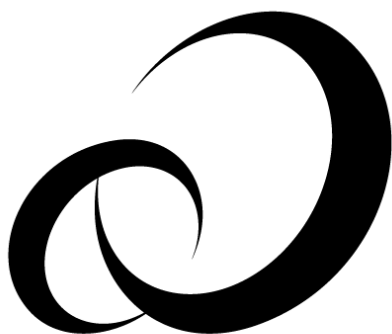




AlphaTheta

RMX-IGNITE Sample Manager Manual de instruções

Índice

Introdução	3
Acerca do RMX-IGNITE Sample Manager	3
Acerca do monitor	4
Operar a aplicação Sample Manager	9
Preferências	13
Outros	14
Resolução de problemas	14
Requisitos do sistema	14
Atenção	15
Aviso de direitos de autor	16
Marcas comerciais e licenças	16

Introdução

Acerca do RMX-IGNITE Sample Manager

O RMX-IGNITE Sample Manager para Mac/Windows é uma aplicação que lhe permite realizar vários ajustes para as funções de sampler do RMX-IGNITE. Pode editar e ajustar bancos de utilizador de fontes de áudio para samples reproduzidas na secção Sampler do RMX-IGNITE e exportá-los para um suporte de armazenamento como um dispositivo de armazenamento USB.

■ Instalar o RMX-IGNITE Sample Manager

1. Inicie um browser no seu computador e aceda ao site seguinte para efetuar a transferência do RMX-IGNITE Sample Manager.
alphatheta.com/rmx-ignite-sample-manager/Portugal/
2. Extraia os ficheiros transferidos.
3. Clique duas vezes no ficheiro extraído para iniciar o programa de instalação.
4. Siga as instruções no ecrã para instalar o RMX-IGNITE Sample Manager.

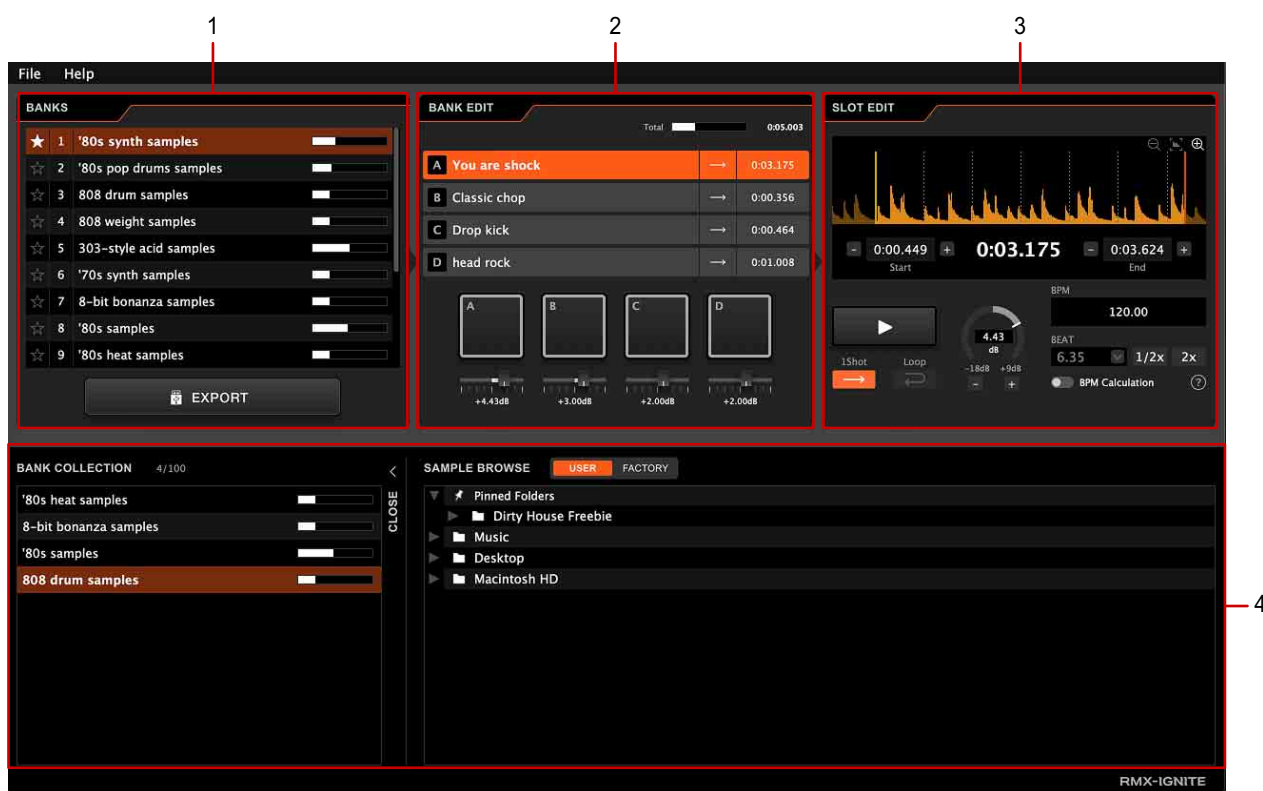
■ Atualizar

Quando são efetuadas atualizações para melhorar a funcionalidade e o desempenho do RMX-IGNITE Sample Manager, pode transferir o programa de atualização, utilizando a funcionalidade de atualização.

A funcionalidade de atualização é ativada, ao iniciar a aplicação ou selecionando o menu [Ajuda] > [Verificar atualizações].

Certifique-se de que usa sempre a versão mais recente.

Acerca do monitor



1. Área BANKS
2. Área BANK EDIT
3. Área SLOT EDIT
4. Área de navegação

Área BANKS



1. FAVORITE

Clique no ícone FAVORITE para definir um BANK como FAVORITE BANK. Pode editar o nome do BANK, clicando duas vezes o BANK selecionado ou selecionando [Renomear] a partir do menu de contexto.

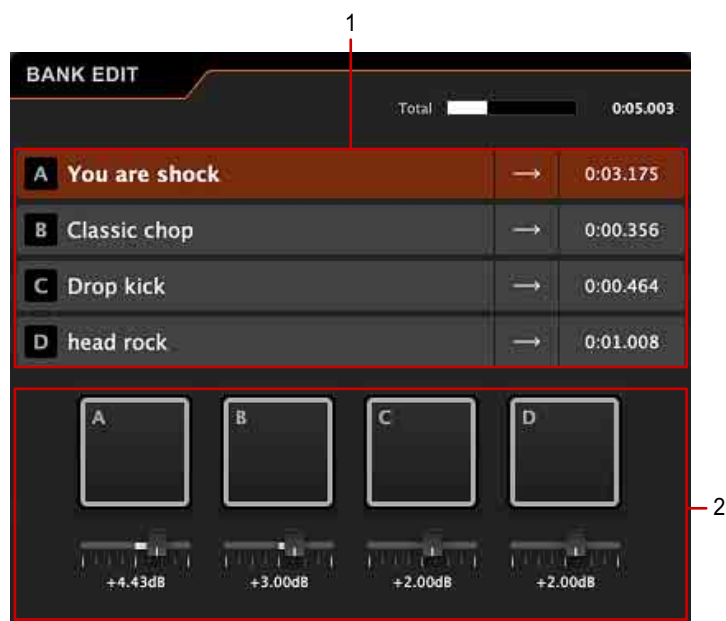
2. Lista BANK

Apresenta a informação relativa aos BANK1 a BANK15 numa lista.

3. EXPORT

Exporta informação relativa a BANK e SLOT e fontes de áudio para samples atribuídas a cada SLOT para suportes de armazenamento como dispositivo de armazenamento USB.

Área BANK EDIT



1. SLOT

Apresenta informação relativa aos SLOT A a SLOT D no BANK selecionado. Pode editar o nome do SLOT, clicando duas vezes no SLOT selecionado ou selecionando [Renomear] a partir do menu de contexto.

2. PAD

Clique num PAD para reproduzir a fonte de áudio atribuída ao SLOT. Além disso, pode ajustar o GAIN para cada SLOT.

■ Área SLOT EDIT



1. Forma de onda
2. Tempo Start e Tempo End
Permite-lhe definir os tempos de início e de fim da reprodução. As barras que indicam os tempos de início e fim são apresentadas na forma de onda.
3. Botão de reprodução
Reproduz a fonte de áudio. Clique neste botão novamente durante a reprodução para parar.
4. Alternância Som único/Loop
Alterna entre os modos Som único e Loop para o SLOT C e SLOT D. Para ativar o modo Loop, é necessário inserir um valor BEAT/BPM.
5. Ampliar/reduzir
Clique nos botões [+] ou [-] para ampliar ou reduzir a forma de onda. (Pode também ampliar ou reduzir, utilizando a roda de navegação do rato)
Clique no botão  para repor a visualização da forma de onda para o estado predefinido.
6. BPM
Introduz um valor BPM entre 40,00 e 999,99.

7. BEAT

Especifica o número de BEATs entre o início e o fim da reprodução.

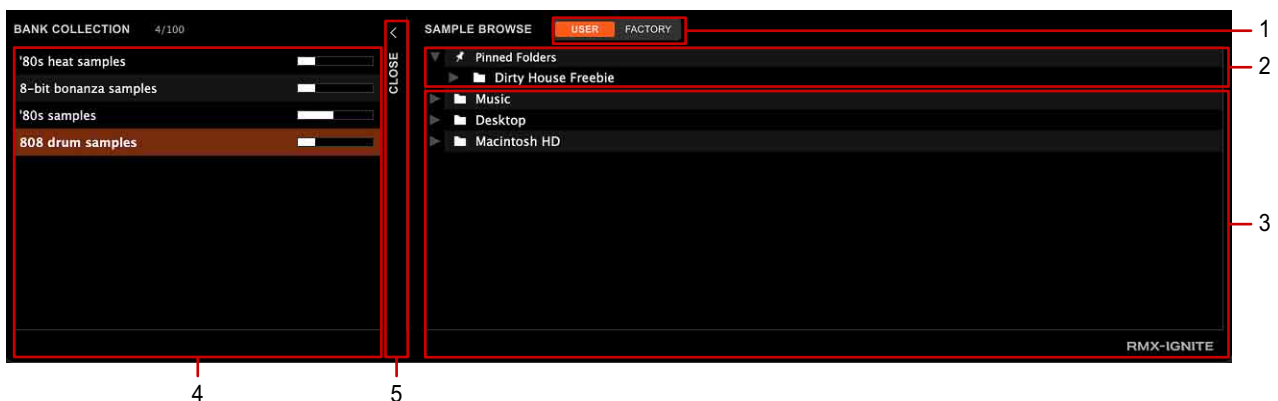
8. BPM Calculation

Calcula o BPM, definindo a gama entre o início e o fim da reprodução e a BEAT.

9. Botão de regulação de GAIN

Ajusta o GAIN para cada SLOT entre -18 dB e +9 dB.

■ Área de navegação



1. Alternância entre separador USER/separador FACTORY

2. Pastas fixadas

Adiciona pastas específicas a [Pastas fixadas].

3. SAMPLE BROWSE

Apresenta pastas e ficheiros (ficheiros de fonte áudio) numa hierarquia de pastas, semelhante ao Explorador.

4. BANK COLLECTION

Apresenta uma lista de BANKs guardados em BANK COLLECTION.

5. Visualização de BANK COLLECTION

Mostra o monitor BANK COLLECTION. Se clicar neste botão, durante a visualização do monitor, a visualização fecha.

Operar a aplicação Sample Manager

Definir fontes de áudio para samples

Um BANK é composto por 4 SLOTS e pode criar do BANK1 ao BANK15.

- 1 Insira um nome de BANK na área BANKS.
Pode editar o nome do BANK, clicando duas vezes o BANK selecionado ou selecionando [Renomear] a partir do menu de contexto.
- 2 Atribua um ficheiro de fonte de áudio à SLOT na área BANK EDIT.
Pode atribuir um ficheiro de fonte de áudio a um SLOT específico, arrastando até o largar desde a área de navegação até ao SLOT pretendido.

Dicas

- Depois de selecionar um SLOT, pode copiá-lo, premindo a tecla [C] com a tecla [Ctrl] ou [Cmd] premida ou selecionando [copiar], a partir do menu de contexto.
- Quando é possível copiar um SLOT, pode colá-lo, premindo a tecla [V] com a tecla [Ctrl] ou [Cmd] premida ou selecionando [colar], a partir do menu de contexto.
- Pode trocar SLOTS, arrastando até os largar.
- Pode também atribuir um ficheiro de fonte de áudio ao SLOT, arrastando até o largar a partir do Explorador ou Finder.

Ajustar fontes de áudio para samples

Pode ajustar cada parâmetro do ficheiro da fonte de áudio na área SLOT EDIT.

- 1 Ajuste os tempos de início e fim.
 - Pode definir os tempos de início e fim para a reprodução, inserindo valores específicos.
 - Pode ajustar as posições de início e fim, arrastando as barras de início e fim apresentadas do lado esquerdo ou direito da forma de onda.
- 2 Defina Som único/Loop.
 - A alternância entre Som único e Loop está disponível apenas para o SLOT C e o SLOT D.
 - O modo Loop só pode ser alternado quando é introduzida informação BEAT/BPM.

Operar a aplicação Sample Manager

- 3 Defina GAIN.
 - Pode ajustar o GAIN entre -18 dB e +9 dB.
 - Pode ajustar o GAIN em passos de 0,01 dB utilizando as teclas do teclado [←] e [→].
 - Os botões [+] e [-] abaixo do controlador de GAIN podem ser usados para ajustar o GAIN em passos de 0,10 dB.
- 4 Defina BPM e BEAT.
 - Pode especificar o número de BEATs dentro da gama desde o início até ao fim da reprodução. As definições disponíveis são 1, 2, 3, 4, 8, 16 e 32 BEATs e os valores podem ser introduzidos diretamente.
 - Pode definir o valor BPM entre 40,00 a 999,99, inserindo os números específicos.
 - Se o valor BPM for desconhecido, pode calcular, definindo a gama entre o início e o fim da reprodução e a BEAT.

Guardar na BANK COLLECTION

Quando pretende gerir mais do que 16 BANKs, pode guardá-los em BANK COLLECTION para mudar de BANK facilmente.

Nota

- Os BANKs guardados em BANK COLLECTION não podem ser exportados.

- 1 Selecione os BANKs que pretende guardar e arraste-os até os largar em BANK COLLECTION.
 - Pode gravar no máximo 100 BANKs em BANK COLLECTION.
 - Os BANKs guardados em BANK COLLECTION podem ser atribuídos, arrastando-os até os largar na área BANKS.
 - Pode alterar a ordem dos BANKs, arrastando-os até os largar em BANK COLLECTION.
 - Ao seleccionar [Renomear] a partir do menu de contexto, pode editar o nome de BANK COLLECTION.

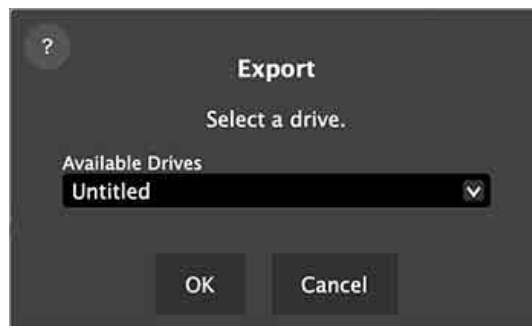
Exportar

Pode exportar os ficheiros de fonte de áudio que tenha ajustado com esta aplicação para um suporte de armazenamento como um dispositivo de armazenamento USB para utilização.

- 1 Clique no botão [Exportar] na área EXPORT ou selecione o menu [Ficheiro] > [Exportar].

Pode exportar informação relativa a BANK e SLOT e fontes de áudio para samples atribuídas a cada SLOT para suportes de armazenamento como um dispositivo de armazenamento USB.

- 2 Selecione uma drive a partir da caixa de diálogo [Exportar] e clique em [OK].



Importar

Pode importar os dados exportados para outro computador.

- 1 Selecione o menu [Ficheiro] > [Importar].

Pode importar informação relativa a BANK e SLOT e fontes de áudio para samples atribuídas a cada SLOT para suportes de armazenamento como um dispositivo de armazenamento USB.

- Ao importar, todos os dados existentes em BANK e SLOT são substituídos.

Fazer cópia de segurança e repor

Fazer cópia de segurança

Pode fazer cópia de segurança de todos os dados de BANK, SLOT, e BANK COLLECTION como um ficheiro ZIP para qualquer outra pasta no seu computador.

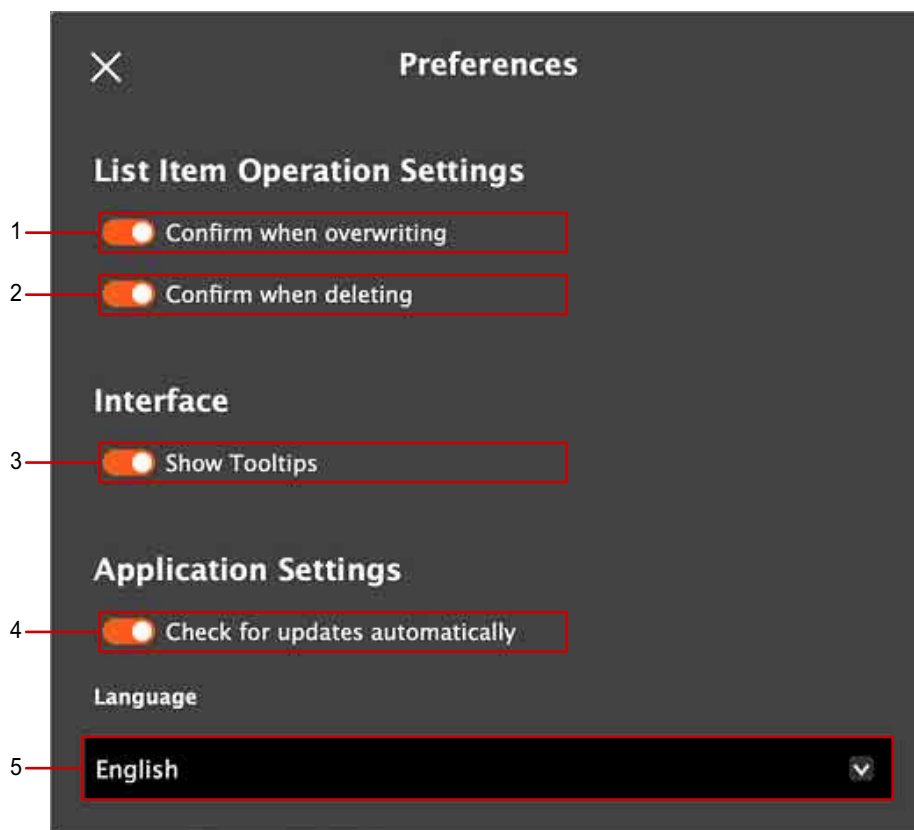
- 1 Selecione o menu [Ficheiro] > [Cópia de segurança].
Insira o nome do ficheiro e clique no botão [Save] para guardar o ficheiro da cópia de segurança.
 - O ficheiro ZIP criado não pode ser diretamente carregado na unidade RMX-IGNITE.

Repor

Pode seleccionar e repor um ficheiro com cópia de segurança, a partir de qualquer pasta no seu computador.

- 1 Selecione o menu [Ficheiro] > [Repor].
Selecione o ficheiro da cópia de segurança e clique no botão [Open] para iniciar o processo de reposição.
 - A reposição vai substituir todos os dados existentes em BANK, SLOT e BANK COLLECTION.

Preferências



É possível visualizar as preferências, seleccionando o menu [Ficheiro] > [Preferências].

1. Confirmar ao substituir
Se ativado, é apresentado um alerta de confirmação ao substituir BANK ou SLOT.
2. Confirmar ao eliminar
Se ativado, é apresentado um alerta de confirmação ao eliminar BANK, SLOT ou BANK COLLECTION.
3. Mostrar dicas
Se ativado, são apresentadas dicas de ferramenta.
4. Verificar atualizações automaticamente
Se ativado, receberá notificação quando existir uma atualização.
5. Idioma
Pode mudar as definições do idioma.

Outros

Resolução de problemas

Se achar que existe alguma anomalia com esta aplicação, vá a [Perguntas e Respostas Frequentes] relativas ao [RMX-IGNITE] no site de assistência da AlphaTheta.

alphatheta.com/support/Portugal/

Requisitos do sistema

OS

Windows 11

Windows 10 (atualizado para a última versão)

macOS Sequoia 15 (atualizado para a última versão)

macOS Sonoma 14 (atualizado para a última versão)

macOS Ventura 13 (atualizado para a última versão)

CPU

Intel® processor Core™ i9, i7, i5, i3

Processador AMD Ryzen™ 1000 série ou posterior

Processador Apple M1 série ou posterior

Memória

8 GB ou mais de RAM

Disco rígido/SSD

1 GB ou mais de espaço livre (sem incluir o espaço para armazenamento de ficheiros de música, etc.)

Som

Saída de áudio para os altifalantes, auscultadores, etc. (dispositivo de áudio interno ou externo)

Porta USB

É utilizada uma porta USB para exportar ficheiros de faixa para um dispositivo de armazenamento USB como uma pen ou um disco externo.

Ficheiro de música reproduzível

FLAC, ALAC, WAV, AIFF MP3, AAC

Resolução de exibição

1280 × 768 ou superior

Atenção

Não é garantida a operação em todos os computadores que cumprem os requisitos do sistema.

- Mesmo se o computador tiver a memória necessária indicada nos requisitos do sistema, o RMX-IGNITE Sample Manager pode não executar as suas funções ou pode não oferecer o desempenho ideal devido a falta de memória nos casos seguintes. Certifique-se de que existe memória livre suficiente. Para garantir uma operação estável, recomendamos aumentar a capacidade de memória:
 - Quando estiver a gerir uma quantidade alargada de ficheiros de música na biblioteca do RMX-IGNITE Sample Manager
 - Quando estiverem a ser executados programas e serviços residentes no computador
- Dependendo das definições ou configuração de economia de energia, a CPU ou o disco rígido podem não operar a toda a sua capacidade.

Especialmente quando utiliza um computador portátil, certifique-se de que usa uma definição de alto desempenho, como ligar uma fonte de alimentação CA durante a utilização do RMX-IGNITE Sample Manager.
- Dependendo da combinação de outras aplicações usadas no seu computador, podem ocorrer anomalias no RMX-IGNITE Sample Manager.

Aviso de direitos de autor

A utilização do RMX-IGNITE Sample Manager é restrita relativamente à reprodução e cópia de conteúdos musicais protegidos contra cópia.

- O programa poderá não funcionar corretamente, se estiverem incorporados dados encriptados de proteção contra cópia no suporte multimédia gravado.
- A reprodução, análise e outras operações poderão ser interrompidas, se forem detetados dados incorporados de proteção contra cópia no suporte multimédia gravado.

Os materiais que gravar destinam-se a serem ouvidos por si próprio e não podem ser utilizados para outros fins sem a permissão do proprietário dos direitos de autor.

- A música gravada a partir de CDs ou outro suporte poderá estar protegida por leis de direitos de autor de países individuais assim como por um acordo internacional. É o único responsável pela utilização legal das gravações por si efetuadas.
- Quanto utilizar música transferida através da Internet, a pessoa que transferiu a música é totalmente responsável por utilizar a música de acordo com o seu contrato com o site, a partir do qual a música foi transferida e com as leis de direitos de autor dos respetivos países, bem como por convenção internacional.

Marcas comerciais e licenças

- RMX-IGNITE Sample Manager™ é uma marca comercial da AlphaTheta Corporation.

Outros nomes de produtos, tecnologia e empresas, etc. aqui mencionados são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas dos respetivos proprietários.

©2025 AlphaTheta Corporation.