten.
4. Volg de instructies op het scherm om RMX-IGNITE Sample Manager te installeren.

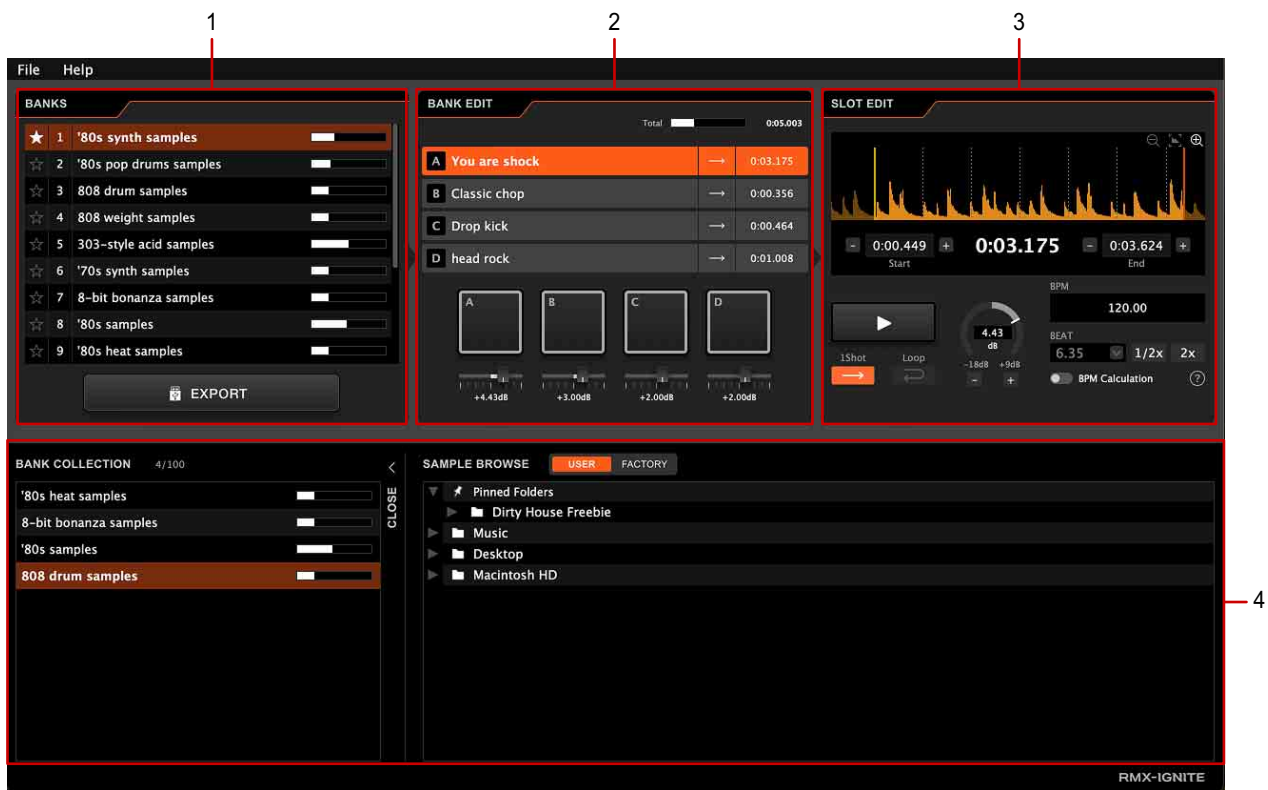
■ Updaten

Wanneer er updates worden uitgevoerd om de functionaliteit en prestaties van RMX-IGNITE Sample Manager te verbeteren, kunt u het updateprogramma downloaden met behulp van de updatefunctie.

De updatefunctie wordt geactiveerd bij het starten van de toepassing of door [Help] menu > [Controleren op updates] te selecteren.

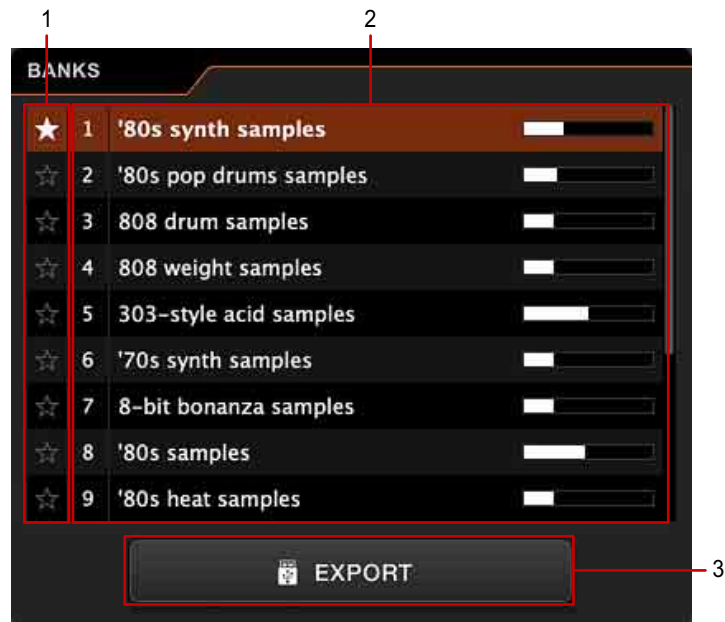
Zorg ervoor dat u altijd de nieuwste versie gebruikt.

Over het display



1. BANKS gebied
2. BANK EDIT gebied
3. SLOT EDIT gebied
4. Bladergebied

BANKS gebied



1. FAVORITE

Klik op het pictogram FAVORITE om één BANK in te stellen als FAVORITE BANK.

U kunt de naam van de BANK bewerken door te dubbelklikken op de geselecteerde BANK of door [Hernoem] te selecteren in het contextmenu.

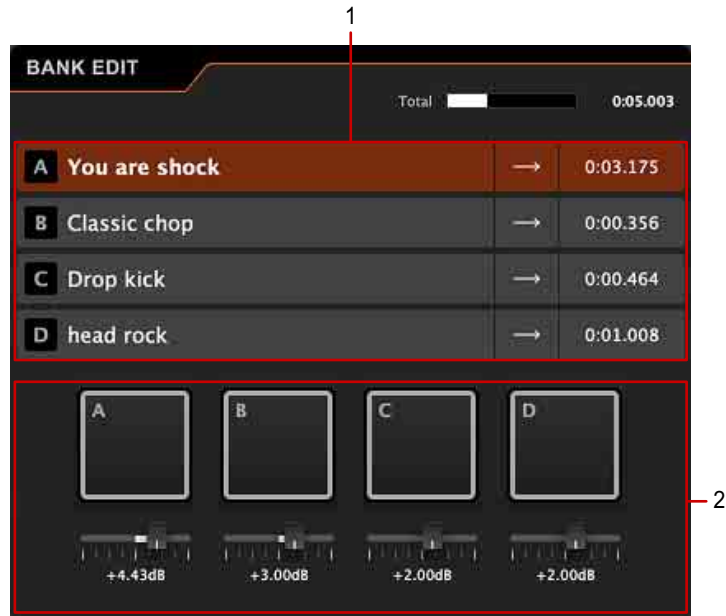
2. BANK lijst

Geeft informatie voor BANK1 tot BANK15 weer in een lijst.

3. EXPORT

Exporteert BANK- en SLOT-informatie en samplegeluidsbronnen die aan elk SLOT zijn toegewezen naar opslagmedia zoals een USB-opslagapparaat.

BANK EDIT gebied



1. SLOT

Geeft informatie weer voor SLOT A tot SLOT D in de geselecteerde BANK. U kunt de SLOT-naam bewerken door te dubbelklikken op de geselecteerde SLOT of door [Hernoem] te selecteren in het contextmenu.

2. PAD

Klik op een PAD om de audiobron af te spelen die aan de SLOT is toegewezen. Bovendien kunt u GAIN voor elke SLOT aanpassen.

SLOT EDIT gebied



1. Golfvorm
2. Starttijd en Endtijd
Hiermee kunt u de start- en eindtijd voor het afspelen instellen. De balken die de start- en eindtijd aangeven, worden weergegeven op de golfvorm.
3. Toets Afspelen
Speelt de audiobron af. Klik tijdens het afspelen nogmaals op deze knop om te stoppen.
4. 1Shot/Loop-schakeling
Schakelt tussen de modi 1Shot en Loop voor SLOT C en SLOT D. Om de Loop-modus in te schakelen, is BEAT/BPM-invoer vereist.
5. In-/uitzoomen
Klik op de knoppen [+] of [-] om in/uit te zoomen op de golfvorm. (U kunt ook in/uit zoomen met het scrollwiel van de muis.)
Klik op de  knop om de golfvormweergave terug te zetten naar de standaardstatus.
6. BPM
Voer een BPM-waarde in tussen 40,00 en 999,99.

7. BEAT

Geeft het aantal BEAT's tussen het begin- en eindpunt van de weergave op.

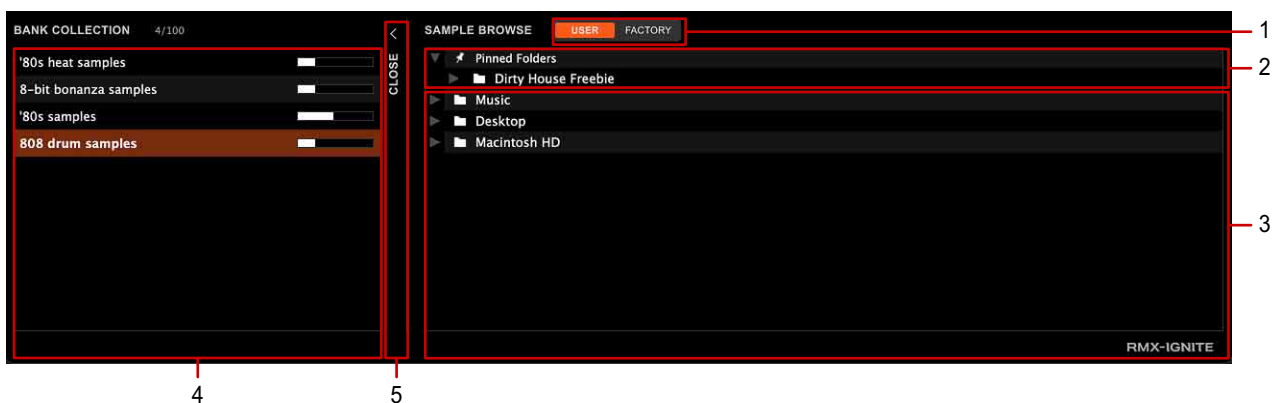
8. BPM Calculation

Berekent de BPM door het bereik van het begin tot het einde van de weergave en de BEAT in te stellen.

9. GAIN-instelknop

Past GAIN aan voor elke SLOT binnen het bereik van -18 dB tot +9 dB.

Bladergebied



1. Schakelen tussen tabblad USER en tabblad FACTORY

2. Vastgepinde mappen

Voegt opgegeven mappen toe aan [Vastgepinde mappen].

3. SAMPLE BROWSE

Geeft mappen en bestanden (audiobronbestanden) weer in een mappenhiërarchie, vergelijkbaar met Verkenner.

4. BANK COLLECTION

Geeft een lijst weer van BANK's die zijn opgeslagen in BANK COLLECTION.

5. BANK COLLECTION weergave

Toont de BANK COLLECTION weergave. Als u op deze knop klikt terwijl de weergave wordt getoond, wordt de weergave gesloten.

De Sample Manager-applicatie gebruiken

Audiobronnen instellen

Een BANK bestaat uit 4 SLOT's en u kunt BANK1 tot BANK15 aanmaken.

- 1 Voer een BANK-naam in het BANKS-gebied in.
U kunt de BANK-naam bewerken door te dubbelklikken op de geselecteerde BANK of door [Hernoem] te selecteren in het contextmenu.
- 2 Wijs een audiobronbestand toe aan het SLOT in het BANK EDIT-gebied.
U kunt een audiobronbestand toewijzen aan een specifiek SLOT door het vanuit het Bladergebied naar het gewenste SLOT te slepen en neer te zetten.

Tips

- Als u een SLOT heeft geselecteerd, kunt u dit kopiëren door op de [C]-toets te drukken terwijl u de [Ctrl]- of [Cmd]-toets ingedrukt houdt, of door [kopiëren] te selecteren in het contextmenu.
- Wanneer een SLOT gekopieerd kan worden, kunt u dit plakken door op de [V]-toets te drukken terwijl u de [Ctrl]- of [Cmd]-toets ingedrukt houdt, of door [inplakken] te selecteren in het contextmenu.
- U kunt SLOT's verwisselen door ze te slepen en neer te zetten.
- U kunt ook een audiobronbestand toewijzen aan het SLOT door het vanuit Verkenner of Finder te slepen en neer te zetten.

Samplegeluidsbronnen aanpassen

U kunt elke parameter van het audiobronbestand aanpassen in het SLOT EDIT-gebied.

- 1 Pas de begin- en eindtijden aan.
 - U kunt de begin- en eindtijden voor het afspelen instellen door specifieke waarden in te voeren.
 - U kunt de begin- en eindposities aanpassen door de begin- en eindmaten die op de golfvorm worden weergegeven naar links of rechts te slepen.
- 2 Stel 1Shot/Loop in.
 - Schakelen tussen 1Shot en Loop is alleen mogelijk voor SLOT C en SLOT D.
 - De Loop-modus kan alleen worden ingeschakeld wanneer BEAT/BPM-informatie is ingevoerd.

De Sample Manager-applicatie gebruiken

- 3 Stel GAIN in.
 - U kunt GAIN instellen binnen het bereik van -18 dB tot +9 dB.
 - U kunt GAIN in stappen van 0,01 dB instellen met de toetsen [←] en [→] op het toetsenbord.
 - Met de knoppen [+] en [-] onder de GAIN-knop kunt u GAIN in stappen van 0,10 dB instellen.
- 4 Stel BPM en BEAT in.
 - U kunt het aantal BEAT's instellen binnen het bereik van het begin tot het einde van de weergave. De beschikbare instellingen zijn 1, 2, 3, 4, 8, 16 en 32 BEAT's en de waarden kunnen direct worden ingevoerd.
 - U kunt BPM instellen binnen het bereik van 40,00 tot 999,99 door specifieke getallen in te voeren.
 - Als de BPM onbekend is, kunt u de BPM berekenen door het bereik van het begin tot het einde van de weergave en de BEAT in te stellen.

Opslaan in BANK COLLECTION

Als u meer dan 16 BANK's wilt beheren, kunt u deze opslaan in BANK COLLECTION om gemakkelijk van BANK te wisselen.

Opmerking

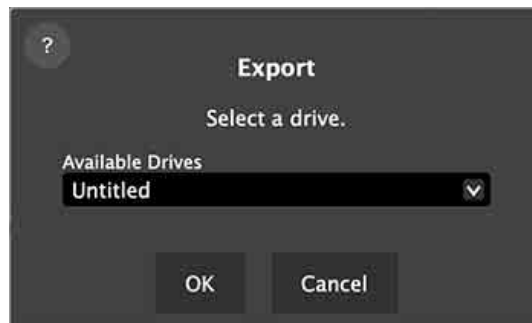
- BANK's die zijn opgeslagen in BANK COLLECTION kunnen niet worden geëxporteerd.

- 1 Selecteer de BANK's die u wilt opslaan en sleep ze naar BANK COLLECTION.
 - U kunt maximaal 100 BANK's opslaan in BANK COLLECTION.
 - BANK's die zijn opgeslagen in BANK COLLECTION kunnen worden toegewezen door ze naar het BANKS-gebied te slepen.
 - U kunt de volgorde van BANK's wijzigen door ze binnen BANK COLLECTION te slepen.
 - Door [Hernoem] te selecteren in het contextmenu, kunt u de naam van de BANK COLLECTION bewerken.

Exporteren

U kunt audiobronbestanden die u met deze toepassing hebt aangepast, exporteren naar opslagmedia zoals een USB-opslagapparaat voor gebruik.

- 1 Klik op de knop [Exporteer] in het gebied EXPORT of selecteer het menu [Bestand] > [Exporteer].
U kunt BANK- en SLOT-informatie en samplegeluidsbronnen die aan elke SLOT zijn toegewezen, exporteren naar opslagmedia zoals een USB-opslagapparaat.
- 2 Selecteer een station in het dialoogvenster [Exporteer] en klik op [OK].



Importeren

U kunt geëxporteerde gegevens naar een andere computer importeren.

- 1 Selecteer het menu [Bestand] > [Importeer].
U kunt BANK- en SLOT-informatie en samplegeluidsbronnen die aan elke SLOT zijn toegewezen, importeren vanaf opslagmedia zoals een USB-opslagapparaat.
 - Bij het importeren worden alle bestaande BANK- en SLOT-gegevens overschreven.

Back-ups maken en herstellen

■ Back-ups maken

U kunt een back-up maken van alle BANK-, SLOT- en BANK COLLECTION-gegevens als ZIP-bestand naar een willekeurige map op uw computer.

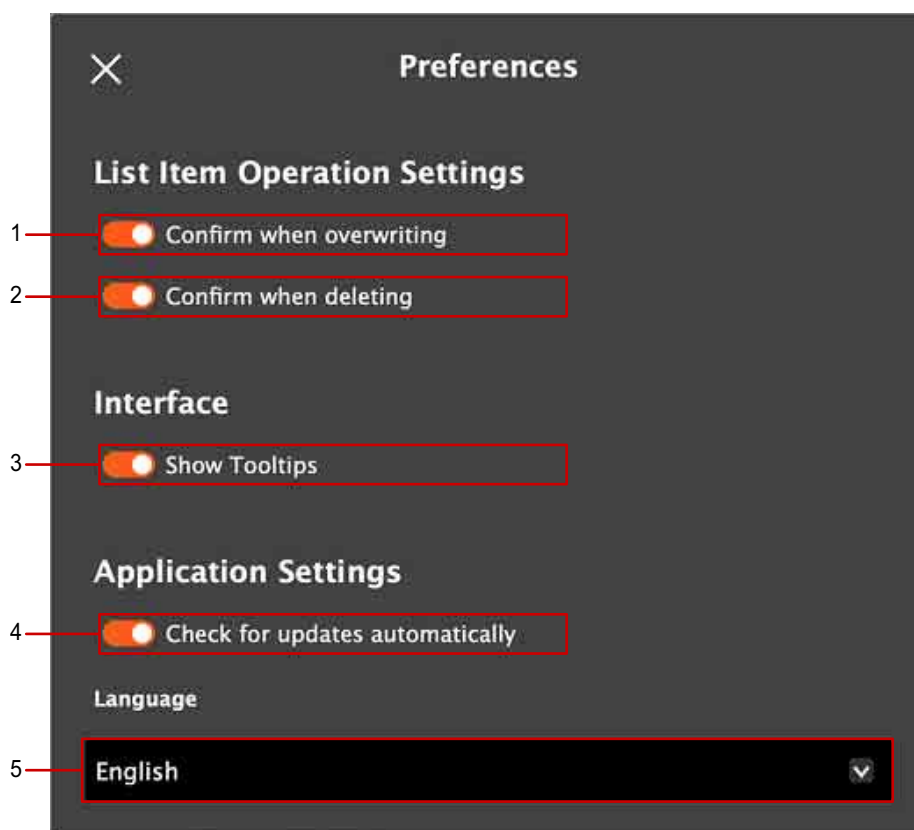
- 1 Selecteer het menu [Bestand] > [Backup].
Voer de bestandsnaam in en klik op de knop [Save] om het back-upbestand op te slaan.
 - Het aangemaakte ZIP-bestand kan niet rechtstreeks in het RMX-IGNITE-apparaat worden geladen.

■ Herstellen

U kunt een back-upbestand uit elke map op uw computer selecteren en herstellen.

- 1 Selecteer het menu [Bestand] > [Herstel].
Selecteer het back-upbestand en klik op de knop [Open] om het herstelproces te starten.
 - Door het herstellen worden alle bestaande BANK-, SLOT- en BANK COLLECTION-gegevens overschreven.

Voorkeuren



Voorkeuren kunnen worden weergegeven door het menu [Bestand] > [Voorkeuren] te selecteren.

1. Bevestig bij overschrijven

Wanneer deze optie is ingeschakeld, wordt een bevestigingsmelding weergegeven bij het overschrijven van BANK of SLOT.

2. Bevestig bij verwijderen

Wanneer deze optie is ingeschakeld, wordt een bevestigingsmelding weergegeven bij het verwijderen van BANK, SLOT of BANK COLLECTION.

3. Tooltips weergeven

Wanneer deze optie is ingeschakeld, worden tooltips weergegeven.

4. Controleer automatisch op updates

Wanneer deze optie is ingeschakeld, krijgt u een melding als er een update beschikbaar is.

5. Taal

U kunt de taalinstellingen wijzigen.

Overig

Problemen oplossen

Als u denkt dat er iets mis is met deze applicatie, ga dan naar de [FAQ] voor [RMX-IGNITE] op de AlphaTheta-ondersteuningswebsite.
alphatheta.com/support/Netherlands/

Systeemvereisten

OS

- Windows 11
- Windows 10 (bijgewerkt naar de nieuwste versie)
- macOS Sequoia 15 (bijgewerkt naar de nieuwste versie)
- macOS Sonoma 14 (bijgewerkt naar de nieuwste versie)
- macOS Ventura 13 (bijgewerkt naar de nieuwste versie)

CPU

- Intel® processor Core™ i9, i7, i5, i3
- AMD Ryzen™ 1000 serie of nieuwere CPU
- Apple M1 serie of nieuwere CPU

Geheugen

- 8 GB of meer aan RAM-geheugen

Harde schijf/SSD

- 1 GB of meer aan vrije programmaruimte (afgezien van de ruimte vereist voor de opslag van muziekbestanden, enz.)

Geluid

- Geluidsuitgangen voor luidsprekers, hoofdtelefoon, enz. (interne of externe geluidsweergaveapparatuur)

USB-aansluiting

- Een USB-poort wordt gebruikt om muziekbestanden te exporteren naar een USB-opslagapparaat, zoals een flashdrive of harde schijf.

Afspeelbare muziekbestanden

FLAC, ALAC, WAV, AIFF MP3, AAC

Schermbresolutie

1280 × 768 of hoger

Waarschuwing

De werking op alle computers die aan de systeemvereisten voldoen, kan niet worden gegarandeerd.

- Zelfs als de computer is uitgerust met de vereiste hoeveelheid geheugen die in de systeemvereisten wordt vermeld, is het mogelijk dat RMX-IGNITE Sample Manager niet naar behoren functioneert of niet optimaal presteert vanwege een tekort aan geheugen in de volgende gevallen. Zorg ervoor dat er voldoende vrij geheugen beschikbaar is. Voor een stabiele werking raden we aan om de geheugencapaciteit te vergroten:
 - Bij het beheren van een groot aantal muziekbestanden in de RMX-IGNITE Sample Manager-bibliotheek
 - Wanneer residentprogramma's of -services op de computer worden uitgevoerd
- Afhankelijk van de energiebesparende instellingen of configuratie werken de CPU of harde schijf mogelijk niet op volle capaciteit.

Zorg er vooral bij gebruik van een laptop voor dat deze is ingesteld voor hoge prestaties, bijvoorbeeld door hem aan te sluiten op een wisselstroomvoeding wanneer u RMX-IGNITE Sample Manager gebruikt.
- Afhankelijk van de combinatie van andere applicaties die op uw computer worden gebruikt, kunnen er storingen optreden in RMX-IGNITE Sample Manager.

Auteursrechtwaarschuwing

Het gebruik van RMX-IGNITE Sample Manager is aan beperkingen gebonden voor afspelen en kopiëren van muziek met een kopieerbeveiliging.

- Het programma kan niet naar behoren werken als er kopieerbeveiligingsgegevens zijn opgenomen in de opnamemedia.
- Het afspelen, analyseren en andere bewerkingen kunnen worden gestopt als er kopieerbeveiligde versleutelingsgegevens worden gedetecteerd die zijn ingebed in opgenomen media.

Het materiaal dat u opneemt, is bedoeld voor uw eigen luisterplezier en mag niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthebbende.

- Muziek die is overgenomen van cd's en andere media kan beschermd zijn door de auteursrechtwetten van bepaalde landen, evenals door internationale verdragen. U bent zelf volledig aansprakelijk voor het wettig gebruik van de opnamen die u maakt.
- Bij het omgaan met muziek die via internet is gedownload, is de persoon die de muziek heeft gedownload volledig verantwoordelijk voor het gebruik van de muziek in overeenstemming met zijn/haar overeenkomst met de site van waaruit de muziek is gedownload en de auteursrechtwetten van individuele landen, evenals internationale verdragen.

Handelsmerken en licenties

- RMX-IGNITE Sample Manager™ is een handelsmerk van AlphaTheta Corporation.

Andere product-, technologie- en bedrijfsnamen, enz. die hierin worden genoemd, zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaren ervan.

©2025 AlphaTheta Corporation.