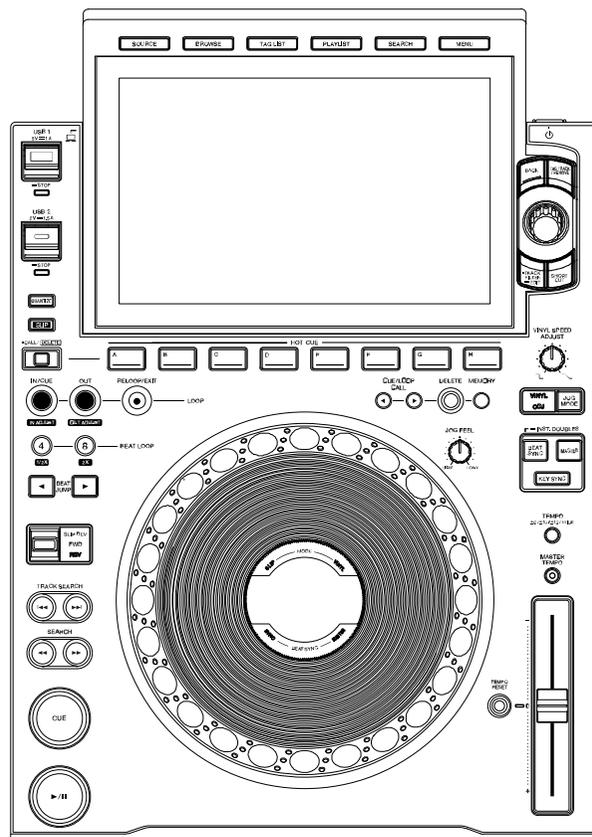


Инструкция по эксплуатации



Многофункциональный проигрыватель

CDJ-3000X

alphatheta.com/support/Russia/

rekordbox.com

Часто задаваемые вопросы и другую информацию о поддержке данного изделия см. на перечисленных выше сайтах.

Содержание

Перед началом работы	7
Как читать это руководство	7
Комплект поставки.....	7
Руководства пользователя	8
Обзор продукта	9
PRO DJ LINK	9
rekordbox для Mac/Windows	9
rekordbox for iOS/Android.....	11
Требования к системе	12
Названия компонентов	14
Верхняя панель	14
Фронтальная панель	18
Задняя панель	19
Сенсорный дисплей	20
Дисплей переключателя	29
Основные операции на сенсорном дисплее	30
Подключения (основные)	31
Подключение к интернету.....	31
PRO DJ LINK	34
Настройка PC/Mac	40
Установка специального программного аудиодрайвера.....	40
rekordbox CloudDirectPlay	42
Настройка rekordbox CloudDirectPlay	43
Аутентификация устройства для rekordbox CloudDirectPlay.....	48
Проверка подключения к Интернету.....	50
Вход в rekordbox CloudDirectPlay	51

Выход из rekordbox CloudDirectPlay	53
Воспроизведение аудиофайлов через rekordbox CloudDirectPlay	55
Использование аппарата с сервисами потокового вещания (Beatport, TIDAL)	55
StreamingDirectPlay.....	56
Вход в Beatport Streaming	56
Вход в TIDAL	57
Воспроизведение аудиофайлов через сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL)	58
Подключение устройства хранения	59
Устройство USB	59
Выбор дорожки	60
Выбор источника	60
Выбор дорожки	60
Поиск дорожки	61
Контроль звука перед загрузкой дорожки (Touch Preview)	65
Использование History	66
Использование Tag List.....	67
Открытие экрана плейлиста	71
Воспроизведение	75
Воспроизведение/пауза	75
Воспроизведение дорожки с точки нажатия на общей форме сигнала	75
Обратное воспроизведение	76
Основные операции во время воспроизведения.....	76
Регулировка скорости воспроизведения (управление темпом)	77
Регулировка скорости воспроизведения без изменения высоты (Master Tempo).....	77

Контроль другой части дорожки во время воспроизведения (Touch Cue)	78
Использование поворотного переключателя	79
Настройка режима поворотного переключателя	79
Операции с поворотным переключателем	79
Регулировка «веса» поворотного переключателя	80
Регулировка скорости начала и остановки воспроизведения (для режима Vinyl)	80
Метки	82
Установка точки метки	82
Переход к точке метки	82
Проверка точки метки (Cue Point Sampler)	83
Сохранение точки метки	83
Вызов сохраненной точки метки	83
Удаление сохраненной точки метки	84
Настройка Auto Cue	84
Петля	85
Настройка петли	85
Точная регулировка точек петли	87
Регулировка длины петли	87
Использование Active Loop	88
Отмена воспроизведения петли	88
Emergency Loop	88
Сохранение петли	89
Вызов сохраненной петли	89
Удаление сохраненной петли	89
Hot Cue/Gate Cue	90
Установка Hot Cue	90
Начало воспроизведения с точки Hot Cue	91

Начало вентильного воспроизведения с точки Hot Cue	91
Удаление Hot Cue.....	92
Вызов Hot Cue.....	92
Использование списка Hot Cue Bank.....	93
Quantize.....	94
Использование Quantize	94
Beat Jump/Loop Move	95
Использование Beat Jump/Loop Move	95
Slip	97
Включение режима Slip.....	98
Beat Sync	99
Использование Beat Sync.....	99
Смена эталона для синхронизации	100
Использование Instant Doubles	100
Сетка ударов.....	101
Регулировка сетки ударов	101
Key Sync.....	102
Использование Key Sync	102
Key Shift	103
Использование Key Shift.....	103
Использование программного обеспечения DJ	104
Управление программным обеспечением DJ	105
Настройки.....	106
Изменение настроек.....	106
Настройки Utility.....	107
Подключение к беспроводной локальной сети (Wi-Fi®).....	115
Изменение настроек на экране Shortcut.....	117
Настройка элементов на экране Shortcut.....	118

Сохранение текущих настроек My Settings на устройстве хранения.....	121
Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения.....	122
Технические характеристики	124
Дополнительная информация	127
Возможные неисправности и способы их устранения	127
ЖК-дисплей.....	129
Товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки	130
Предупреждения по авторским правам.....	131

Перед началом работы

Как читать это руководство

- Благодарим вас за покупку этого изделия AlphaTheta.
Обязательно прочтите это руководство, Краткое руководство пользователя и Правила предосторожности при эксплуатации из комплекта поставки этого изделия. В этих документах содержится важная информация, которую нужно понимать перед началом работы с аппаратом.
- В этом руководстве названия кнопок, ручек регулировки и разъемов на устройстве, а также названия кнопок, меню и т. п. в программном обеспечении на PC/Mac или мобильном устройстве приводятся в квадратных скобках ([]). (Примеры: [Файл], кнопка [CUE])
- Обратите внимание, что экраны программного обеспечения и их характеристики, а также внешний вид и характеристики аппаратного оборудования могут быть изменены без уведомления.
- В зависимости от версии операционной системы, настроек веб-браузера и т. п. способы управления могут отличаться от процедур, описанных в этом руководстве.
- Язык интерфейса на экранах программного обеспечения в этом руководстве может отличаться от фактического языка у вас на экране.

Комплект поставки

- Многофункциональный проигрыватель, 1 шт.
- Шнур питания, 1 шт.
- Гарантия (для некоторых регионов) *, 1 шт.
- Цифровой аудиокабель, 1 шт.
- Аналоговый аудиокабель, 1 шт.
- Кабель LAN, 1 шт.
- Краткое руководство пользователя, 1 шт.
- Правила предосторожности при эксплуатации, 1 шт.

* Только для Европы.

В США и Японии гарантийная информация включена в документ Правила предосторожности при эксплуатации.

Руководства пользователя

❖ Введение в rekordbox, инструкция по эксплуатации

Информацию о настройке rekordbox для Mac/Windows см. в документе «Введение в rekordbox» и в инструкции по эксплуатации rekordbox for Mac/Windows.

Эти руководства можно найти по следующему адресу:

rekordbox.com/manual

Обзор продукта

PRO DJ LINK

Чтобы использовать функции PRO DJ LINK, подключите аппарат по локальной сети к совместимому с PRO DJ LINK DJ-микшеру и PC/Mac с работающей программой rekordbox.

PRO DJ LINK поддерживает USB Export, при котором используется устройство хранения, а также rekordbox LINK Export, при котором используется PC/Mac, на котором работает rekordbox.

⇒ Подключение: PRO DJ LINK (стр. 34)

rekordbox для Mac/Windows

rekordbox for Mac/Windows — это комплексное программное обеспечение DJ, которое можно использовать для работы с музыкой.

- Этот аппарат позволяет использовать аудиофайлы, управляемые в режиме EXPORT (функция управления музыкой в rekordbox for Mac/Windows).
- Этот аппарат является устройством Hardware Unlock. Подключив к нему PC/Mac с rekordbox for Mac/Windows, вы сможете бесплатно пользоваться режимом PERFORMANCE (функции DJ rekordbox for Mac/Windows).
- Информацию о функциях, поддерживаемых Hardware Unlock, см. по следующему адресу:

rekordbox.com

- Программное обеспечение rekordbox for Mac/Windows не входит в комплект поставки. Скачайте его по следующему адресу:

rekordbox.com

- Актуальную информацию о требованиях к системе, совместимости и поддерживаемых операционных системах см. по следующему адресу:

rekordbox.com/system

- Работа на всех моделях PC/Mac не гарантируется даже при соответствии требованиям к системе.

- В зависимости от настроек энергосбережения и других параметров PC/Mac процессор и жесткий диск могут не предоставлять достаточных вычислительных мощностей. В случае с ноутбуком позаботьтесь о постоянной высокой производительности PC/Mac при использовании rekordbox for Mac/Windows (например, не отключайте его от сети переменного тока).

OneLibrary

Этот аппарат поддерживает только OneLibrary.

Если на USB-устройстве используется библиотека, отличная от OneLibrary, сначала преобразуйте ее в OneLibrary согласно процедуре ниже, чтобы использовать ее на этом устройстве.

- 1 Запустите последнюю версию rekordbox for Mac/Windows.**
- 2 Подключите устройство USB к PC/Mac.**
- 3 Выполните преобразование, следуя инструкциям на экране.**

- Подробнее см. в руководстве пользователя OneLibrary в разделе частых вопросов ниже.

rekordbox.com/support/faq/onelibrary-7/

rekordbox for iOS/Android

Если подключить к аппарату мобильные устройства, на которых работает rekordbox for iOS/Android, вы сможете воспроизводить через аппарат аудиофайлы, управляемые rekordbox for iOS/Android.

- Информацию о подключении аппарата к мобильным устройствам с rekordbox for iOS/Android см. в разделе частых вопросов по следующим адресам:

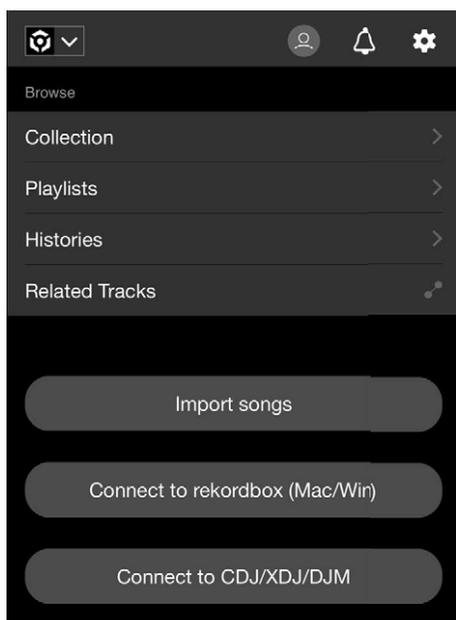
iOS:

rekordbox.com/en/support/faq/connecting-to-dj-units/#faq-q100037

Android:

rekordbox.com/en/support/faq/connecting-to-dj-units-android/#faq-q110039

- Функции DJ-исполнения, поддерживаемые версией 4.0.0 и более поздними, нельзя использовать с этим аппаратом. Выберите [**Connect to CDJ/XDJ/DJM**] на экране ниже и используйте аппарат с PRO DJ LINK.



Требования к системе

Поддерживаемые источники звука

Этот аппарат поддерживает следующие источники:

- Устройство USB
- Мобильное устройство
 - ⇒ [rekordbox for iOS/Android \(стр. 11\)](#)
- PC/Mac
 - ⇒ [Настройка PC/Mac \(стр. 40\)](#)

❖ Устройства USB

Используйте устройства USB, которые поддерживают следующие спецификации.

Иерархия папок	До 8 уровней (аппарат не может проигрывать файлы нижнего уровня).
Максимальное количество папок	Не ограничено (может отображаться до 10 000 вложенных папок).
Максимальное количество файлов	Не ограничено (может отображаться до 10 000 вложенных файлов).
Формат файлов	FAT16, FAT32, exFAT, HFS+ (NTFS не поддерживается).

- Этот аппарат может проигрывать аудиофайлы, сохраненные на устройствах USB, относящихся к классу устройств большой емкости.
- Если на устройстве хранения много папок и файлов, на его чтение может потребоваться некоторое время.
- Некоторые устройства USB могут неправильно работать с этим аппаратом.
- Этот аппарат не поддерживает следующие устройства:
 - устройства для оптических дисков, такие как внешние DVD/CD-дисководы;
 - концентраторы USB.
- Мы не несем никакой ответственности за потерю данных, сохраненных на устройствах USB, а также за любые другие проблемы, прямо или косвенно связанные с подключением к данному аппарату.

- Если через порт USB аппарата проходит избыточный ток, индикатор USB на аппарате мигает, аппарат прекращает подачу питания на устройство USB и отключает соединение с ним. Чтобы восстановить нормальную работу аппарата, отключите от него устройство USB. Не используйте такое устройство USB повторно. Если нормальную работу аппарата восстановить не удастся (аппарат не взаимодействует с подключенным устройством USB), выключите аппарат и вновь включите его.
- Не используйте удлинительный кабель при подключении устройства USB к аппарату, иначе связь может прерваться.

Поддерживаемые форматы файлов

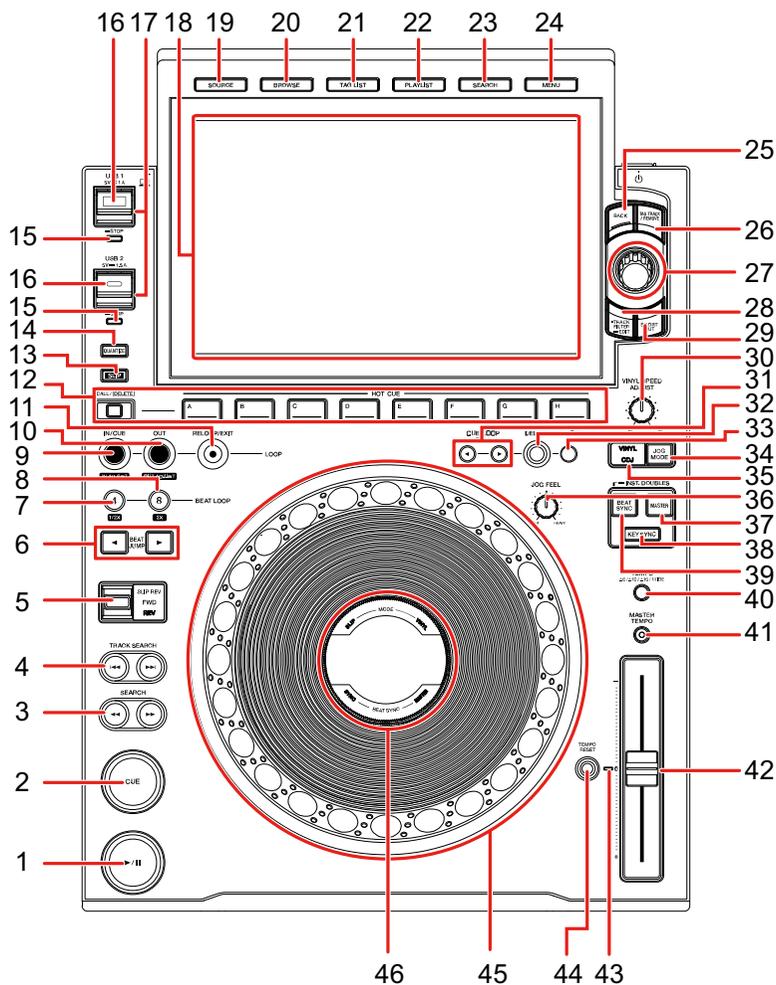
Этот аппарат поддерживает аудиофайлы следующих форматов:

Тип	Расширение	Формат	Битовая глубина	Битовая скорость	Частота дискретизации
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3		От 32 до 320 кбит/с	
AAC	.m4a, .aac, .mp4	MPEG-4 AAC LC MPEG-2 AAC LC	16 бит	От 16 до 320 кбит/с	44,1 кГц, 48 кГц
WAV	.wav	WAV			
AIFF	.aif, .aiff	AIFF	16 бита,		44,1 кГц, 48 кГц,
Apple Lossless	.m4a	ALAC	24 бита	—	88,2 кГц, 96 кГц
FLAC	.flac, .fla	FLAC			

- Некоторые файлы невозможно воспроизвести на данном аппарате, даже если он поддерживает формат этих файлов.

Названия компонентов

Верхняя панель



1. **Кнопка ►/||**

⇒ [Воспроизведение/пауза \(стр. 75\)](#)

2. **Кнопка CUE**

⇒ [Установка точки метки \(стр. 82\)](#)

3. **Кнопки SEARCH ◀◀, ▶▶**

⇒ [Основные операции во время воспроизведения \(стр. 76\)](#)

4. **Кнопки TRACK SEARCH** ◀◀, ▶▶
 - ⇒ Основные операции во время воспроизведения (стр. 76)
5. **Рычаг SLIP REV, FWD, REV**

Загорается во время обратного воспроизведения или скользящего реверсного воспроизведения.

 - ⇒ Обратное воспроизведение (стр. 76)
 - ⇒ Slip (стр. 97)
6. **Кнопки BEAT JUMP** ◀, ▶
 - ⇒ Beat Jump/Loop Move (стр. 95)
7. **Кнопка 4 BEAT LOOP (1/2X)**
 - ⇒ Использование кнопки 4 BEAT LOOP (1/2X) (стр. 85)
 - ⇒ Уменьшение длины петли в два раза (стр. 87)
8. **Кнопка 8 BEAT LOOP (2X)**
 - ⇒ Использование кнопки 8 BEAT LOOP (2X) (стр. 86)
 - ⇒ Увеличение длины петли вдвое (стр. 88)
9. **Кнопка LOOP IN/CUE (IN ADJUST)**
 - ⇒ Во время воспроизведения (стр. 82)
 - ⇒ Настройка вручную (стр. 85)
 - ⇒ Точная регулировка точек петли (стр. 87)
10. **Кнопка LOOP OUT (OUT ADJUST)**
 - ⇒ Настройка вручную (стр. 85)
 - ⇒ Точная регулировка точек петли (стр. 87)
11. **Кнопка LOOP RELOOP/EXIT**
 - ⇒ Отмена воспроизведения петли (стр. 88)
 - ⇒ Начало воспроизведения с точки Hot Cue (стр. 91)
12. **Кнопки HOT CUE (CALL/DELETE, A–H)**
 - ⇒ Hot Cue/Gate Cue (стр. 90)
 - ⇒ Slip (стр. 97)
13. **Кнопка SLIP**
 - ⇒ Включение режима Slip (стр. 98)
14. **Кнопка QUANTIZE**
 - ⇒ Использование Quantize (стр. 94)
15. **Кнопки USB1, USB2 STOP**
 - ⇒ Отключение устройства USB (стр. 59)
16. **Порты USB1, USB2**

17. Индикаторы USB1, USB2

Мигает во время взаимодействия с устройством USB.

18. Сенсорный дисплей

⇒ [Сенсорный дисплей \(стр. 20\)](#)

19. Кнопка SOURCE

Открывает экран [SOURCE].

20. Кнопка BROWSE

Открывает экран BROWSE.

21. Кнопка TAG LIST

Открывает экран [TAG LIST].

22. Кнопка PLAYLIST

Открывает экран плей-листа.

23. Кнопка SEARCH

Открывает экран поиска.

24. Кнопка MENU

⇒ [Изменение настроек \(стр. 106\)](#)

25. Кнопка BACK

⇒ [Возврат на следующий уровень выше \(стр. 30\)](#)

26. Кнопка TAG TRACK/REMOVE

⇒ [Регистрация дорожки в Tag List \(стр. 68\)](#)

27. Поворотный селектор

⇒ [Использование поворотного селектора \(стр. 30\)](#)

28. Кнопка TRACK FILTER/EDIT

⇒ [Использование Track Filter \(стр. 63\)](#)

29. Кнопка SHORTCUT

Открывает экран [SHORTCUT].

30. Ручка VINYL SPEED ADJUST

⇒ [Регулировка скорости начала и остановки воспроизведения \(для режима Vinyl\) \(стр. 80\)](#)

31. Кнопки CUE/LOOP CALL ◀, ▶

⇒ [Вызов сохраненной точки метки \(стр. 83\)](#)

⇒ [Вызов сохраненной петли \(стр. 89\)](#)

32. Кнопка DELETE

- ⇒ Удаление сохраненной точки метки (стр. 84)
- ⇒ Удаление сохраненной петли (стр. 89)

33. Кнопка MEMORY

- ⇒ Сохранение точки метки (стр. 83)
- ⇒ Сохранение петли (стр. 89)

34. Кнопка JOG MODE

- ⇒ Настройка режима поворотного переключателя (стр. 79)

35. Индикатор VINYL/CDJ

- Загорается, обозначая выбранный режим (винил или CDJ).
- ⇒ Настройка режима поворотного переключателя (стр. 79)

36. Ручка JOG FEEL

- ⇒ Регулировка «веса» поворотного переключателя (стр. 80)

37. Кнопка MASTER

- ⇒ Использование Beat Sync (стр. 99)

38. Кнопка KEY SYNC

- ⇒ Использование Key Sync (стр. 102)

39. Кнопка BEAT SYNC/INST.DOUBLES

- ⇒ Использование Beat Sync (стр. 99)
- ⇒ Использование Instant Doubles (стр. 100)

40. Кнопка TEMPO $\pm 6/\pm 10/\pm 16$ /WIDE

- ⇒ Регулировка скорости воспроизведения (управление темпом) (стр. 77)

41. Кнопка MASTER TEMPO

- ⇒ Регулировка скорости воспроизведения без изменения высоты (Master Tempo) (стр. 77)

42. Ползунок TEMPO

- ⇒ Регулировка скорости воспроизведения (управление темпом) (стр. 77)

43. Индикатор TEMPO RESET

Загорается, если Tempo Reset включен.

44. Кнопка TEMPO RESET

- ⇒ Регулировка скорости воспроизведения (управление темпом) (стр. 77)

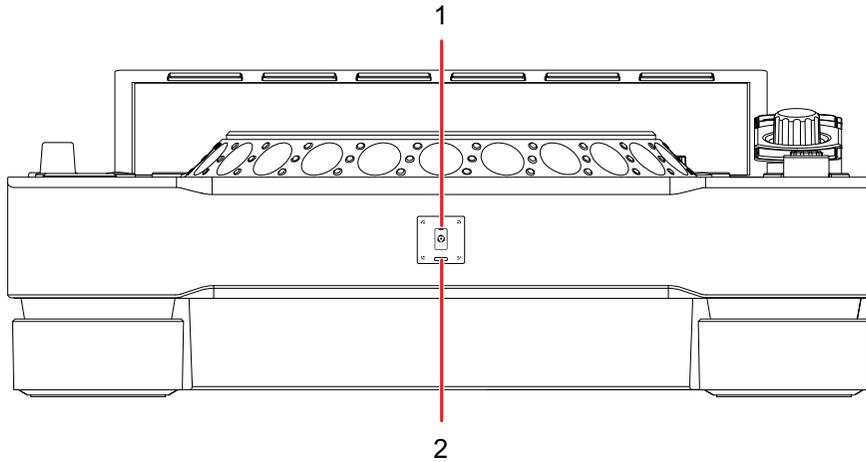
45. Подсветка поворотного переключателя и кольца

- ⇒ Операции с поворотным переключателем (стр. 79)

46. Дисплей переключателя

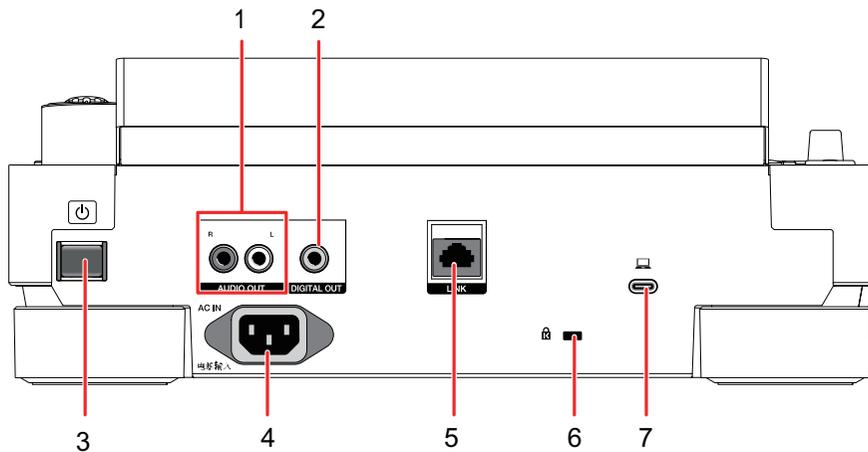
⇒ [Дисплей переключателя \(стр. 29\)](#)

Фронтальная панель



1. **Сенсорная область для входа через NFC**
⇒ [Вход по NFC \(стр. 52\)](#)
2. **Индикатор входа по NFC**

Задняя панель



1. **Клеммы AUDIO OUT L/R**

Подключите аналоговый аудиокабель из комплекта поставки.

2. **Клемма DIGITAL OUT**

Подключите цифровой аудиокабель из комплекта поставки.

3. **Кнопка** 

Включает и выключает устройство.

4. **AC IN**

Подключите к розетке, используя силовой кабель из комплекта поставки.

5. **Порт LINK**

Подключите кабель LAN из комплекта поставки.

6. **Слот замка Кенсингтона**

Установите замок с тросом.

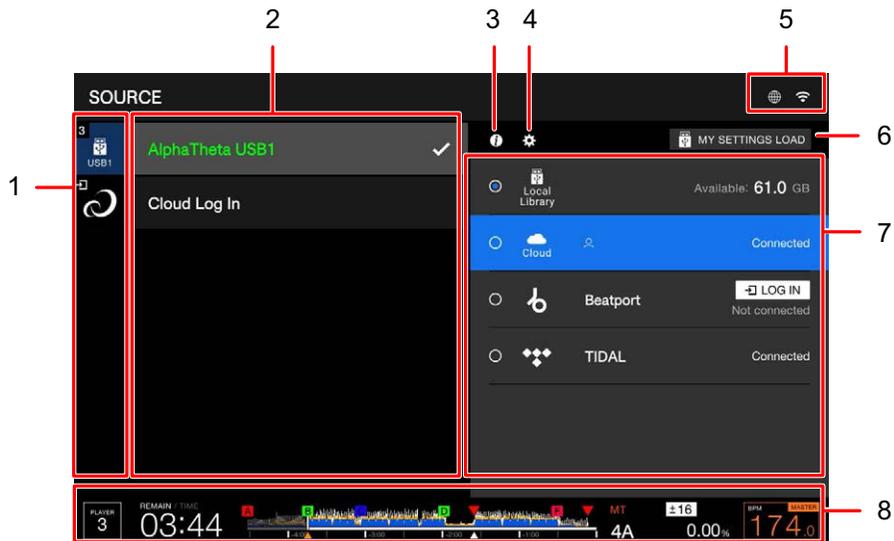
7. **Порт USB**

Подключите PC/Mac с помощью кабеля USB.

Сенсорный дисплей

Экран SOURCE

Нажмите кнопку **[SOURCE]**, чтобы открыть экран выбора источника.



1. Значок устройства

Показывает подключенное устройство.

- Если для устройства задан параметр **[Background Color]**, фон значка отображается выбранным цветом.

2. Название/статус устройства

Отображается название и статус устройства.

3. **i** (информация)

Открытие или закрытие информации о выделенном устройстве.

4. **⚙** (Настройки устройства)

Выберите вкладку **[Local Library]**, **[Cloud Library]** или **[Streaming]**, чтобы настроить следующее.

[Local Library]

- **[Waveform Divisions]**: выбор временной шкалы или фразы, отображаемой под адресом воспроизведения на дисплее общей формы сигнала.
- **[Image On-Jog Display]**: выбор иллюстрации для отображения на поворотном переключателе в качестве иллюстрации дорожки.

- **[Background Color]**: выбор цвета фона, сохраненного на выбранном устройстве хранения. Эта настройка также применяется к цветам в части сенсорного дисплея.
- **[MY SETTINGS LOAD]**: вызывает настройки Utility и некоторые другие настройки, сохраненные на выбранном устройстве хранения.
⇒ [Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения](#) (стр. 122)

[Cloud Library]

- **[Waveform Divisions]**: выбор временной шкалы или фразы, отображаемой под адресом воспроизведения на дисплее общей формы сигнала.
- **[Image On-Jog Display]**: выбор иллюстрации для отображения на поворотном переключателе в качестве иллюстрации дорожки.
- **[Background Color]**: выбор цвета фона, сохраненного на выбранном устройстве хранения. Эта настройка также применяется к цветам в части сенсорного дисплея.
- **[Display username on-screen]**: Определяет, нужно ли показывать на сенсорном экране аппарата псевдоним, зарегистрированный в облачном хранилище.
- **[Log Out Time]**: Устанавливает время, по прошествии которого вы автоматически выйдете из облака, если в течение этого времени не пользовались rekordbox CloudDirectPlay или сервисами потокового вещания (Beatport, TIDAL). Это значение отображается только в случае входа в облако с помощью **[Cloud Log In]**.
- **[MY SETTINGS LOAD]**: вызывает настройки Utility и некоторые другие настройки, сохраненные в облачном хранилище.
⇒ [Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения](#) (стр. 122)

[Streaming]

- **[TIDAL]**: Задаёт формат аудиофайлов для регистрации в облачном хранилище при использовании TIDAL. Если формат файлов уже зарегистрирован в базе данных облачного хранилища, приоритет будет иметь настройка в базе данных.

5. Значки статуса подключения

-  (значок подключения к Интернету): показывает статус подключения к Интернету.
-  (значок подключения Wi-Fi): показывает статус подключения Wi-Fi.

6. MY SETTINGS LOAD

Вызывает настройки Utility и некоторые другие настройки, сохраненные на выбранном устройстве хранения.

⇒ [Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения \(стр. 122\)](#)

7. Дисплей библиотеки

Открывает библиотеку.

- **[Local Library]**: просмотр библиотеки rekordbox на выбранном устройстве хранения.
- **[Cloud]**: просмотр библиотеки rekordbox в вашем облачном хранилище после входа в него.
⇒ [Вход в rekordbox CloudDirectPlay \(стр. 51\)](#)
- **[Beatport]**: просмотр Beatport Streaming после входа в него.
⇒ [Вход в Beatport Streaming \(стр. 56\)](#)
- **[TIDAL]**: просмотр TIDAL после входа в него.
⇒ [Вход в TIDAL \(стр. 57\)](#)

8. Состояние воспроизведения

Отображается статус воспроизведения загруженной дорожки.

⇒ [Экран воспроизведения \(экран формы сигнала\) \(стр. 25\)](#)

Экран просмотра

Нажмите кнопку **[BROWSE]**, **[TAG LIST]** или **[PLAYLIST]**, чтобы открыть экран просмотра (список дорожек).

Вы можете просматривать устройство хранения данных, rekordbox CloudDirectPlay, библиотеку rekordbox, а сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL) на подключенном PC/Mac или мобильном устройстве.

- Если вы просматриваете устройство хранения, на котором нет библиотеки rekordbox, на экране BROWSE, списки папок и дорожек отображаются в виде иерархической структуры.

При нажатии кнопки [BROWSE]



1. Категория

Отображается категория.

- Перейдите в [Preferences] в rekordbox и выберите категории, которые должны отображаться (с помощью rekordbox нельзя задать категории для сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL)).

2. Значок устройства

Отображается значок устройства, выбранного на экране [SOURCE].

3. ⬅️ (Назад)

Отображается следующий уровень вверх.

4. Отображение следующего уровня вверх

Отображается папка уровнем выше, имя устройства или псевдоним.

5. Список дорожек

Отображается список дорожек выбранного уровня иерархии или плейлист.

- Нажмите строку заголовка, чтобы отсортировать список.
- Нажмите  в строке заголовка, чтобы открыть экран выбора подстолбцов и выберите подстолбец, который нужно показать. Чтобы задать отображаемые в списке выбора подстолбцы, перейдите в [Preferences] в rekordbox (в rekordbox нельзя настроить подстолбцы для сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL)).

6. PREVIEW

Отображение или скрытие столбца [Preview].

7. **Настройка размера шрифта**

Задаёт размер шрифта.

8. **(информация)**

Открытие или закрытие информации о выделенной дорожке.

9. **Значки статуса подключения**

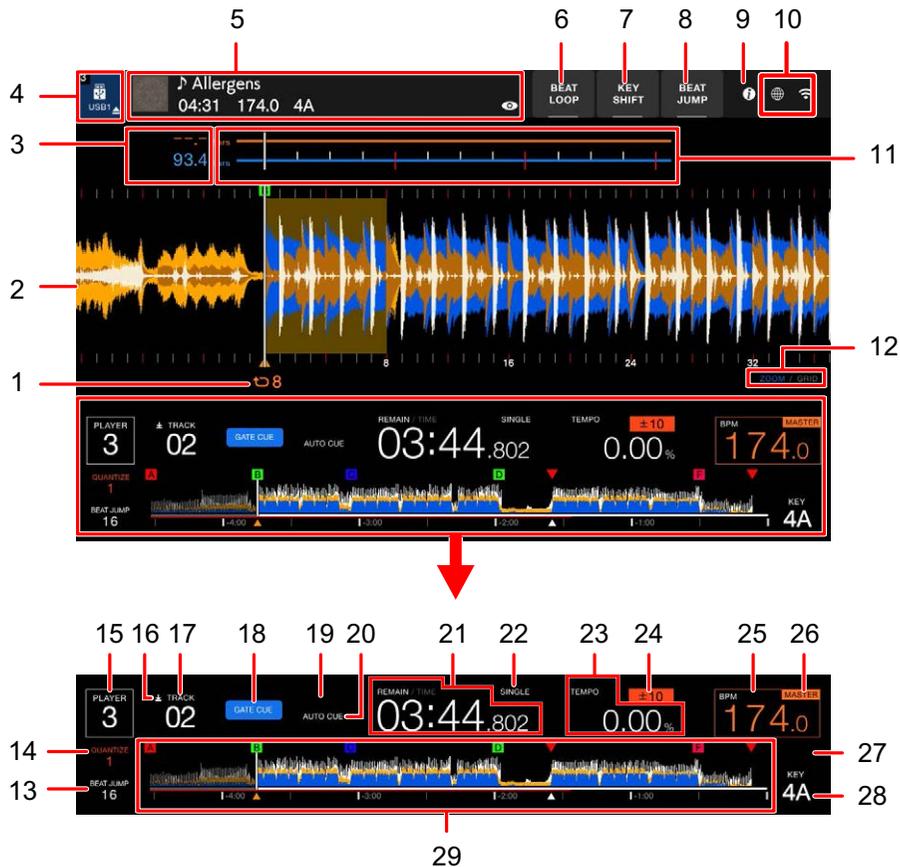
-  (значок подключения к Интернету): показывает статус подключения к Интернету.
-  (значок подключения Wi-Fi): показывает статус подключения Wi-Fi.

10. **Состояние воспроизведения**

Отображается статус воспроизведения загруженной дорожки.

⇒ [Экран воспроизведения \(экран формы сигнала\) \(стр. 25\)](#)

Экран воспроизведения (экран формы сигнала)



1. Количество ударов для петли

Показывает количество ударов, заданное для петля.

2. Увеличенная форма сигнала

Отображает увеличенную форму сигнала, точки меток, точки петли, точки Hot Cue и т. п., проанализированные rekordbox или этим аппаратом.

- Вы можете изменить цвет формы сигнала в разделе **[Waveform Color]** на экране **[SHORTCUT]**.
⇒ [Waveform Color](#) (стр. 119)
- Нажмите общую форму сигнала во время воспроизведения, чтобы посмотреть увеличенную форму сигнала для нажатой точки.

3. Обратный отсчет ударов

Отображает количество линий и ударов от точки воспроизведения до ближайшей сохраненной точки метки.

- Нажмите общую форму сигнала во время воспроизведения, чтобы посмотреть количество тактов и ударов от точки воспроизведения до точки нажатия.

4. Значок устройства (хранилища загруженной дорожки)

- Нажмите  (Извлечь), чтобы выгрузить загруженную дорожку. Выгрузить воспроизводимую дорожку невозможно, если для параметра [Eject/Load Lock] в настройках Utility установлено значение [Lock]. Установите значение [Unlock] или нажмите кнопку [▶/II], чтобы приостановить воспроизведение, а затем нажмите .

⇒ [Eject/Load Lock *1 \(стр. 107\)](#)

5. Информация о дорожке

Отображается информация о загруженной дорожке.

Нажмите на информацию о дорожке, чтобы показать или скрыть информацию, например название дорожки.

6. BEAT LOOP

⇒ [Использование параметра BEAT LOOP на экране формы сигнала \(стр. 86\)](#)

⇒ [Slip \(стр. 97\)](#)

7. KEY SHIFT

⇒ [Использование Key Shift \(стр. 103\)](#)

8. BEAT JUMP

⇒ [Использование Beat Jump/Loop Move \(стр. 95\)](#)

9. (информация)

Отображается подробная информация о загруженной дорожке.

10. Значки статуса подключения

—  (значок подключения к Интернету): показывает статус подключения к Интернету.

—  (значок подключения Wi-Fi): показывает статус подключения Wi-Fi.

11. Форма сигнала/фазомер

Отображается отклонения тактов и ударов от эталона для синхронизации.

- Нажимайте для переключения между формой сигнала и фазомером. Для переключения можно также использовать параметр [Waveform/Phase Meter] на экране [SHORTCUT].

⇒ [Waveform/Phase Meter \(стр. 118\)](#)

12. Индикатор режима масштаба/регулировки сетки

Нажмите и удерживайте поворотный селектор для переключения между режимами Zoom и Grid Adjust.

- Вращение поворотного селектора:
 - В режиме Zoom: увеличение и уменьшение формы сигнала.
 - В режиме Grid Adjust: регулировка сетки ударов.

13. Количество ударов для Beat Jump

Показывает количество ударов, заданное для кнопок [BEAT JUMP ◀, ▶].

- Задайте количество ударов в параметре [Beat Jump Beat Value] в настройках Utility или на экране [SHORTCUT].
 - ⇒ [Beat Jump Beat Value *1 \(стр. 107\)](#)
 - ⇒ [Beat Jump Beat Value \(стр. 118\)](#).

14. Количество ударов для Quantize

Показывает количество ударов, заданное для Quantize, если режим Quantize включен.

- Задайте количество ударов в параметре [Quantize Beat Value] в настройках Utility или на экране [SHORTCUT].
 - ⇒ [Quantize Beat Value *1 \(стр. 107\)](#)
 - ⇒ [Quantize Beat Value \(стр. 118\)](#)

15. Номер проигрывателя

Показывает номер проигрывателя, заданный для аппарата.

- Номер проигрывателя можно задать в параметре [Player No.] в настройках Utility.
 - ⇒ [Player No. \(стр. 111\)](#)

16. (Кеширование файлов)

Отображается, когда для загруженной дорожки завершено кеширование файлов.

17. Номер дорожки

18. Кнопка GATE CUE

Включает и выключает Gate Cue.

19. SMART CUE

Отображается, если включена Smart Cue.

20. AUTO CUE

Отображается, если включена Auto Cue.

21. Дисплей времени (минуты, секунды, миллисекунды)

Отображается оставшееся или прошедшее время.

22. CONTINUE/SINGLE

Отображается режим воспроизведения загруженной дорожки.

- Задайте режим воспроизведения в параметре [**Play Mode**] в настройках Utility.
⇒ [Play Mode *1 \(стр. 109\)](#)

23. Скорость воспроизведения

Отображает скорость воспроизведения, задаваемую ползунком TEMPO.

24. Диапазон регулировки скорости воспроизведения

Отображает диапазон регулировки от исходной скорости воспроизведения.

25. BPM

Показывает BPM (количество ударов в минуту, или темп) воспроизводимой дорожки.

- Измеренное значение может отличаться от значения, измеренного нашим DJ-микшером из-за различий в методиках измерения. Это не является неисправностью.

26. MASTER/SYNC

- **MASTER**: Отображается, если этот аппарат установлен в качестве эталона для синхронизации.
- **SYNC**: Отображается, если включен Beat Sync.

27. MT

Отображается, если включен Master Tempo.

28. Key

Отображает тональность дорожки.

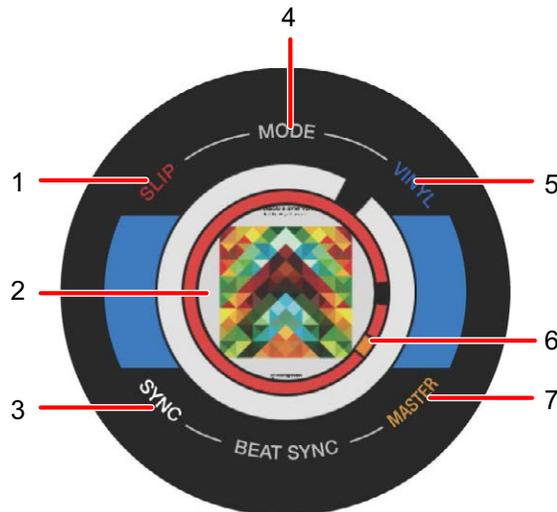
- Тональность отображается зеленым, если она хорошо совпадает с тональностью (связанной тональностью) дорожки, загруженной на эталоне для синхронизации.

29. Общая форма сигнала

Отображает общую форму сигнала, точки меток, точки петли, точки Hot Cue и т. п., проанализированные rekordbox.

- ⇒ [Воспроизведение дорожки с точки нажатия на общей форме сигнала \(стр. 75\)](#)
- ⇒ [Контроль другой части дорожки во время воспроизведения \(Touch Cue\) \(стр. 78\)](#)
- Вы можете изменить цвет формы сигнала в разделе [**Waveform Color**] на экране [**SHORTCUT**].
⇒ [Waveform Color \(стр. 119\)](#)

Дисплей переключателя



1. Индикатор SLIP

Загорается при включенном режиме Slip.

2. Иллюстрация

Отображение иллюстрации для загруженной дорожки.

- Вы можете задать иллюстрацию для каждой дорожки в параметре **[Image On-Jog Display]** на экране **[SHORTCUT]** или в параметре **[Image On-Jog Display]** в **[Local Library]** либо **[Cloud Library]**, отображаемой при нажатии  на экране **[SOURCE]**.

⇒ [Image On-Jog Display \(стр. 119\)](#)

⇒ [Экран SOURCE \(стр. 20\)](#)

3. Индикатор SYNC

Горит, если включен Beat Sync.

4. Индикатор точки воспроизведения

Указывает точку воспроизведения (вращается во время воспроизведения и останавливается на паузе).

5. Индикатор VINYL

Загорается при включенном режиме Vinyl.

6. Индикатор метки/петли/точки Hot Cue

Показывает Cue, Loop или точку Hot Cue.

7. Индикатор MASTER

Загорается, если дека установлена в качестве эталона для синхронизации.

Основные операции на сенсорном дисплее

Для выполнения операций используйте поворотный селектор или сенсорный дисплей.

❖ Использование поворотного селектора

Доступны следующие функции:

Действие	Описание
Вращение	Перемещает курсор и выделяет элемент.
Нажатие	Выбирает выделенный элемент.

❖ Операции нажатием

Доступны следующие функции:

Действие	Описание
	Выбирает выделенный элемент.
Нажатие	<p>Кроме формы сигнала</p> <ul style="list-style-type: none"> Нажмите элемент (например, папку) в иерархии, чтобы показать следующий уровень вниз. Нажмите дорожку, чтобы открыть меню дорожки.
	Нажмите общую форму сигнала на экране просмотра, чтобы проконтролировать звук с точки касания.
Прокрутка	Прокрутка вверх или вниз по иерархии.

❖ Возврат на следующий уровень выше

1 Нажмите кнопку [BACK] на верхней панели.

Откроется следующий уровень выше (предыдущий экран).

- Нажмите и удерживайте кнопку [BACK], чтобы выделить самый верхний уровень иерархии.

Подключения (основные)

Перед подключением других устройств выключите аппарат и отключите силовой кабель.

Установив все подключения, подключите силовой кабель.

- Используйте силовой кабель из комплекта поставки.
- Прочтите инструкции по эксплуатации устройств, которые вы собираетесь подключать к этому аппарату.
- Используйте для подключения следующие продукты.
 - Кабель локальной сети из комплекта поставки или экранированную витую пару (CAT5e).
 - Концентратор на 1 Гбит/с и более.
 - Маршрутизатор беспроводной локальной сети (Wi-Fi) (точка доступа), соответствующий IEEE802.11n или IEEE802.11ac.
- Работа со всеми продуктами не гарантируется даже при соответствии требованиям к системе.

Подключение к интернету

Чтобы использовать rekordbox CloudDirectPlay или сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL) на аппарате, подключите его к маршрутизатору по беспроводной (Wi-Fi) или проводной локальной сети.

❖ **Примечания относительно подключения к интернету**

- Нельзя подключать сетевой интерфейс устройства напрямую к линиям связи операторов связи (компаний мобильной связи, компаний наземной телефонной связи, поставщиков услуг интернета и т. д.). Чтобы подключить устройство к интернету, подключитесь через маршрутизатор или аналогичное устройство. В целях безопасности не подключайте устройство к интернету напрямую. Вместо этого установите устройство в сети, защищенной маршрутизатором или брандмауэром.

❖ Подключение к беспроводной локальной сети (Wi-Fi)

- Подключитесь к интернету через беспроводную локальную сеть (Wi-Fi) на устройстве.
- Чтобы использовать PRO DJ LINK, соедините аппарат и DJ-микшер кабелем локальной сети через концентратор.

Схема подключения:

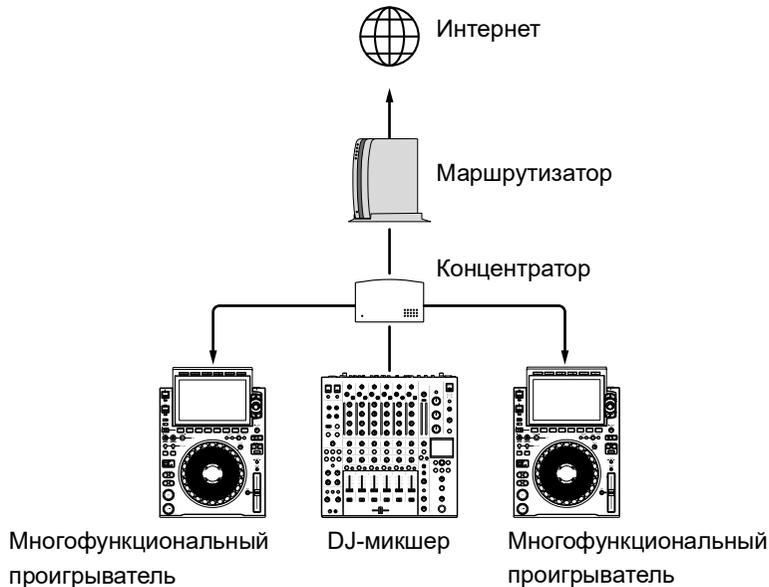


Подключения (основные)

❖ Проводное подключение к локальной сети

- Соедините маршрутизатор и концентратор кабелем локальной сети.

Схема подключения:

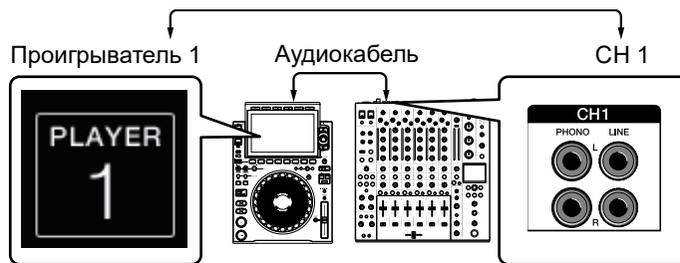


- Перед подключением к интернету убедитесь, что маршрутизатор и концентратор работают, а затем подключите кабель локальной сети к многофункциональным проигрывателям.
- Если на большом мероприятии используется несколько сетей PRO DJ LINK, настройте маршрутизатор для каждой сети PRO DJ LINK, чтобы разделить области.

PRO DJ LINK

- С помощью кабеля локальной сети к DJ-микшеру можно подключить несколько многофункциональных проигрывателей.
- Чтобы подключить к DJ-микшеру с одним портом локальной сети несколько многофункциональных проигрывателей, используйте концентратор.
- Если DJ-микшер оснащен достаточным количеством разъемов, с помощью концентратора к нему можно подключить до 6 многофункциональных проигрывателей (до 4, если используются многофункциональные проигрыватели, выпущенные до 2020 г.).
- Установите номер проигрывателя на аппарате в соответствии с номером канала на DJ-микшере, к которому подключен аудиокабель. Номер проигрывателя показан в левом нижнем углу экрана. Номер проигрывателя можно изменить в параметре **[Player No.]** в настройках Utility.

⇒ [Player No. \(стр. 111\)](#)



- Не используйте хаб для подключения к DJ-микшеру, у которого достаточно портов локальной сети для всех многофункциональных проигрывателей, которые вы хотите установить. Вместо этого подключайте кабели напрямую к портам.
- Не отключайте кабель локальной сети во время обмена аудиофайлами между аппаратами в сети Pro DJ LINK.
- Отключайте устройства хранения данных перед отключением кабелей локальной сети.
- Перед подключением аппарата к PC/Mac посредством кабеля USB установите программный драйвер rekordbox для Mac/Windows для подключения USB (Link Export).

⇒ [Установка специального программного аудиодрайвера \(стр. 40\)](#)

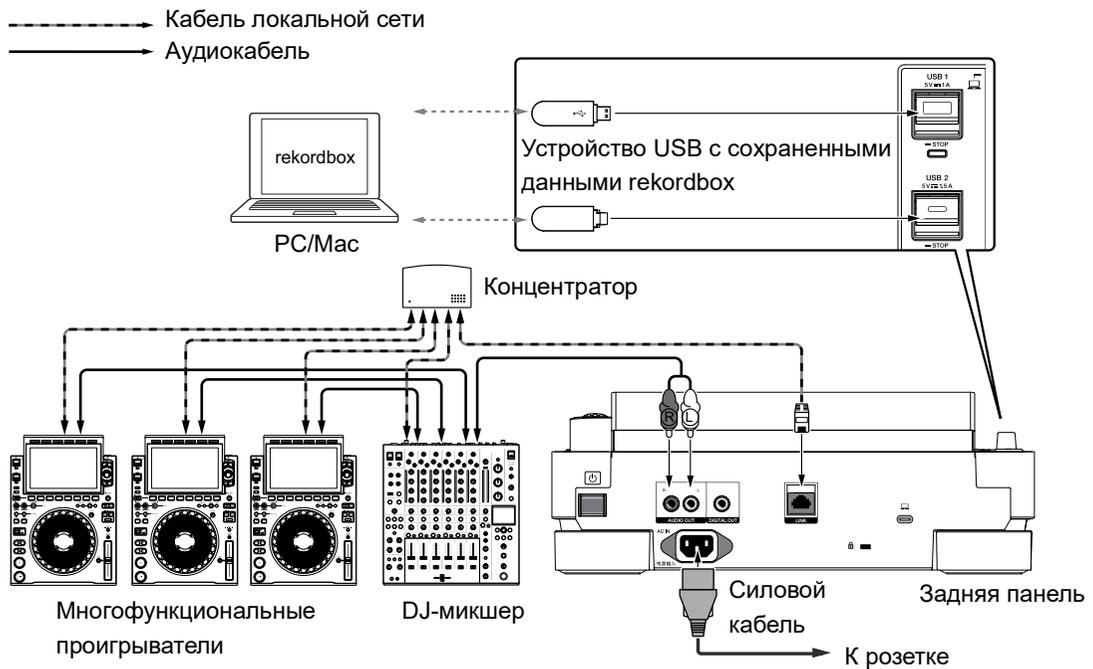
USB Export

Аудиофайлы и данные управления rekordbox для использования на этом аппарате можно перенести с помощью устройства USB (флеш-памяти или жесткого диска). Вы можете воспроизводить плейлисты или дорожки с метками, петлями и Hot Cue, ранее установленными в rekordbox.

- Этот аппарат поддерживает только OneLibrary.

⇒ [OneLibrary](#) (стр. 10)

Схема подключения (при подключении 4 многофункциональных проигрывателей):



rekordbox Link Export

Если этот аппарат подключен к компьютеру PC/Mac или мобильному устройству с rekordbox посредством кабеля локальной сети (CAT5e), кабеля USB или маршрутизатора беспроводной локальной сети (Wi-Fi), вы можете выбирать и воспроизводить дорожки непосредственно в rekordbox. Вы можете воспроизводить плейлисты или дорожки с метками, петлями и Hot Cue, ранее установленными в rekordbox.

- Перед подключением аппарата к ПК посредством кабеля USB установите программный драйвер rekordbox для подключения USB для Windows (Link Export).
⇒ [Установка специального программного аудиодрайвера \(стр. 40\)](#)
- Информацию о подключении rekordbox для iOS/Android см. в разделе частых вопросов по следующему адресу:

iOS:

rekordbox.com/en/support/faq/connecting-to-dj-units/#faq-q100037

Android:

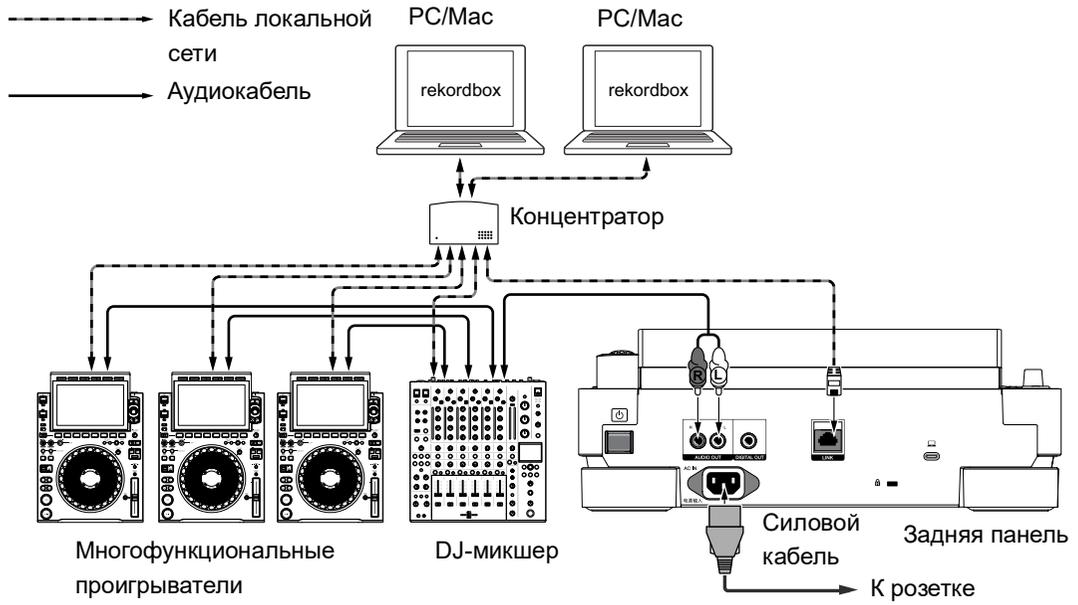
rekordbox.com/en/support/faq/connecting-to-dj-units-android/#faq-q110039

❖ Проводное подключение к локальной сети

Можно подключить до 2 компьютеров (PC/Mac).

Подключения (основные)

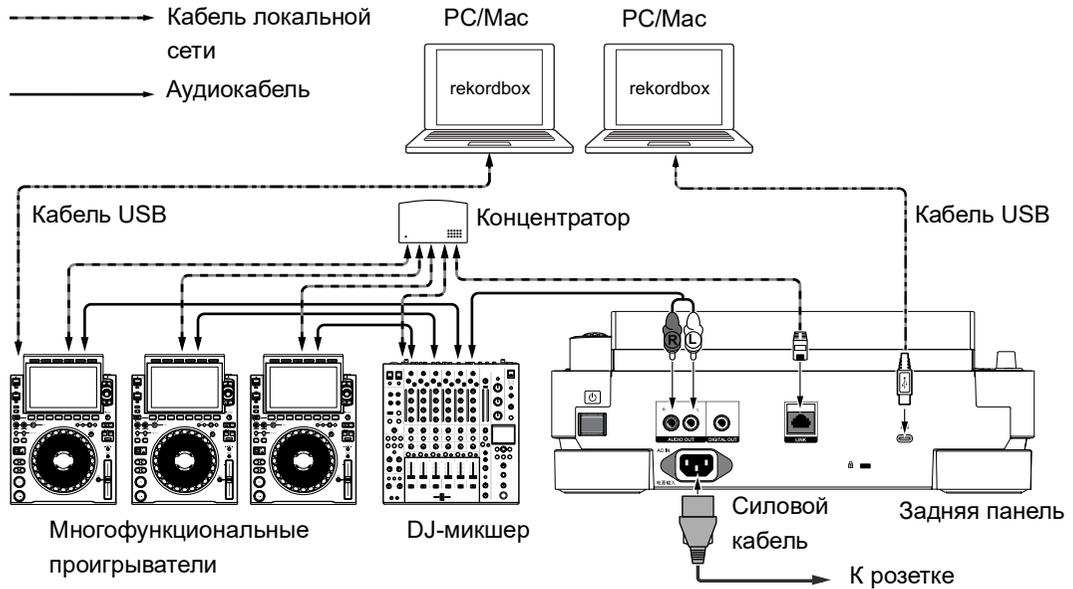
Схема подключения (при подключении 4 многофункциональных проигрывателей):



❖ Соединение USB

Можно подключить до 2 компьютеров (PC/Mac).

Схема подключения (при подключении 4 многофункциональных проигрывателей):

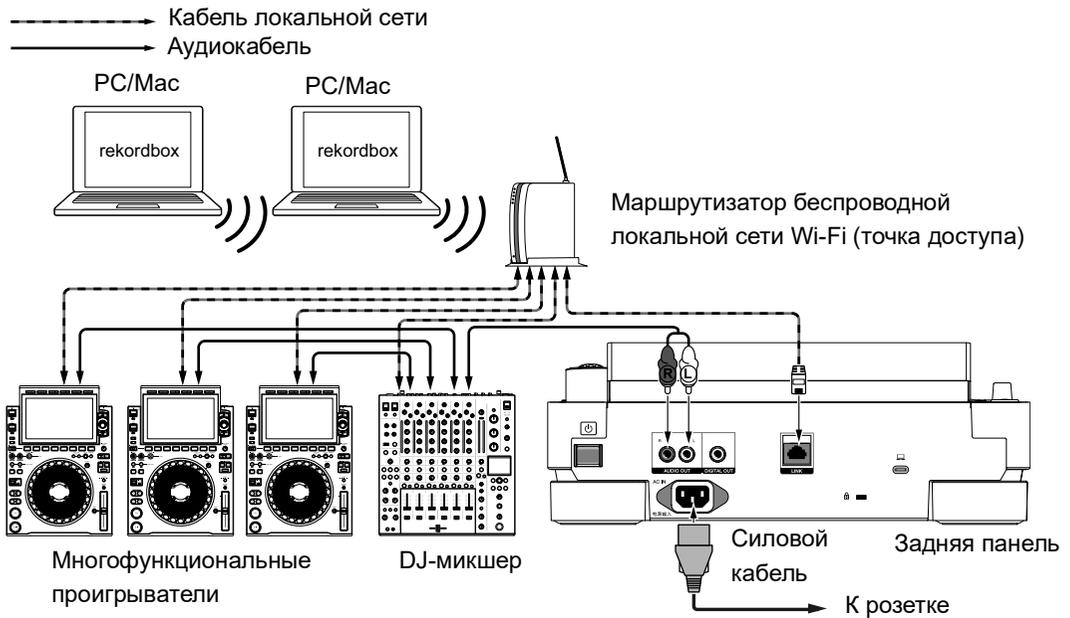


- Вставьте кабель USB непосредственно в порт USB или вытащите его из порта. Не прилагайте силу в вертикальном или горизонтальном направлении.

❖ Подключение к маршрутизатору беспроводной локальной сети (Wi-Fi)

Можно подключить до 4 компьютеров (PC/Mac).

Схема подключения (при подключении 4 многофункциональных проигрывателей):



Настройка PC/Mac

Чтобы подавать на этот аппарат звук с PC/Mac, установите на компьютер следующее программное обеспечение. Если вы используете Mac, установка специального программного аудиодрайвера и программного драйвера rekordbox для Windows для подключения USB (Link Export) не требуется.

- Специальный программный аудиодрайвер: программный драйвер для ввода аудио с ПК на аппарат с программным обеспечением DJ
- Программный драйвер rekordbox для Windows для подключения USB (Link Export): программный драйвер для подключения к аппарату rekordbox для Windows через USB (Link Export).

Информацию об установке см. по следующему адресу:

alphatheta.com/support/Russia/

- Актуальную информацию о требованиях к системе, совместимости и поддерживаемых операционных системах см. по следующему адресу:

alphatheta.com/support/Russia/

- Работа на всех моделях PC/Mac не гарантируется даже при соответствии требованиям к системе.
- При подключении к аппарату ПК, на котором не установлен программный аудиодрайвер, на ПК могут возникать ошибки.
- Проблемы в работе могут возникать из-за несовместимости с другим программным обеспечением, установленным на PC/Mac.

Установка специального программного аудиодрайвера

❖ Примечания по установке

- Перед установкой выключите аппарат и отключите кабель USB, подключенный к нему и к ПК.
- Перед установкой закройте все приложения, работающие на PC.
- Для установки программного аудиодрайвера на ПК потребуются права администратора.
- Перед установкой внимательно прочтите лицензионное соглашение.

- Если вы вышли из установки до ее окончания, начните процедуру установки заново.
- После завершения установки подключите PC к аппарату.
- С некоторыми моделями PC работа не гарантируется.

Скачивание специального программного аудиодрайвера

Скачайте специальный драйвер по следующему адресу:

alphatheta.com/support/Russia/

Установка специального программного аудиодрайвера

- 1 Дважды щелкните по скачанному файлу установки.**
- 2 Внимательно прочтите лицензионное соглашение. Если вы соглашаетесь с его условиями, установите флажок [Принять] и нажмите [ОК].**
 - Если вы не соглашаетесь с условиями лицензионного соглашения, нажмите [Отмена], чтобы отменить установку.
- 3 Завершите установку, следуя инструкциям на экране.**

rekordbox CloudDirectPlay

rekordbox CloudDirectPlay позволяет загружать и воспроизводить на аппарате аудиофайлы, которые вы ранее загрузили в свое облачное хранилище. Кроме того, на этом аппарате можно получать доступ к аудиофайлам из сервиса потокового вещания (TIDAL), не вводя пароль.

- Используйте Cloud Library Sync, чтобы загрузить аудиофайлы в облачное хранилище. Вы можете воспроизводить загруженные файлы через PC/Mac, мобильное устройство или этот аппарат.
- Информацию о Cloud Library Sync см. в руководстве по эксплуатации Cloud Library Sync.

rekordbox.com/manual

Информацию об управлении аудиофайлами, загруженными в облачное хранилище, см. на сайте по следующему адресу:

rekordbox.com

❖ Версия rekordbox

Чтобы использовать rekordbox CloudDirectPlay с этим аппаратом, установите самую новую версию rekordbox.

❖ Подписка

Вы можете использовать rekordbox CloudDirectPlay со всеми планами подписки на rekordbox, в том числе и с бесплатным.

- Информацию о планах rekordbox см. на странице планов по следующему адресу:

rekordbox.com

❖ Служба облачного хранения

rekordbox CloudDirectPlay использует службу облачного хранилища, используемую Cloud Library Sync.

- Cloud Library Sync и rekordbox CloudDirectPlay поддерживают Dropbox и Google Drive.
- Дополнительную информацию см. в руководстве по эксплуатации Cloud Library Sync.

rekordbox.com/manual

❖ Скорость передачи

Время синхронизации вашей библиотеки и загрузки аудиофайлов через rekordbox CloudDirectPlay зависит от скорости подключения к интернету. Для работы с rekordbox CloudDirectPlay рекомендуем использовать линию со скоростью 20 Мбит/с и выше.

❖ Использование в личных целях

С rekordbox CloudDirectPlay вы можете использовать свою библиотеку rekordbox на разных компьютерах PC/Mac, мобильных устройствах и этом аппарате, однако не можете делиться ею с другими пользователями.

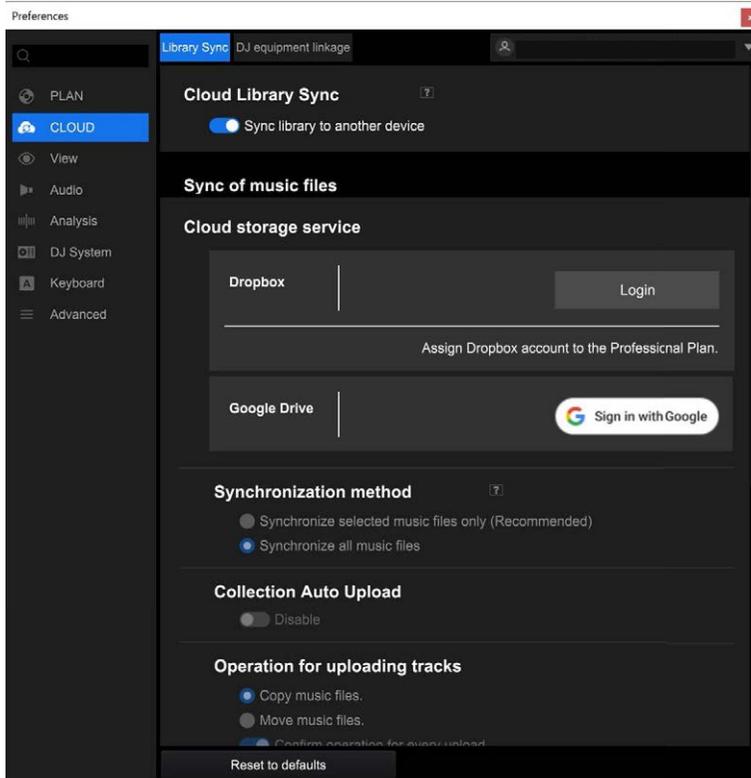
Настройка rekordbox CloudDirectPlay

Перед использованием rekordbox CloudDirectPlay выполните следующую процедуру в rekordbox для Mac/Windows или rekordbox для iOS/Android.

❖ rekordbox для Mac/Windows

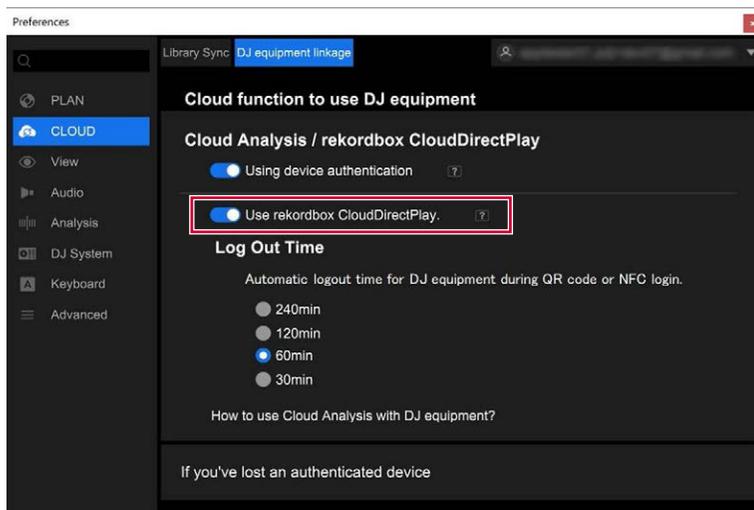
- 1 Нажмите  в верхней правой части экрана rekordbox for Mac/Windows.

Откроется окно [Preferences].



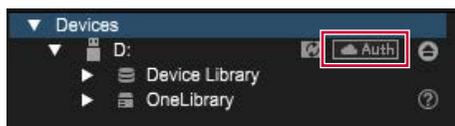
- 2 Откройте вкладку [Library Sync] в категории [CLOUD].
- 3 Проверьте, включен ли параметр [Sync library to another device] в разделе [Cloud Library Sync].
- 4 Откройте вкладку [DJ equipment linkage] в категории [CLOUD].

5 Включите параметр [Use rekordbox CloudDirectPlay] в разделе [Cloud Analysis / rekordbox CloudDirectPlay].



Начнется преобразование библиотеки на облачном сервере.

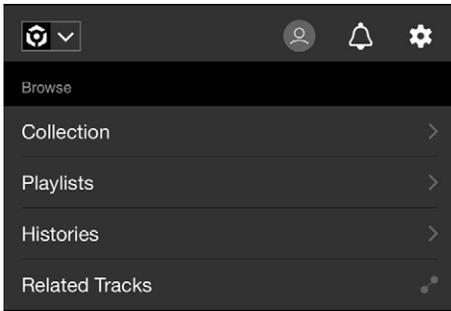
По окончании преобразования справа от имени устройства в дереве появится кнопка аутентификации [Auth].



- В зависимости от количества аудиофайлов в библиотеке преобразование может занять некоторое время.
- В случае сбоя преобразования библиотеки [Use rekordbox CloudDirectPlay] выключится автоматически. Если ошибки преобразования повторяются, обратитесь за поддержкой по следующему адресу: rekordbox.com
- Если выключить [Use rekordbox CloudDirectPlay], аутентификация всех устройств, используемых в этом аккаунте, будет отменена.
- Если выключить [Use rekordbox CloudDirectPlay] и вновь включить его, библиотека будет преобразована заново.

❖ rekordbox для iOS/Android

- 1 Нажмите  в верхней правой части экрана rekordbox для iOS/Android.



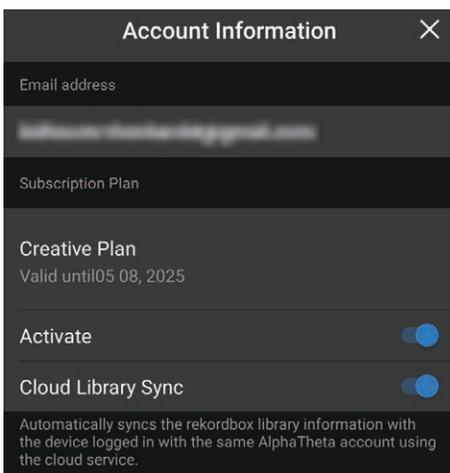
Откроется экран входа.

- 2 Введите свой адрес электронной почты и пароль.

- 3 Нажмите  в верхней правой части экрана.

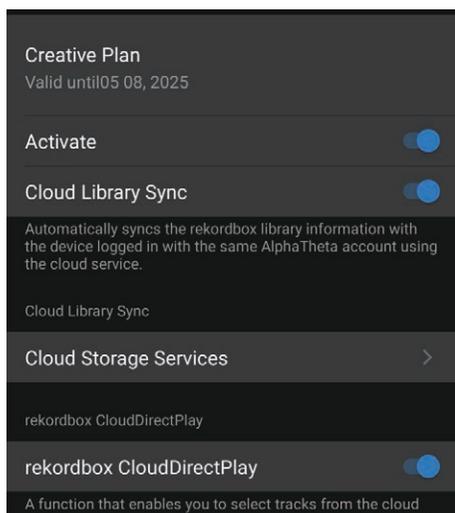
Откроется экран [Account Information].

- 4 Нажмите [Activate] и [Cloud Library Sync], чтобы включить их.



- 5 Войдите в Dropbox или Google Drive.

6 На экране [Account Information] нажмите [rekordbox CloudDirectPlay], чтобы включить его.

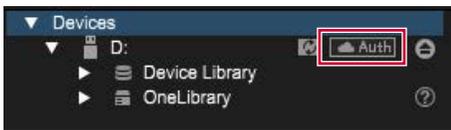


Аутентификация устройства для rekordbox CloudDirectPlay

Подключите устройство USB, используемое для аутентификации rekordbox CloudDirectPlay, к своему PC/Mac и выполните описанную ниже процедуру аутентификации.

Аутентификация устройства USB

- 1 Подключите устройство USB к PC/Mac.
- 2 Нажмите кнопку аутентификации [Auth] справа от имени устройства в дереве.



По окончании аутентификации кнопка аутентификации [Auth] превратится в значок аутентификации .

Отмена аутентификации устройства USB

- 1 Нажмите кнопку аутентификации  справа от имени устройства в дереве.

Аутентификация устройства USB будет отменена.

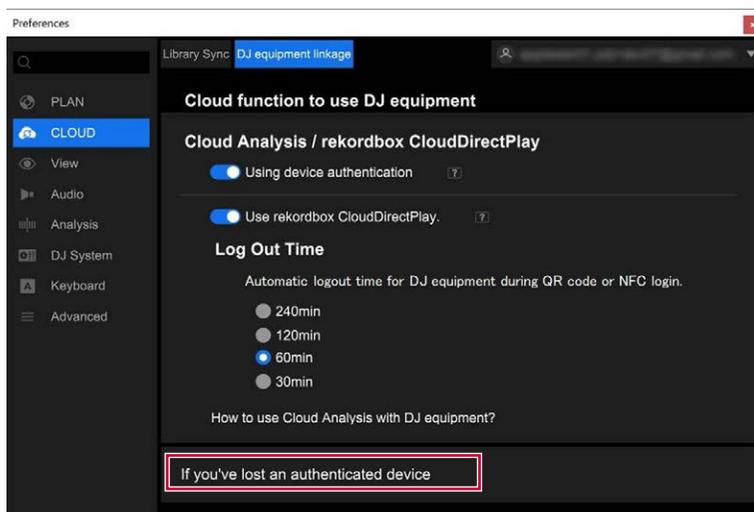
- Если устройство USB аутентифицировано в другом rekordbox, который вы сейчас не используете, выполните эту процедуру в другой учетной записи.
- Если устройство USB аутентифицировано в учетной записи другого пользователя:
 - Подключите устройство USB к PC/Mac пользователя, который выполнил аутентификацию устройства, и отмените аутентификацию;

- перейдите на сайт с PC/Mac пользователя, который выполнил аутентификацию устройства, и отмените аутентификацию.
⇒ [Отмена аутентификации устройства USB с сайта \(стр. 49\)](#)

Отмена аутентификации устройства USB с сайта

Вы можете отменить аутентификацию устройства USB с сайта, например если вы потеряли устройство.

- 1 Нажмите  в верхней правой части экрана rekordbox for Mac/Windows.
- 2 Откройте вкладку [DJ equipment linkage] в категории [CLOUD].
- 3 Нажмите [If you've lost an authenticated device].



В браузере откроется сайт.

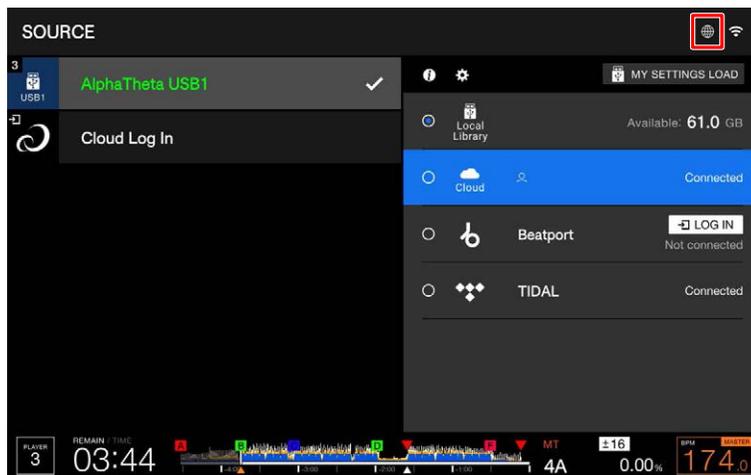
- 4 Чтобы отменить аутентификацию устройства, следуйте инструкциям на сайте.

- Вы не можете отменить аутентификацию устройств, аутентифицированных в других учетных записях. Вам всегда нужно выполнять процедуру в учетной записи, аутентифицировавшей устройство.

Проверка подключения к Интернету

Если rekordbox CloudDirectPlay доступен, на экране [SOURCE] аппарата отображается значок подключения к Интернету.

⇒ [Экран SOURCE \(стр. 20\)](#)



- Вы не можете пользоваться rekordbox CloudDirectPlay, если значок  имеет серый цвет. В этом случае проверьте подключение к интернету.
- Чтобы подключиться к интернету, подключите аппарат к маршрутизатору с помощью кабеля локальной сети или встроенной беспроводной локальной сети (Wi-Fi).

⇒ [Подключение к маршрутизатору беспроводной локальной сети \(Wi-Fi\) \(стр. 39\)](#)

Вход в rekordbox CloudDirectPlay

Если используется USB-устройство аутентификации

- 1 Подключите устройство аутентификации USB для rekordbox CloudDirectPlay к аппарату.

Вы автоматически войдете в систему и сможете использовать rekordbox CloudDirectPlay.

Если USB-устройство аутентификации не используется

❖ Вход по QR-коду

- 1 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

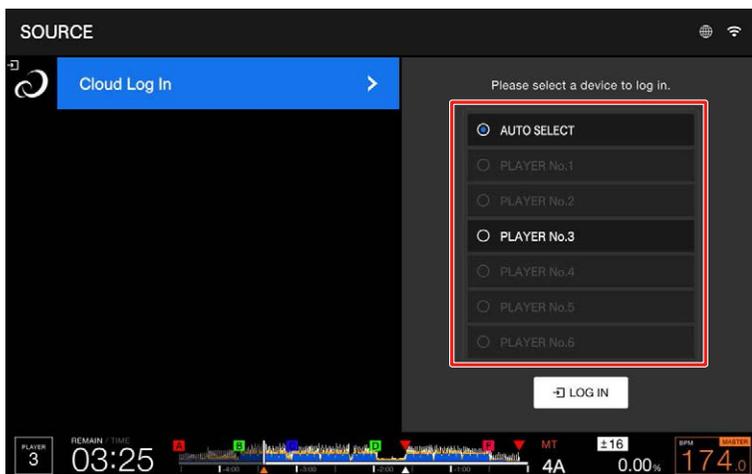
- 2 Выберите [Cloud Log In] и нажмите [LOG IN].

- 3 Отсканируйте QR-код с помощью камеры на мобильном устройстве.

- 4 Следуйте инструкциям на экране мобильного устройства для входа в систему.

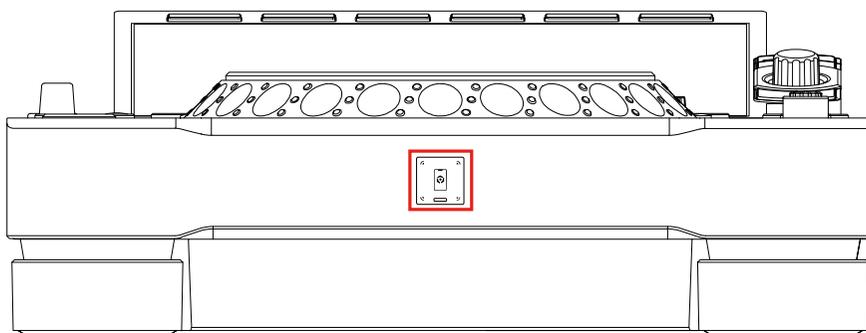
Теперь вы можете использовать rekordbox CloudDirectPlay.

- Вы также можете войти в систему, выбрав проигрыватель в разделе [Cloud Log In] на экране [SOURCE].



❖ Вход по NFC

- 1 Когда на передней панели аппарата загорится индикатор входа по NFC, поднесите совместимое с NFC мобильное устройство к считывающему устройству NFC, чтобы считать метку NFC.



После считывания метки NFC вы автоматически войдете в облако.

- Вы не можете войти в облако, если индикатор входа NFC на передней панели аппарата не горит.

- Если индикатор входа NFC на передней панели аппарата выключен или если вы выбрали плеер для входа в систему, нажмите **[Cloud Log In]** на экране **[SOURCE]**, выберите проигрыватель, на который нужно войти, и нажмите **[LOG IN]**, а затем считайте метку NFC на своем совместимом с NFC мобильном устройстве.
- Чтобы войти в систему по NFC, установите последнюю версию rekordbox для iOS/Android.
- Если вы используете rekordbox для iOS, нажмите уведомление на своем мобильном устройстве, чтобы войти в систему после считывания метки NFC.

Выход из rekordbox CloudDirectPlay

Если используется USB-устройство аутентификации

1 Извлеките USB-устройство аутентификации из аппарата.

Вы выйдете из системы rekordbox CloudDirectPlay и сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL).

⇒ [Отключение устройства USB \(стр. 59\)](#)

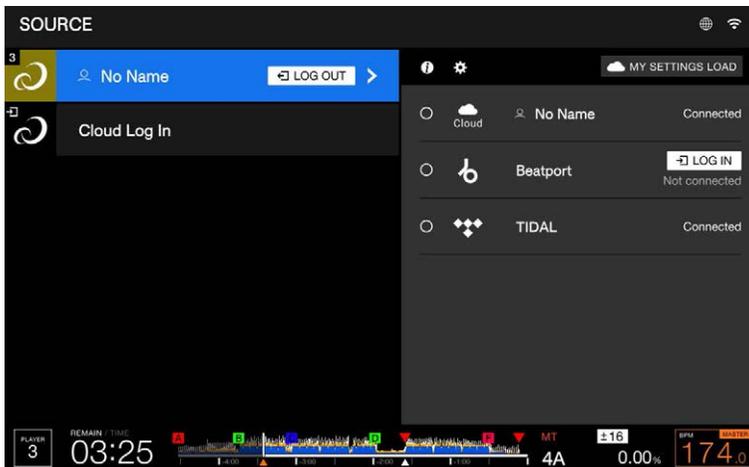
Если USB-устройство аутентификации не используется

1 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

2 Нажмите [LOG OUT] для rekordbox CloudDirectPlay, в который вы вошли.

Вы выйдете из системы rekordbox CloudDirectPlay и сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL).



Воспроизведение аудиофайлов через rekordbox CloudDirectPlay

Если на экране [SOURCE] rekordbox выбран rekordbox CloudDirectPlay, загруженные в облачное хранилище аудиофайлы можно воспроизводить с экрана просмотра аппарата.

- Время загрузки аудиофайлов зависит от скорости подключения к Интернету. Ход загрузки отображается на экране формы сигнала в разделе общей формы сигнала.
- Следующие функции воспроизведения доступны только для загруженных аудиофайлов:
 - Memory Cue/Loop;
 - точка Hot Cue/Loop.
- Аудиофайлы загружаются в список дорожек по одному. Следующие функции недоступны:
 - Track Search;
 - [Continue] в режиме воспроизведения.
- Следующие функции недоступны для rekordbox CloudDirectPlay:
 - список Hot Cue Bank;
 - интеллектуальный плейлист.
- При использовании rekordbox CloudDirectPlay никакая информация о дорожках, измененная другими устройствами rekordbox CloudDirectPlay или Cloud Library Sync, используемыми в том же аккаунте, не отражается до тех пор, пока вы не выйдете из rekordbox CloudDirectPlay и не войдете заново.

Использование аппарата с сервисами потокового вещания (Beatport, TIDAL)

Если вы создадите списки воспроизведения с дорожками из сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL) с помощью rekordbox и загрузите их в облачное хранилище, вы сможете загружать и воспроизводить их на этом аппарате.

Чтобы использовать дорожки, войдите в rekordbox CloudDirectPlay и сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL).

StreamingDirectPlay

Вы можете загружать и воспроизводить дорожки из сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL) на экране просмотра аппарата.

Вход в Beatport Streaming

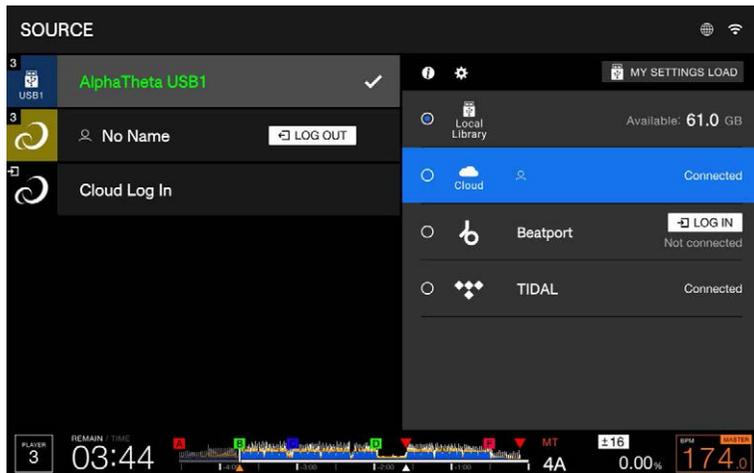
1 Войдите rekordbox CloudDirectPlay.

⇒ [Вход в rekordbox CloudDirectPlay \(стр. 51\)](#)

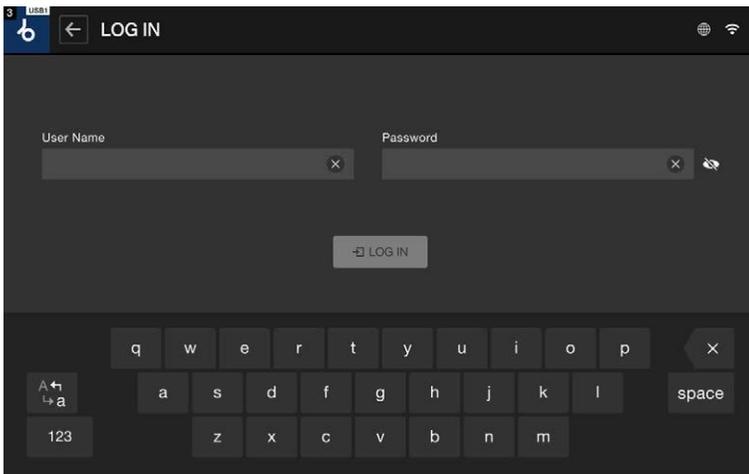
2 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

3 На дисплее библиотеки нажмите [LOG IN] для [Beatport].



4 Войдите в Beatport Streaming, используя данные своего аккаунта (имя пользователя и пароль).



После входа вы сможете использовать аудиофайлы из Beatport Streaming с экрана просмотра аппарата.

Вход в TIDAL

1 Войдите rekordbox CloudDirectPlay.

Вы войдете в rekordbox CloudDirectPlay и TIDAL и сможете воспроизводить аудиофайлы из TIDAL с экрана просмотра аппарата.

⇒ [Вход в rekordbox CloudDirectPlay \(стр. 51\)](#)

Воспроизведение аудиофайлов через сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL)

Если на экране [SOURCE] выбран [Beatport] или [TIDAL], аудиофайлы с сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL) можно воспроизводить с экрана просмотра аппарата.

- Время загрузки аудиофайлов зависит от скорости подключения к Интернету. Ход загрузки отображается на экране формы сигнала в разделе общей формы сигнала.
- Следующие функции воспроизведения доступны только для загруженных аудиофайлов:
 - Memory Cue/Loop;
 - точка Hot Cue/Loop.
- Аудиофайлы загружаются в список дорожек по одному. Следующие функции недоступны:
 - Track Search;
 - [Continue] в режиме воспроизведения.

Подключение устройства хранения

Устройство USB

- Не отключайте устройство USB от аппарата и не выключайте аппарат, если индикатор USB мигает, иначе данные управления аппарата могут быть удалены или устройство USB может стать нечитаемым.
- Не прилагайте чрезмерную силу, когда нажимаете на крышку порта USB или тянете за нее. Так ее можно повредить.

Подключение USB-устройств

- 1 Откройте крышку порта USB.
- 2 Вставьте устройство USB под прямым углом до конца.

Отключение устройства USB

- 1 Нажмите и удерживайте кнопку [USB STOP], пока индикатор USB не перестанет мигать.
- 2 Вытащите устройство USB, не меняя угла.
 - Если загруженные в проигрыватель дорожки из удаленного устройства USB кешировались, дорожку нельзя выгрузить и воспроизведение будет продолжаться с ограничением.
- 3 Закройте крышку порта USB.

Выбор дорожки

Выбор источника

1 Нажмите кнопку [SOURCE].

На экране [SOURCE] выводятся устройства, подключенные к аппарату.

2 Выберите устройство.

Выбор дорожки

Выбор дорожек на экране просмотра

1 Откройте экран просмотра.

Появится список дорожек.

⇒ [Экран просмотра \(стр. 22\)](#)

2 Выберите дорожку.

- Вы не можете загрузить другую дорожку во время воспроизведения, если для параметра [Eject/Load Lock] в настройках Utility задано значение [Lock]. Установите значение [Unlock] или нажмите кнопку [▶/||], чтобы приостановить воспроизведение, а затем загрузите другую дорожку.

⇒ [Eject/Load Lock *1 \(стр. 107\)](#)

Выбор ранее воспроизведенной дорожки (LOAD PREVIOUS TRACK)

1 Нажмите кнопку [MENU] на экране формы сигнала.

Откроется список воспроизведенных дорожек.

2 Выберите дорожку.

- Нажмите кнопку [MENU] или [BACK], чтобы закрыть список.

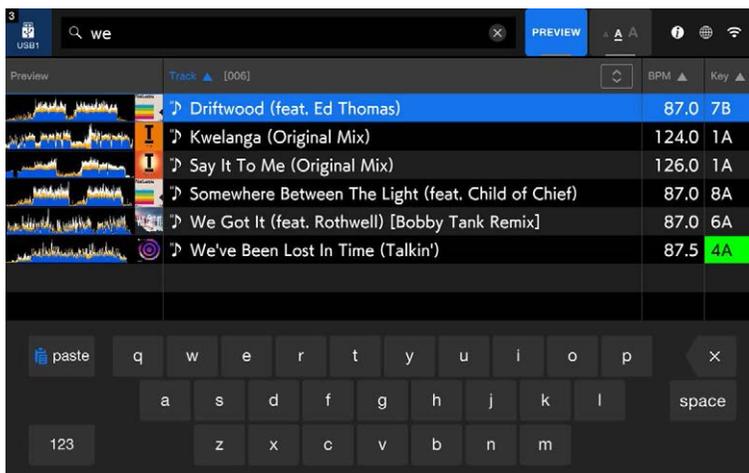
Поиск дорожки

Использование функции Search

Эта функция доступна только при просмотре библиотеки rekordbox.

1 Нажмите кнопку [SEARCH].

Откроется экран поиска.



2 Наберите на клавиатуре ключевое слово.

Появится список дорожек, в которых имеется это ключевое слово.

- Вы можете указать несколько ключевых слов, разделяя их пробелами.
- Можно нажать и удерживать поисковое слово (название дорожки и т. д.), чтобы скопировать его, и нажать [**paste**] на клавиатуре, чтобы вставить его в область ввода текста.
- При использовании Beatport Streaming для задания цели поиска можно нажать кнопку [**MENU**].

Использование функции перехода

Аппарат поддерживает два режима перехода.

❖ Alphabet Jump

1 Нажмите и удерживайте поворотный селектор, когда отображается список, отсортированный по алфавиту.

Режим Alphabet Jump будет включен, на экране появится первый символ выделенной дорожки или категории.

- В режиме Alphabet Jump отображаются буквы от А до Z, цифры от 0 до 9 и некоторые символы.

2 Вращайте поворотный селектор, чтобы прокрутить экран.

Курсор переходит на дорожку или категорию, первая буква которой совпадает с отображаемой на экране.

- Курсор не переходит, если дорожки и категории, первая буква которых совпадает с отображаемой на экране, отсутствуют.

❖ Page Jump

1 Нажмите и удерживайте поворотный селектор, когда отображается список, отсортированный не по алфавиту.

Включится режим Page Jump.

2 Вращайте поворотный селектор, чтобы прокрутить экран.

Курсор будет переходить на первую дорожку в списке на каждой странице.

Использование Track Filter

Вы можете фильтровать дорожки по BPM, тональности, информации меток и т. д., добавленным в rekordbox. Эта функция доступна только при просмотре библиотеки rekordbox.

❖ Фильтрация дорожек

1 Нажмите кнопку [TRACK FILTER/EDIT].

Дорожки будут отфильтрованы в соответствии с заданными в настоящий момент условиями.

❖ Определение условий фильтра на экране редактирования Track Filter

1 Нажмите и удерживайте кнопку [TRACK FILTER/EDIT].

Откроется экран редактирования Track Filter.

2 Укажите условия фильтра.

- В качестве условий фильтра вы можете выбрать BPM, тональность, рейтинг, цвет или информацию из тегов, добавленных rekordbox.
- Нажмите, чтобы добавить галочку и включить условия фильтра.
- Нажмите [MASTER PLAYER], чтобы считать BPM и тональность дорожки, воспроизводимой на проигрывателе, заданном в качестве эталона для синхронизации.
- Вы можете задать условия фильтра дорожек в rekordbox.
- Условия фильтра сохраняются для каждого устройства хранения независимо.

Поиск по тональности воспроизводимой дорожки

Значки тональности дорожек, соответствующих тональности (относительная тональность) дорожки, загруженной в эталон синхронизации, представляются зеленым цветом.

- Эта функция недоступна, если в качестве эталона для синхронизации не задан ни один проигрыватель.

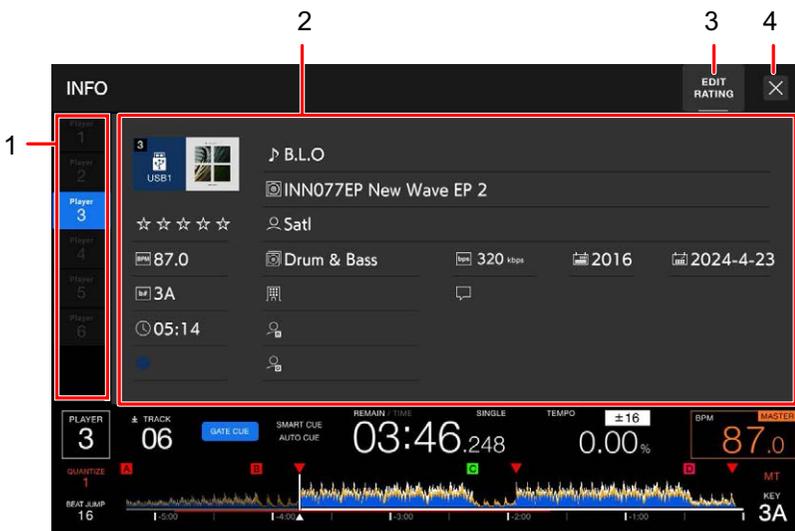
Поиск с переходом по информации

Вы можете искать дорожки в том же жанре или с тем же BPM, что и у дорожки, сведения о которой отображаются на сенсорном дисплее.

1 Нажмите **i** на экране формы сигнала.

⇒ [Экран воспроизведения \(экран формы сигнала\) \(стр. 25\)](#)

Откроется экран [INFO].



1. **Player number:** нажмите для переключения между проигрывателями и отображения информации о дорожке, загруженной в соответствующий проигрыватель.
2. **Подробная информация о дорожке**
3. **EDIT RATING:** нажмите, чтобы изменить рейтинг дорожки.

4. : нажмите, чтобы вернуться на экран формы сигнала.

2 Выберите элемент из подробной информации о дорожке.

Дорожки, включенные в выбранную категорию, отображаются на экране просмотра.

- Вы не сможете выбрать элементы, если действует одно из следующих условий.
 - Категории отсутствуют.
 - В подробной информации о дорожке отображаются только значки.

Контроль звука перед загрузкой дорожки (Touch Preview)

Вы можете проконтролировать звук дорожки перед ее загрузкой.

1 Подключите аппарат к DJ-микшеру с поддержкой Touch Preview через PRO DJ LINK.

2 Подключите наушники к DJ-микшеру.

3 Нажмите кнопку [LINK CUE] на DJ-микшере.

4 Нажмите форму сигнала в списке дорожек.

Проконтролируйте звук из точки нажатия в наушниках.

- Вы можете проконтролировать звук дорожки, нажимая форму сигнала, даже если в это время выводится звук дорожки, воспроизводимой на аппарате.
- Вы не можете контролировать звук дорожек, которые нельзя загрузить в проигрыватели.

⇒ [Экран просмотра \(стр. 22\)](#)

Использование History

Дорожки, которые воспроизводились примерно в течение 1 минуты, заносятся в History (список воспроизведения).

- Новая History автоматически создается на устройстве хранения при подключении к аппарату.
- Вы можете изменить имя журнала [**History Name**] в настройках Utility.
⇒ [History Name \(стр. 113\)](#)
- Если вы последовательно воспроизводите дорожку несколько раз, она может не записаться в History.
- Информация, записанная в History, такая как названия дорожек, отображается зеленым цветом (указывает на то, что дорожка воспроизводилась).
- Вы можете создать плейлист из History с помощью rekordbox. Подробную информацию см. в инструкции по эксплуатации rekordbox для Mac/Windows.
⇒ [Руководства пользователя \(стр. 8\)](#)

Просмотр History

1 Нажмите кнопку [**BROWSE**].

Откроется экран BROWSE.

2 Выберите категорию [**HISTORY**].

Откроется список History.

Удаление History

1 Выберите в списке History, которую нужно удалить, и нажмите кнопку [**MENU**].

Откроется меню удаления.

2 Выберите [**DELETE**] или [**ALL DELETE**].

— [**DELETE**]: удаление выбранной History.

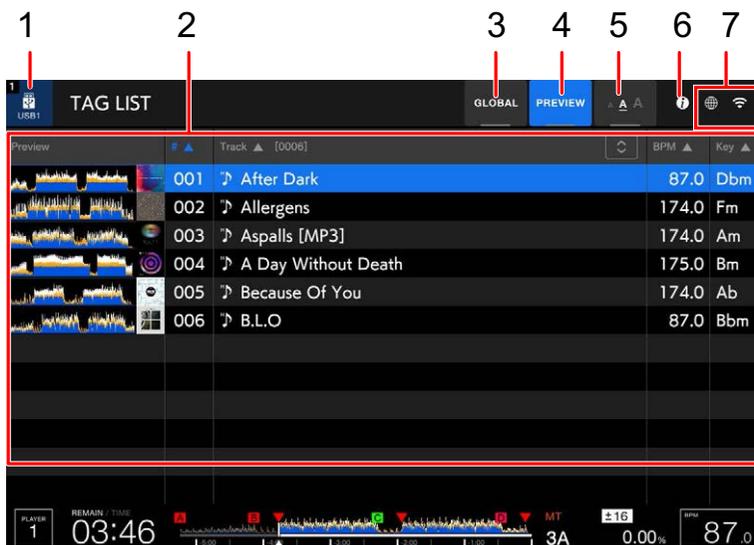
- **[ALL DELETE]**: удаление всех списков History.
- Если вы создали плейлист из History в rekordbox, HISTORY удаляется с устройства хранения.

Использование Tag List

Вы можете пометить дорожку, которую нужно воспроизвести следующей, или дорожки, которые должны подойти для вашего выступления.

- В Tag List можно зарегистрировать до 100 дорожек.
- Дорожку нельзя зарегистрировать в Tag List несколько раз.

Экран Tag list



1. Значок устройства

Отображается значок устройства, выбранного на экране **[SOURCE]**.

⇒ [Экран SOURCE \(стр. 20\)](#).

2. Tag list

Открывает Preview формы сигнала, иллюстрацию, серийный номер и список дорожек в списке меток.

- Нажмите форму сигнала в столбце **[Preview]**, чтобы проконтролировать звук перед загрузкой дорожки.

⇒ [Контроль звука перед загрузкой дорожки \(Touch Preview\) \(стр. 65\)](#)

- Нажмите строку заголовка, чтобы отсортировать список.
- Нажмите  в строке заголовка, чтобы открыть экран выбора подстолбцов и выберите подстолбец, который нужно показать. Чтобы задать отображаемые в списке выбора подстолбцы, перейдите в **[Preferences]** в rekordbox (в rekordbox нельзя настроить подстолбцы для сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL)).

3. GLOBAL

Переключение функций меток.

- Если параметр **[GLOBAL]** включен: дорожки регистрируются в Tag Lists на устройстве хранения, в rekordbox CloudDirectPlay и в сервисах потокового вещания (Beatport, TIDAL) одновременно.
- Если параметр **[GLOBAL]** выключен: дорожки регистрируются в Tag List на устройстве хранения, в rekordbox CloudDirectPlay или в сервисе потокового вещания (Beatport, TIDAL).

4. PREVIEW

Отображение или скрытие столбца **[Preview]**.

5. Настройка размера шрифта

Задаёт размер шрифта.

6. (информация)

Открытие или закрытие информации о выделенной дорожке.

7. Значки статуса подключения

-  (значок подключения к Интернету): показывает статус подключения к Интернету.
-  (значок подключения Wi-Fi): показывает статус подключения Wi-Fi.

Регистрация дорожки в Tag List

1 Выделите дорожку.

- Вы можете мгновенно добавить дорожки из папки или плейлиста в Tag List, выбрав папку или плейлист.

2 Нажмите кнопку **[TAG TRACK/REMOVE]**.

Дорожки, зарегистрированные в Tag List, будут отмечены галочкой.

- Чтобы зарегистрировать в Tag List дорожки, загруженные в проигрыватель, нажмите кнопку [TAG TRACK/REMOVE] на экране [INFO] или на экране формы сигнала.

Удаление дорожки из Tag List

❖ Удаление одной дорожки на экране Tag List

- 1 Выделите дорожку.
- 2 Нажмите и удерживайте кнопку [TAG TRACK/REMOVE].

Дорожка будет удалена из Tag List.

❖ Удаление отдельной дорожки на экранах Browse, Playlist или Search

- 1 Выделите дорожку.
- 2 Нажмите кнопку [TAG TRACK/REMOVE].

Дорожка будет удалена из Tag List.

❖ Удаление всех дорожек одновременно

- 1 Нажмите кнопку [TAG LIST].
Откроется экран [TAG LIST].
- 2 Нажмите кнопку [MENU].
Откроется [MENU].
- 3 Выберите [REMOVE ALL TRACKS].

Все дорожки в Tag List будут удалены.

- Если удалить из Tag List дорожку, которая в данный момент воспроизводится, она будет воспроизведена до конца. Следующая дорожка воспроизводиться не будет.

Преобразование Tag List в список воспроизведения

Список воспроизведения, созданный из Tag List, отображается в категории **[PLAYLIST]**.

- Tag List нельзя преобразовать в список воспроизведения, если библиотека rekordbox не сохранена на устройстве хранения или в rekordbox CloudDirectPlay.
- Если в Tag List есть зарегистрированные смешанные дорожки — управляемые и не управляемые rekordbox, — в список воспроизведения будут преобразованы только дорожки, управляемые rekordbox.
- Если параметр **[GLOBAL]** включен, Tag List нельзя преобразовать в плейлист.

1 Нажмите кнопку **[TAG LIST]**.

Откроется экран **[TAG LIST]**.

2 Нажмите кнопку **[MENU]**.

Откроется **[MENU]**.

3 Выберите **[CREATE PLAYLIST]**.

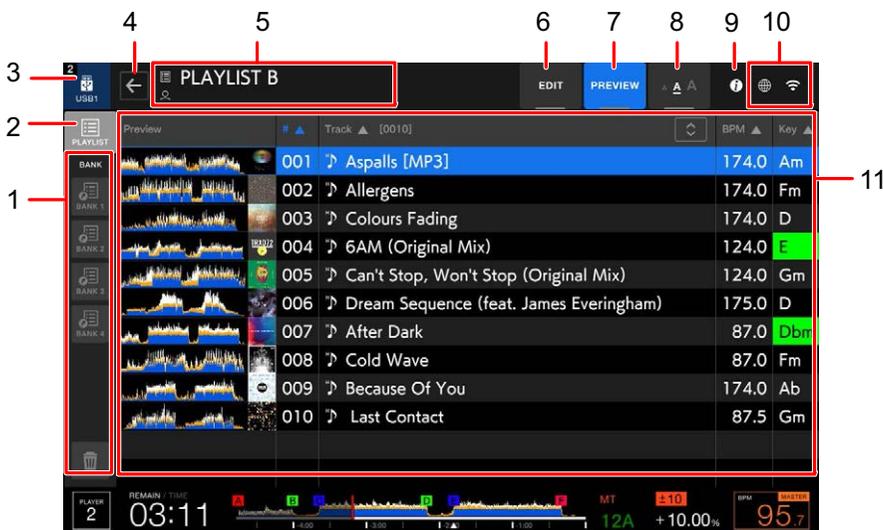
Tag List будет преобразован в список воспроизведения с именем **[TAG LIST XXX]**.

Открытие экрана плейлиста

Экран плейлиста

Нажмите кнопку **[PLAYLIST]**, чтобы открыть экран Playlist. Вы также можете открыть экран Playlist с экрана просмотра.

⇒ [Экран просмотра \(стр. 22\)](#)



1. Playlist Bank

Отображается плейлист, если он зарегистрирован в Playlist Bank. Банки плейлистов позволяют находить плейлисты без перехода по иерархии папок.

⇒ [Регистрация плейлиста в Playlist Bank \(стр. 73\)](#)

2. Категория

Отображается категория **[PLAYLIST]**.

3. Значок устройства

Отображается значок устройства, выбранного на экране **[SOURCE]**.

⇒ [Экран SOURCE \(стр. 20\)](#)

4. ⏪ (Назад)

Отображается следующий уровень вверх.

5. Отображение следующего уровня вверх

Отображается папка уровнем выше, имя устройства или псевдоним.

6. EDIT

Сортировка или удаление дорожек, добавленных в плейлист, с помощью поворотного селектора или нажатий на экране.

7. PREVIEW

Отображение или скрытие столбца [**Preview**].

8. Настройка размера шрифта

Задаёт размер шрифта.

9. (информация)

Открытие или закрытие информации о выделенной дорожке.

10. Значки статуса подключения

-  (значок подключения к Интернету): показывает статус подключения к Интернету.
-  (значок подключения Wi-Fi): показывает статус подключения Wi-Fi.

11. Список дорожек

Открывает Preview формы сигнала, иллюстрацию, серийный номер и список дорожек в плейлисте.

- Нажмите форму сигнала в столбце [**Preview**], чтобы проконтролировать звук перед загрузкой дорожки.
⇒ [Контроль звука перед загрузкой дорожки \(Touch Preview\) \(стр. 65\)](#)
- Нажмите строку заголовка, чтобы отсортировать список.
- Нажмите  в строке заголовка, чтобы открыть экран выбора подстолбцов и выберите подстолбец, который нужно показать. Чтобы задать отображаемые в списке выбора подстолбцы, перейдите в [**Preferences**] в rekordbox (в rekordbox нельзя настроить подстолбцы для сервисов потокового вещания (Beatport, TIDAL)).

❖ Изменение статуса дорожки в плейлисте на PLAYED или UNPLAYED

- Таким же образом можете изменить статус дорожки в других списках, а не только в плейлисте.

1 Нажмите кнопку [MENU] при выбранной дорожке в плейлисте.

Откроется [MENU].

2 Выберите [PLAYED] или [UNPLAYED].

- **[PLAYED]**: для невоспроизведенных дорожек устанавливается статус «played» (воспроизведено). Дорожки со статусом «played» представляются зеленым цветом и регистрируются в History. Если выбрана воспроизведенная дорожка, выбрать **[PLAYED]** нельзя.
- **[UNPLAYED]**: для воспроизведенных дорожек устанавливается статус «unplayed» (не воспроизведено). Дорожки со статусом «unplayed» (не воспроизведено) представляются белым цветом и удаляются из History. Если выбрана невоспроизведенная дорожка, выбрать **[UNPLAYED]** нельзя.

❖ Удаление плейлиста

1 Нажмите кнопку [MENU] на экране [PLAYLIST].

Откроется [MENU].

2 Выберите [DELETE] или [ALL DELETE].

- **[DELETE]**: удаление выбранного плейлиста.
- **[ALL DELETE]**: удаление всех плейлистов.

Регистрация плейлиста в Playlist Bank

1 Выделите плейлист на экране [PLAYLIST].

2 Выберите Playlist Bank, значок которого отображается серым цветом.

Плейлист будет зарегистрирован в Playlist Bank, а значок станет белым.

- Выберите Playlist Bank с белым значком, чтобы отобразить дорожки из зарегистрированного плейлиста.

Удаление плейлиста из Playlist Bank

1 В Playlist Bank выберите .

Включится режим удаления, рядом со значками Playlist Bank появится значок ×.

2 Выберите Playlist Bank, из которого нужно удалить плейлист.

Плейлист будет удален, режим удаления выключится.

Воспроизведение

Воспроизведение/пауза

1 Нажмите кнопку [▶/||].

- Во время паузы: начнется воспроизведение загруженной дорожки.
- Во время воспроизведения: воспроизведение дорожки будет приостановлено.
- Если для режима **[Play Mode]** в настройках Utility задано значение **[Single]**, воспроизведение следующей дорожки не начинается автоматически.
 - ⇒ [Play Mode *1 \(стр. 109\)](#)
- Приостановка воспроизведения в режиме Vinyl выключает звук, а в режиме CDJ звук выводится с перерывами.
 - ⇒ [Настройка режима поворотного переключателя \(стр. 79\)](#)

Воспроизведение дорожки с точки нажатия на общей форме сигнала

1 Нажмите общую форму сигнала во время паузы или при нажатии верхней части поворотного переключателя в режиме Vinyl.

Начнется воспроизведение загруженной дорожки с точки нажатия.

- Вы можете быстро переместить точку воспроизведения, сдвинув палец в нужную точку на общей форме сигнала.

Обратное воспроизведение

❖ Скользящее реверсное воспроизведение

1 Сдвиньте рычаг [SLIP REV, FWD, REV] в сторону [SLIP REV].

Кнопка загорится, и загруженная дорожка начнет воспроизводиться в обратном направлении, в то время как в фоновом режиме будет продолжаться нормальное воспроизведение.

- Когда вы отпустите рычаг, воспроизведение начнется ровно с той точки, до которой к тому моменту была воспроизведена дорожка.

❖ Обратное воспроизведение

1 Сдвиньте рычаг [SLIP REV, FWD, REV] в сторону [REV].

Загруженная дорожка будет воспроизводиться в обратном направлении.

- Ускорение и замедление воспроизведения путем вращения поворотного переключателя также действует в обратном порядке.

Основные операции во время воспроизведения

Функция	Описание
Fast-forward/fast-reverse	Для быстрой перемотки вперед или назад нажмите кнопку [SEARCH ►►] или [SEARCH ◄◄].
Track Search;	Для перехода на начало следующей дорожки нажмите кнопку [TRACK SEARCH ►►1]. Для перехода на начало текущей дорожки нажмите кнопку [TRACK SEARCH ◄◄]. Для перехода на начало предыдущей дорожки нажмите эту кнопку дважды подряд.

Функция	Описание
Frame Search	Для перемещения позиции паузы нажмите кнопку [SEARCH ►►] или [SEARCH ◀◀] во время паузы.

Регулировка скорости воспроизведения (управление темпом)

1 Передвиньте ползунок TEMPO.

- В сторону **[+]**: ускорение воспроизведения.
 - В сторону **[-]**: замедление воспроизведения.
- Ползунок TEMPO меняет диапазон в порядке ± 6 (0,02 %) → ± 10 (0,05 %) → ± 16 (0,05 %) → WIDE (0,5 %) при каждом нажатии кнопки **[TEMPO $\pm 6/\pm 10/\pm 16$ /WIDE]** *. Регулируемый диапазон **[WIDE]** составляет $\pm 100\%$. При значении -100% дорожка останавливается.
 - * Значение в скобках указывает единицы регулировки.
 - Нажмите кнопку **[TEMPO RESET]**, чтобы воспроизвести дорожку с оригинальной скоростью, независимо от настройки ползунка TEMPO (загорится индикатор **[TEMPO RESET]**).

Регулировка скорости воспроизведения без изменения высоты (Master Tempo)

Если включен Master Tempo, вы сможете менять скорость воспроизведения дорожки ползунком TEMPO без изменения высоты.

1 Нажмите кнопку **[MASTER TEMPO]**, чтобы включить Master Tempo.

Если Master Tempo включен, кнопка загорается.

- Нажмите кнопку **[MASTER TEMPO]** еще раз, чтобы выключить Master Tempo.

Контроль другой части дорожки во время воспроизведения (Touch Cue)

Если нажать общую форму сигнала во время воспроизведения дорожки, можно контролировать звук из точки нажатия с помощью DJ-микшера, не влияя на выходной звук.

- 1 Подключите аппарат к DJ-микшеру с поддержкой Touch Cue через PRO DJ LINK.**
- 2 Подключите наушники к DJ-микшеру.**
- 3 Нажмите кнопку [LINK CUE] на DJ-микшере.**
- 4 Нажмите общую форму сигнала на главном экран формы сигнала.**

Вы можете проконтролировать звук из точки нажатия в наушниках.

- Форма сигнала в точке нажатия будет увеличена и представлена в виде увеличенной формы сигнала.
- Вы можете проконтролировать звук дорожки, нажимая форму сигнала, даже если в это время выводится звук дорожки, воспроизводимой на аппарате.

Использование поворотного переключателя

Настройка режима поворотного переключателя

1 Нажмите кнопку [JOG MODE].

При каждом нажатии происходит переключение между следующими режимами.

- **Режим Vinyl:** воспроизведение останавливается нажатием на верхнюю часть поворотного переключателя, воспроизведение со скрэтчем включается вращением поворотного переключателя одновременно с нажатием на его верхнюю часть.
- **Режим CDJ:** операции с поворотным переключателем не останавливают воспроизведение и не включают воспроизведение со скрэтчем.

Операции с поворотным переключателем

Вы можете использовать следующие функции в сочетании с поворотным переключателем.

Функция	Описание
Pitch Bend	<p>Поверните внешнюю часть поворотного переключателя по часовой стрелке во время воспроизведения, чтобы ускорить воспроизведение, или против часовой стрелки, чтобы замедлить. Чтобы восстановить нормальную скорость воспроизведения, прекратите вращение.</p> <ul style="list-style-type: none">• В режиме CDJ эти же операции можно выполнить, вращая поворотный переключатель и одновременно нажимая на его верхнюю часть.

Использование поворотного переключателя

Функция	Описание
Scratch	Поверните поворотный переключатель, одновременно нажимая на его верхнюю часть, во время воспроизведения в режиме Vinyl, чтобы воспроизвести дорожку со скрэтчем. Чтобы восстановить нормальное воспроизведение, отпустите поворотный переключатель.
Frame Search	Вращайте поворотный переключатель во время паузы для перемещения положения паузы.
Super Fast Search	Для сверхбыстрой перемотки вперед или назад вращайте поворотный переключатель, нажав кнопку [SEARCH ►►] или [SEARCH ◄◄].
Super Fast Track Search	Для сверхбыстрого циклического переключения между дорожками согласно направлению вращения вращайте поворотный переключатель, нажав кнопку [TRACK SEARCH ►►] или [TRACK SEARCH ◄◄].

Регулировка «веса» поворотного переключателя

1 Вращайте ручку [JOG FEEL].

- Поворот по часовой стрелке: увеличивает вес.
- Поворот против часовой стрелки: уменьшает вес.

Регулировка скорости начала и остановки воспроизведения (для режима Vinyl)

Вы можете регулировать следующие скорости:

- скорость, на которой воспроизведение замедляется и приостанавливается после нажатия на верхнюю часть поворотного переключателя или кнопку [►/||];

Использование поворотного переключателя

- скорость, на которой восстанавливается нормальное воспроизведение после отпускания верхней части поворотного переключателя.

1 Нажмите и удерживайте кнопку [MENU].

Откроется экран [UTILITY].

2 Выберите настройку регулировки в [Vinyl Speed Adjust] в разделе [DJ Settings].

- [Touch&Release]: регулировка скорости, на которой воспроизведение замедляется, останавливается и возобновляется нормальное воспроизведение.
- [Touch]: регулировка скорости, на которой воспроизведение замедляется и останавливается.
- [Release]: регулировка скорости, на которой возобновляется нормальное воспроизведение.

3 Вращая ручку [VINYL SPEED ADJUST], отрегулируйте скорость.

- Поворот по часовой стрелке: уменьшает скорость.
- Поворот против часовой стрелки: увеличивает скорость.

Метки

Вы можете быстро вызвать ранее установленную точку метки.

Установка точки метки

❖ Во время паузы

1 Нажмите кнопку [CUE].

Точка метки будет установлена.

- Для точной регулировки позиции паузы нажмите кнопку [SEARCH ◀◀] или [SEARCH ▶▶] либо поверните поворотный переключатель во время паузы.

❖ Во время воспроизведения

1 Нажмите кнопку [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)].

Точка метки будет установлена.

- При установке новой точки метки ранее установленная точка метки удаляется.
- Если для параметра [Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)] в настройках Utility задано значение [On] и если вы задали Hot Cue или начали воспроизведение с Hot Cue, эта точка устанавливается в качестве точки метки.

⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\) *1 \(стр. 108\)](#)

Переход к точке метки

1 Нажмите кнопку [CUE] во время воспроизведения.

Дорожка перейдет к точке метки, включится режим ожидания метки.

Проверка точки метки (Cue Point Sampler)

1 Перейдите к точке метки.

⇒ [Переход к точке метки \(стр. 82\)](#)

2 Нажмите и удерживайте кнопку [CUE].

При нажатой кнопке [CUE] воспроизведение продолжается.

- Нажмите кнопку [▶/||], чтобы продолжить воспроизведение даже при отпускании кнопки [CUE].

Сохранение точки метки

1 Установите точку метки.

⇒ [Установка точки метки \(стр. 82\)](#)

2 Нажмите кнопку [MEMORY].

Вызов сохраненной точки метки

1 Загрузите дорожку, для которой вы ранее сохранили точку метки.

2 Нажмите кнопку [CUE/LOOP CALL ◀] или [CUE/LOOP CALL ▶].

Удаление сохраненной точки метки

1 Вызовите сохраненную точку метки.

⇒ [Вызов сохраненной точки метки \(стр. 83\)](#)

2 Нажмите кнопку [DELETE].

Настройка Auto Cue

При загрузке или Track Search точку метки можно автоматически добавить в положение непосредственно перед первым звуком дорожки (пропустив паузу в начале, если она есть).

1 Нажмите кнопку [SHORTCUT].

Откроется экран [SHORTCUT].

⇒ [Изменение настроек на экране Shortcut \(стр. 117\)](#)

2 Нажмите [ON] в разделе [Auto Cue].

При включенных Auto Cue на экране формы сигнала отображается индикация [AUTO CUE].

- Настройка Auto Cue сохраняется, даже если вы выключите аппарат.
- Вы можете задать уровень звукового давления, который должен расцениваться как тишина, в разделе [Auto Cue Level] в настройках Utility.

⇒ [Auto Cue Level *1 \(стр. 108\)](#)

Петля

Вы можете выбрать часть дорожки, которая будет воспроизводиться непрерывно.

Настройка петли

Настройка вручную

- 1 Во время воспроизведения дорожки нажмите кнопку [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)] в точке, в которой нужно начать петлю (точка входа в петлю).
- 2 Нажмите кнопку [LOOP OUT (OUT ADJUST)] в точке, в которой нужно закончить петлю (точка выхода из петли).

Выбранная часть будет воспроизводиться петлей.

Автоматическая настройка

❖ Использование Beat Loop с четырьмя ударами

- 1 Нажмите и удерживайте кнопку [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)] во время воспроизведения.

Дорожка будет воспроизводиться в виде Beat Loop с четырьмя ударами в соответствии с BPM с точки, в которой вы нажали кнопку.

❖ Использование кнопки 4 BEAT LOOP (1/2X)

- 1 Нажмите кнопку [4 BEAT LOOP (1/2X)] во время воспроизведения.

Дорожка будет воспроизводиться в виде Beat Loop с четырьмя ударами с точки, в которой вы нажали кнопку.

❖ Использование кнопки 8 BEAT LOOP (2X)

1 Нажмите кнопку [8 BEAT LOOP (2X)].

Дорожка будет воспроизводиться в виде Beat Loop с восемью ударами с точки, в которой вы нажали кнопку.

❖ Использование параметра BEAT LOOP на экране формы сигнала

Вы можете выбрать количество ударов для воспроизведения петли.

1 Нажмите параметр [BEAT LOOP] на экране формы сигнала.

Откроется экран выбора количества ударов.



2 Нажмите нужное количество ударов.

Воспроизведение петли начнется в соответствии с выбранным количеством ударов.

Точная регулировка точек петли

- 1 Нажмите кнопку [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)] или [LOOP OUT (OUT ADJUST)] во время воспроизведения петли.

Аппарат переключится в режим регулировки петли.

- [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]: регулировка точки входа в петлю.
- [LOOP OUT (OUT ADJUST)]: регулировка точки выхода из петли.

- 2 Нажмите кнопку [SEARCH ◀] или [SEARCH ▶] либо поверните поворотный переключатель для точной регулировки точек петли.

- Нажмите кнопку [LOOP IN/CUE (IN ADJUST)] или [LOOP OUT (OUT ADJUST)] еще раз либо не пользуйтесь никакими органами управления более 10 секунд, чтобы отменить воспроизведение петли.

Регулировка длины петли

Уменьшение длины петли в два раза

- 1 Нажмите кнопку [4 BEAT LOOP (1/2X)] или [CUE/LOOP CALL ◀] во время воспроизведения петли.

Длина петли будет уменьшена в два раза.

Увеличение длины петли вдвое

- 1 Нажмите кнопку **[8 BEAT LOOP (2X)]** или **[CUE/LOOP CALL ►]** во время воспроизведения петли.

Длина петли будет увеличена в два раза.

Использование Active Loop

Заранее установите сохраненную петлю в качестве Active Loop с помощью rekordbox.

- 1 **Загрузите дорожку, для которой задана Active Loop.**

Когда точка воспроизведения пройдет заданную точку, воспроизведение петли начнется автоматически.

Отмена воспроизведения петли

- 1 Нажмите кнопку **[LOOP RELOOP/EXIT]** во время воспроизведения.

Воспроизведение петли отменяется.

- Нажмите кнопку **[LOOP RELOOP/EXIT]** еще раз, чтобы начать воспроизведение петли с точки входа в петлю.

Emergency Loop

Этот аппарат автоматически воспроизводит Beat Loop, если не может начать воспроизведение следующей дорожки по окончании текущей. Это позволяет предотвратить прерывание выступления тишиной.

- Во время воспроизведения Emergency Loop вы не можете выполнять функции DJ.

- Чтобы выключить Emergency Loop, загрузите какую-либо дорожку.
- Если файл кеширован, Emergency Loop не применяется и воспроизведение продолжается с ограничением.

Сохранение петли

1 Установите точки петель.

⇒ [Настройка петли \(стр. 85\)](#)

2 Нажмите кнопку [MEMORY].

Вызов сохраненной петли

1 Загрузите дорожку, для которой вы ранее сохранили петлю.

2 Нажмите кнопку [CUE/LOOP CALL ◀] или [CUE/LOOP CALL ▶].

Удаление сохраненной петли

1 Вызовите сохраненную петлю.

⇒ [Вызов сохраненной петли \(стр. 89\)](#)

2 Нажмите кнопку [DELETE].

- При удалении сохраненной петли, установленной в качестве Active Loop, также удаляется и Active Loop.

⇒ [Использование Active Loop \(стр. 88\)](#)

Hot Cue/Gate Cue

Чтобы быстро вызвать точку Hot Cue и начать воспроизведение с этой точки дорожки, нажмите кнопки **[HOT CUE] (A–H)**.

Установка Hot Cue

1 Нажмите одну из кнопок **[HOT CUE] (A–H)** в точке, где вы хотите установить метку Hot Cue.

Hot Cue будет назначена этой кнопке.

- Если вы делаете это во время воспроизведения петли, вместо этого будет настроена петля.
- Для одной дорожки можно задать до восьми Hot Cue.
- Если для параметра **[Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)]** в настройках Utility задано значение **[On]**, эта точка устанавливается в качестве точки метки.
⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\) *1 \(стр. 108\)](#)
- В зависимости от установленной функции кнопки **[HOT CUE] (A–H)** подсвечиваются следующим образом. Вы можете менять цвета в rekordbox.

Настроенная функция	Настройка [Hot Cue Color] в настройках Utility	
	[Off]	[On]
Точка метки	Зеленый	Фиксированный цвет кнопки
Петля	Оранжевый	Оранжевый
Нет настройки	Не горит	Не горит

- Вы не можете назначить Hot Cue кнопке **[HOT CUE] (A–H)**, если для нее уже настроена такая метка. Чтобы установить новую метку Hot Cue для кнопки, сначала удалите старую.
⇒ [Удаление Hot Cue \(стр. 92\)](#)

Начало воспроизведения с точки Hot Cue

1 Нажмите одну из кнопок [HOT CUE] (A–H), для которых настроена метка Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки Hot Cue.

- Чтобы отменить воспроизведение петли, если нажатой кнопке задана какая-либо петля, нажмите кнопку [LOOP RELOOP/EXIT].
- Если для параметра [Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)] в настройках Utility задано значение [On], эта точка устанавливается в качестве точки метки.
⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\) *1 \(стр. 108\)](#)

Начало вентильного воспроизведения с точки Hot Cue

1 Нажмите и удерживайте кнопку [MENU] или нажмите кнопку [SHORTCUT].

Откроется экран [UTILITY] или [SHORTCUT].

2 Установите для параметра [Gate Cue] значение [On].

- Включить режим Gate Cue можно в параметре [GATE CUE] на экране воспроизведения.

3 Во время паузы нажмите и удерживайте кнопку [HOT CUE] (A–H), для которой настроена метка Hot Cue.

Воспроизведение начнется с точки метки Hot Cue и будет продолжаться, пока вы не отпустите кнопку [HOT CUE] (A–H).

- Если сделать это при настроенной петле, начнется воспроизведение петли.
- Нажмите кнопку [▶/||] во время вентильного воспроизведения, чтобы продолжить воспроизведение даже при отпускании кнопки [HOT CUE] (A–H).

Удаление Hot Cue

- 1 Нажмите кнопку **[HOT CUE] (A–H)** при нажатой кнопке **[CALL/DELETE]**.

Метка Hot Cue, назначенная этой кнопке, будет удалена.

Вызов Hot Cue

Автоматический вызов

Вы можете автоматически вызывать Hot Cue, сохраненные на устройстве хранения, при загрузке дорожки.

- 1 Нажмите и удерживайте кнопку **[MENU]** или нажмите кнопку **[SHORTCUT]**.

Откроется экран **[UTILITY]** или **[SHORTCUT]**.

- 2 Установите для параметра **[Hot Cue Auto Load]** значение **[On]**.

- **[On]**: автоматический вызов Hot Cue из всех дорожек при их загрузке. **[AUTO CUE]** на экране загорается красным.
- **[OFF]**: Hot Cue не вызываются автоматически при загрузке дорожки.

Вызов вручную

Вы можете вызвать Hot Cue вручную, если для параметра **[Hot Cue Auto Load]** в настройках Utility установлено значение **[Off]**, или на экране **[SHORTCUT]**.

1 Нажмите кнопки [CALL/DELETE].

Кнопки [HOT CUE] (A–H), для которых настроена метка Hot Cue, будут мигать.

2 Нажмите одну из кнопок [HOT CUE] (A–H).

Установленная Hot Cue будет вызвана.

- Режим вызова Hot Cue выключается в следующих условиях:
 - вызваны все Hot Cue;
 - нажата кнопка [CALL/DELETE];
 - загруженная дорожка заменена другой.

Использование списка Hot Cue Bank

Можно назначить Hot Cue кнопкам [HOT CUE] (A–H) на аппарате с помощью настройки Hot Cue Bank в rekordbox for Mac/Windows.

- Список Hot Cue Bank нельзя редактировать на аппарате. Для редактирования необходимо пользоваться rekordbox. Подробнее см. в инструкции по эксплуатации rekordbox.

⇒ [Руководства пользователя \(стр. 8\)](#)

1 Нажмите кнопку [BROWSE].

Откроется экран BROWSE.

2 Выберите [HOT CUE] в категории.

Откроется список Hot Cue Bank.

3 Выберите список Hot Cue Bank.

Появятся Hot Cue, зарегистрированные в выбранном списке Hot Cue Bank.

4 Нажмите дорожку в списке Hot Cue Bank или выберите дорожку, а затем нажмите поворотный селектор.

Устанавливается Hot Cue, зарегистрированная в списке Hot Cue Bank.

Quantize

Точки меток, точки входа в петлю и выхода из нее, а также точки Hot Cue автоматически устанавливаются в место ближайшего удара, даже если при установке они приходится не на удар.

Вы можете использовать метки быстрого доступа, петли, обратное воспроизведение и скольжение, не нарушая ритма воспроизводимой дорожки.

- Функцию Quantize нельзя использовать с дорожками, не проанализированными rekordbox.
- Количество ударов для Quantize можно задать в параметре **[Quantize Beat Value]** в настройках Utility или на экране **[SHORTCUT]**.
 - ⇒ [Quantize Beat Value *1 \(стр. 107\)](#)
 - ⇒ [Quantize Beat Value \(стр. 118\)](#)

Использование Quantize

1 Нажмите кнопку **[QUANTIZE]**.

Функция Quantize будет включена, на экране появится индикация **[QUANTIZE]** и количество ударов, заданных для Quantize.

- Нажмите кнопку **[QUANTIZE]** еще раз, чтобы выключить Quantize.

Beat Jump/Loop Move

Точку воспроизведения можно перемещать на указанное количество ударов относительно точки, в которой была нажата кнопка.

Использование Beat Jump/Loop Move

❖ Использование кнопок BEAT JUMP ◀, ▶

Точка воспроизведения перемещается на количество ударов, заданное в параметре [Beat Jump Beat Value] в настройках Utility или на экране [SHORTCUT].

⇒ [Beat Jump Beat Value *1 \(стр. 107\)](#)

⇒ [Beat Jump Beat Value \(стр. 118\)](#)

- Чтобы изменить количество ударов, нажмите кнопку [BEAT JUMP ◀] или [BEAT JUMP ▶] при нажатой кнопке [CALL/DELETE].

1 Нажмите кнопку [BEAT JUMP ◀] или [BEAT JUMP ▶] во время воспроизведения.

При нажатии кнопки точка воспроизведения переместится вперед или назад относительно точки нажатия в соответствии с количеством ударов.

- Если вы делаете это во время воспроизведения петли, будет перемещена петля.

❖ Использование параметра BEAT JUMP на экране формы сигнала

1 Нажмите параметр [BEAT JUMP] на экране формы сигнала.

Откроется экран выбора количества ударов.



2 Нажмите нужную цифру.

При нажатии кнопки точка воспроизведения переместится относительно точки нажатия в соответствии с количеством ударов.

- Если вы делаете это во время воспроизведения петли, будет перемещена петля.

Slip

Если включить режим Slip, нормальное воспроизведение будет продолжаться в фоновом режиме (но вы не сможете слышать его) во время перечисленных далее операций.

По окончании операции режим Slip отменяется, и нормальное воспроизведение начинается ровно с той точки, до которой к тому моменту была бы воспроизведена дорожка. Это означает, что исходный ритм остается постоянным, и ваше выступление идет по графику.

Функция	Описание
Slip Pause	Если вы нажмете кнопку [▶/] во время воспроизведения в режиме Vinyl, воспроизведение продолжится в фоновом режиме во время паузы. ⇒ Настройка режима поворотного переключателя (стр. 79)
Slip Scratch	Если вы используете скрэтч на дорожке с помощью поворотного переключателя в режиме Vinyl, нормальное воспроизведение продолжается в фоновом режиме во время скрэтча. ⇒ Настройка режима поворотного переключателя (стр. 79)
Slip Loop	Если вы начинаете воспроизведение петли, нормальное воспроизведение продолжается в фоновом режиме во время воспроизведения петли. ⇒ Настройка петли (стр. 85)
Slip Beat Loop	Если нажать [BEAT LOOP] на экране формы сигнала и количество ударов во время воспроизведения, петля будет воспроизводиться с соответствующим количеством, пока вы не отпустите количество ударов. Во время воспроизведения петли нормальное воспроизведение продолжается в фоновом режиме. ⇒ Использование параметра BEAT LOOP на экране формы сигнала (стр. 86)

Функция	Описание
Slip Reverse	<p>Если сдвинуть рычаг [SLIP REV, FWD, REV] в сторону [REV] во время воспроизведения, включится обратное воспроизведение. Во время обратного воспроизведения нормальное воспроизведение продолжается в фоновом режиме.</p> <p>Чтобы использовать Slip Reverse, сдвиньте рычаг [SLIP REV, FWD, REV] в сторону [SLIP REV], даже если режим Slip не включен.</p>
Slip Hot Cue/Loop	<p>Если вы нажимаете кнопки [HOT CUE] (A–H) во время воспроизведения, точка воспроизведения перескакивает на точку Hot Cue, и воспроизведение продолжается, пока вы не отпустите кнопку. Во время воспроизведения с Hot Cue/Loop нормальное воспроизведение продолжается в фоновом режиме.</p>

Включение режима Slip

1 Нажмите кнопку [**SLIP**].

Включится режим Slip, кнопка [**SLIP**] будет подсвечена.

- Во время использования режима Slip кнопка [**SLIP**] мигает.
- Текущая точка воспроизведения в режиме Slip отмечена желтой линией на общей и увеличенной форме сигнала на экране формы сигнала. Фоновая точка воспроизведения отмечена белой линией на общей форме сигнала на экране формы сигнала.
- Чтобы выключить режим Slip, нажмите кнопку [**SLIP**] еще раз или загрузите дорожку.

Beat Sync

Если включить функцию Beat Sync, темп (BPM) и положение ударов дорожки на устройстве автоматически синхронизируются с дорожкой, загруженной на эталоне для синхронизации в сети PRO DJ LINK.

- Beat Sync нельзя использовать с дорожками, не проанализированными rekordbox.
- Вы можете настроить rekordbox for Mac/Windows эталоном для синхронизации. Подробнее см. в инструкции по эксплуатации rekordbox.

⇒ [Руководства пользователя \(стр. 8\)](#)

Использование Beat Sync

- 1 Нажмите кнопку [MASTER] на многофункциональном проигрывателе, который нужно назначить эталоном для синхронизации.**
- 2 Начните воспроизведение дорожки, проанализированной rekordbox или этим аппаратом, на проигрывателе, который вы хотите синхронизировать с эталоном для синхронизации.**
- 3 Нажмите кнопку [BEAT SYNC/INST.DOUBLES] на проигрывателе, который нужно назначить эталоном для синхронизации.**

Beat Sync будет включена.

- Если Beat Sync используется на многофункциональных проигрывателях, которые не выступают эталоном для синхронизации, темп на этих проигрывателях не управляется ползунком TEMPO.

- Нажмите кнопку [**BEAT SYNC (INST.DOUBLES)**] еще раз, чтобы выключить Beat Sync. Если положение ползунка TEMPO не соответствует темпу воспроизведения (BPM), темп режима Beat Sync сохраняется. Чтобы восстановить нормальную работу ползунка TEMPO, передвигайте его, пока BPM не совпадет с темпом воспроизведения. После этого вы сможете пользоваться ползунком TEMPO для регулировки темпа.
- Если вы выполняете Pitch Bend на многофункциональном проигрывателе, который не является эталоном для синхронизации, Beat Sync выключается и синхронизируется только BPM.

Смена эталона для синхронизации

Эталон для синхронизации можно изменить следующими способами.

- изменить дорожку на эталоне для синхронизации или приостановить воспроизведение;
- нажать кнопку [**MASTER**] на эталоне для синхронизации;
- нажать кнопку [**MASTER**] на другом многофункциональном проигрывателе, чтобы назначить его эталоном для синхронизации.

Использование Instant Doubles

Вы можете дублировать дорожку, загруженную в эталон для синхронизации, чтобы она воспроизводилась на другом многофункциональном проигрывателе точно с той же точки.

- 1 Чтобы начать воспроизведение, нажмите и удерживайте кнопку [**BEAT SYNC/INST.DOUBLES**] на многофункциональном проигрывателе, где вы хотите продублировать дорожку.**

Сетка ударов

Вы можете отрегулировать сетку ударов.

- Вы не можете регулировать сетку ударов для дорожек, не проанализированных rekordbox.

Регулировка сетки ударов

1 Нажмите и удерживайте поворотный селектор на экране формы сигнала.

Включится режим регулировки сетки.

2 Вращайте поворотный селектор, чтобы отрегулировать сетку ударов.

- Вы также можете отрегулировать сетку ударов с помощью следующих кнопок на экране.
 - **[SNAP GRID(CUE)]**: перемещает позицию первого удара в точку метки.
 - **[SHIFT GRID]**: применяет настройки (Pitch Bend и т. д.), отрегулированные во время синхронизации.
 - **[<1/2], [1/2>]**: перемещает сетку ударов на 1/2 удара.
 - **[×2], [×1/2]**: увеличивает или уменьшает количество ударов в два раза.
 - **[Enlarge], [Reduce]**: перемещает сетку ударов на 1 мс относительно первой сетки.
- Нажмите **[RESET]**, чтобы восстановить исходную сетку ударов.
- Нажмите и удерживайте поворотный селектор еще раз, чтобы выбрать режим масштаба.

Key Sync

Вы можете отрегулировать тональность воспроизводимой на аппарате дорожки, чтобы она совпадала с тональностью дорожки, загруженной в эталон для синхронизации.

- Вы не можете регулировать тональность для дорожек, не проанализированных rekordbox.

Использование Key Sync

1 Нажмите кнопку **[KEY SYNC]** при отображении списка дорожек.

Тональность будет отрегулирована в соответствии с максимально близкой из следующих:

- та же самая тональность;
 - доминантная тональность;
 - субдоминантная тональность;
 - параллельная тональность;
 - параллельная доминантной тональность;
 - параллельная субдоминантной тональность.
- Нажмите кнопку **[KEY SYNC]** или **[MASTER TEMPO]**, чтобы вернуться в исходную тональность.

Key Shift

Вы можете сдвигать тональность дорожки.

Использование Key Shift

1 Нажмите параметр [KEY SHIFT] на экране формы сигнала.

Откроется экран Key Shift.



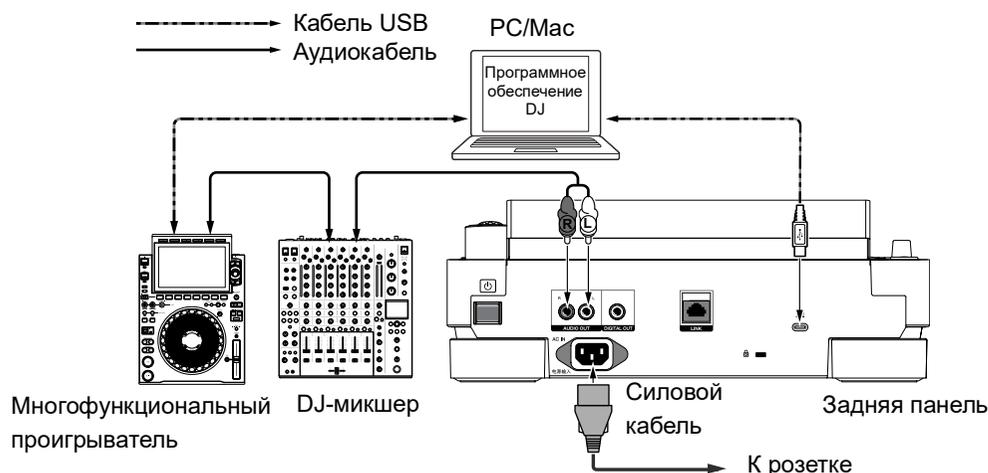
2 Нажимайте [-] или [+], чтобы отрегулировать тональность.

При каждом нажатии тональность сдвигается вверх или вниз на полтона.

- Нажмите [RESET], чтобы восстановить исходную тональность.

Использование программного обеспечения DJ

Если с помощью кабеля USB подключить к аппарату PC/Mac, на котором установлено программное обеспечение MIDI/HID, вы сможете управлять программным обеспечением DJ с этого аппарата.



- Для воспроизведения на этом аппарате дорожек, сохраненных на ПК, установите специальный программный аудиодрайвер.
⇒ [Установка специального программного аудиодрайвера \(стр. 40\)](#)
- Подробнее о сообщениях MIDI аппарата см. по следующему адресу:
alphatheta.com/support/Russia/
- Заранее установите программное обеспечение DJ и настройте параметры звука и MIDI/HID на PC/Mac.
- Чтобы использовать программное обеспечение MIDI, задайте канал MIDI в качестве значения параметра **[MIDI Channel]** в настройках Utility. Эта настройка не требуется при использовании rekordbox.
⇒ [MIDI Channel \(стр. 111\)](#)

Управление программным обеспечением DJ

1 Подключите к аппарату компьютер PC/Mac.

2 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

3 Выберите [SOFTWARE CONTROL].

Включится режим управления программным обеспечением.

4 Запустите программное обеспечение DJ.

Аппарат начнет взаимодействие с программным обеспечением DJ.

- Некоторые кнопки на аппарате нельзя использовать для управления программным обеспечением DJ.
- Режим управления выключается при загрузке в аппарат дорожки с устройства, отличного от того, на котором работает программное обеспечение DJ.

Настройки

Вы можете менять настройки аппарата в меню Utility или на экране [SHORTCUT]. Если сохранить My Settings (настройки функций аппарата) на устройстве хранения, вы сможете загрузить их в аппарат сразу как зайдете в кабинку, чтобы начать работу после другого DJ и т. п.

Изменение настроек

1 Нажмите и удерживайте кнопку [MENU].

Открывается экран [UTILITY].



1. Категория
2. Элементы настроек и текущие значения
3. Значения настройки

2 Выберите категорию.

⇒ [Настройки Utility \(стр. 107\)](#)

3 Выберите элемент настройки.

4 Выберите значение настройки.

- Нажмите кнопку [MENU], чтобы закрыть экран [UTILITY].

Настройки Utility

❖ Категория DJ Settings

Элемент настроек	Описание
Eject/Load Lock ^{*1}	<p>Eject Lock: определяет, можете ли вы выгрузить загруженную дорожку во время воспроизведения.</p> <p>Load Lock: определяет, можете ли вы загрузить другую дорожку во время воспроизведения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Unlock ^{*2}, Lock • [Eject Lock]: <p>[Unlock]: вы можете выгрузить загруженную дорожку во время воспроизведения.</p> <p>[Lock]: вы не можете выгрузить загруженную дорожку во время воспроизведения.</p> • [Load Lock]: <p>[Unlock]: вы можете загрузить другую дорожку во время воспроизведения.</p> <p>[Lock]: вы не можете загрузить другую дорожку во время воспроизведения.</p>
Quantize Beat Value ^{*1}	<p>Задает количество ударов для Quantize.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: 1/8 Beat, 1/4 Beat, 1/2 Beat, 1 Beat ^{*2}
Beat Jump Beat Value ^{*1}	<p>Задает количество ударов для кнопок [BEAT JUMP ◀, ▶].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: 1/2 Beat, 1 Beat, 2 Beat, 4 Beat, 8 Beat, 16 Beat ^{*2}, 32 Beat, 64 Beat

Элемент настроек	Описание
Hot Cue Auto Load ^{*1}	<p>Определяет, будут ли Hot Cue/Loop вызываться автоматически при загрузке дорожки.</p> <p>⇒ Автоматический вызов (стр. 92)</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Off, On ^{*2}
Hot Cue Color ^{*1}	<p>Включает и выключает настройку цвета подсветки для кнопок [HOT CUE] (A–H).</p> <p>⇒ Установка Hot Cue (стр. 90)</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Off ^{*2}, On
Gate Cue ^{*1}	<p>Определяет, включено ли вентильное воспроизведение при использовании меток быстрого доступа и петель.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Off ^{*2}, On
Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue) ^{*1}	<p>Определяет, устанавливается ли автоматически точка метки, если задана Hot Cue/Loop или воспроизведение начинается с Hot Cue/Loop.</p> <p>⇒ Установка точки метки (стр. 82)</p> <p>⇒ Начало воспроизведения с точки Hot Cue (стр. 91)</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Off ^{*2}, On
Auto Cue Level ^{*1}	<p>Задаёт уровень звукового давления, который режим Auto Cue расценивает как тишину.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Memory Cue ^{*2}, Hot Cue, -78dB, -72dB, -66dB, -60dB, -54dB, -48dB, -42dB, -36dB [Memory Cue]: задает в качестве точки Auto Cue самую близкую к началу дорожки сохраненную точку метки/петли. [Hot Cue]: задает в качестве точки Auto Cue самую близкую к началу дорожки сохраненную точку Hot Cue/Loop.

Элемент настроек	Описание
Vinyl Speed Adjust ^{*1}	<p>Задаёт метод регулировки начала и останова воспроизведения в режиме Vinyl.</p> <p>⇒ Регулировка скорости начала и остановки воспроизведения (для режима Vinyl) (стр. 80)</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Touch&Release, Touch ^{*2}, Release
Play Mode ^{*1}	<p>Задаёт режим воспроизведения.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Continue, Single ^{*2} [Continue]: когда воспроизведение доходит до конца дорожки, автоматически загружается следующая дорожка. [Single]: по окончании дорожки воспроизведение прекращается. Следующая дорожка не загружается автоматически.

*1 Настройки копируются при выполнении **[Duplication]** в категории PRO DJ LINK.

*2 Заводская настройка.

❖ Категория Display (LCD)

Элемент настроек	Описание
LCD Brightness ^{*1}	<p>Настройка яркости главного дисплея.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: 1, 2, 3 ^{*2}, 4, 5
Jog LCD Brightness ^{*1}	<p>Настройка яркости дисплея переключателя.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: 1, 2, 3 ^{*2}, 4, 5
Language ^{*1}	<p>Настройка языка дисплея.</p>

Элемент настроек	Описание
Screen Saver	<p>Настройка заставки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off, On ^{*2} • Если задано значение [On], заставка включается в следующих случаях: <ul style="list-style-type: none"> – вы не пользуетесь аппаратом более пяти минут, и дорожка не загружена; – вы не пользуетесь аппаратом более 100 минут во время паузы, в режиме ожидания метки или по окончании воспроизведения дорожки. • Отключите заставку с аппарата.

*1 Настройки копируются при выполнении **[Duplication]** в категории PRO DJ LINK.

*2 Заводская настройка.

❖ Категория Display (Indicator)

Элемент настроек	Описание
Slip Flashing ^{*1}	<p>Определяет, должны ли индикаторы кнопок, используемых для Slip, мигать при нажатии кнопки [SLIP].</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off, On ^{*2}
On-Air Display ^{*1}	<p>Определяет, будет ли отображаться информация в эфире.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off, On ^{*2}
Jog Ring Brightness ^{*1}	<p>Настройка яркости подсветки поворотного переключателя.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off, 1, 2 ^{*2}
Jog Ring Indicator ^{*1}	<p>Определяет, будет ли мигать кольцо поворотного переключателя, когда истекает оставшееся время воспроизводимой дорожки.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off, On ^{*2}

Элемент настроек	Описание
Rotary Selector Brightness ^{*1}	<p>Настройка яркости индикатора поворотного селектора.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Off, 1, 2 ^{*2}

*1 Настройки копируются при выполнении **[Duplication]** в категории PRO DJ LINK.

*2 Заводская настройка.

❖ Категория PRO DJ LINK

Элемент настроек	Описание
Player No.	<p>Задаёт номер проигрывателя для аппарата.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: Auto ^{*2}, 1, 2, 3, 4, 5, 6 Эту настройку нельзя изменить, если к аппарату подключено устройство хранения данных.
Duplication	<p>Копирует настройки Utility и некоторые другие настройки с аппарата на многофункциональные проигрыватели, подключенные к сети PRO DJ LINK.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: ALL ^{*2}, PLAYER 1–6 Эту настройку можно использовать для многофункционального проигрывателя, который в данный момент воспроизводит дорожку. Копируются настройки Utility, отмеченные значком *1 в таблицах настройки Utility. ⇒ Настройки Utility (стр. 107) Кроме того, копируются следующие настройки: TIME MODE (режим отображения времени), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, BEAT SYNC, PHASE METER
MIDI Channel	<p>Настройка канала MIDI.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: 1 ^{*2}–16

*2 Заводская настройка.

❖ Категория Network

Элементы настроек	Описание
Wi-Fi Setting	<p>Настройка подключения через маршрутизатор беспроводной локальной сети Wi-Fi (точку доступа).</p> <p>⇒ Подключение аппарата к беспроводной сети (стр. 115)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off ^{*2}, On
Wi-Fi Address	<p>Отображение MAC-адреса для подключения к беспроводной локальной сети (Wi-Fi).</p>
Ethernet Info	<p>Отображение IP- и MAC-адреса для подключения к проводной локальной сети.</p>

*2 Заводская настройка.

❖ Категория System

Элемент настроек	Описание
Power Management	<p>Задаёт настройки функции Power Management.</p> <p>⇒ Power Management (стр. 114)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Never, 20min ^{*2}
Output Att.	<p>Задаёт уровень ослабления звука, выводимого с аппарата.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: -12dB, -9dB, -6dB, -3dB, 0dB ^{*2} • Эта настройка не действует, если используется программное обеспечение DJ.

Элемент настроек	Описание
History Name	<p>Задаёт имя списка журнала, сохраняемого на устройстве хранения.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Максимальная длина имени: 32 символа (буквы и цифры). • Если вы измените имя, для числа после него будет восстановлено значение 001 (оно будет автоматически последовательно увеличиваться при создании списков журналов).
Demo Mode ^{*1}	<p>Определяет, нужно ли включать индикаторы всех кнопок.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Off ^{*2}, On
Restore Defaults	<p>Восстановление заводских настроек.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Значения настройки: Cancel ^{*2}, Ok

*1 Настройки копируются при выполнении **[Duplication]** в категории PRO DJ LINK.

*2 Заводская настройка.

❖ Категория Info

Элемент настроек	Описание
Serial No.	Отображение серийного номера.
License	Отображение информации о лицензии аппарата.
Version No.	Отображение версии программного обеспечения аппарата.

Power Management

Если для параметра [**Power Management**] задано значение [**20min**], аппарат переходит в режим Off, если в течение 20 минут он не использовался следующим образом.

- Аппарат не подключен к сети PRO DJ LINK.
- К аппарату не подключались устройства хранения.
- Аппарат не подключен к компьютеру PC/Mac через порт USB на задней панели аппарата.

Чтобы выйти из режима ожидания, воспользуйтесь аппаратом.

- Заводская настройка: [**20min**].
- Кнопка [**QUANTIZE**] загорается, если устройство находится в выключенном режиме.
- Установите для параметра [**Power Management**] значение [**Never**], если вам не нужно использовать функцию Power Management.
- Если для параметра [**Power Management**] установлено значение [**Never**], энергопотребление увеличится.

Подключение к беспроводной локальной сети (Wi-Fi®)

Подключение аппарата к беспроводной сети

1 Нажмите и удерживайте кнопку [MENU].

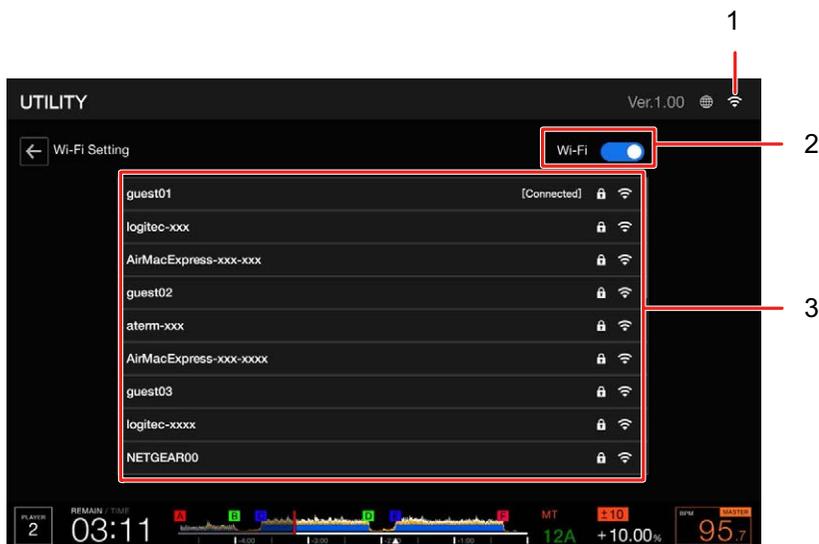
Откроется экран [UTILITY].

2 Выберите [Wi-Fi Setting] в категории Network.

Откроется экран [Wi-Fi Setting].

3 Нажмите [Wi-Fi], чтобы включить эту функцию.

Аппарат проведет поиск сетей и выведет список SSID.



1.  (значок подключения Wi-Fi)
2. Включение и выключение Wi-Fi
3. Список SSID

4 Нажмите сеть (SSID), которую нужно использовать.

Откроется экран ввода пароля.

5 Введите пароль и нажмите [CONNECT].

В случае успешного соединения в поле имени сети (SSID) появится надпись **[Connected]**, а сама сеть переместится наверх списка.

- Если вы используете точку доступа, которая была подключена к аппарату ранее, этого делать не нужно.
- Нажмите используемую сеть (SSID), чтобы просмотреть информацию о ней на экране информации о сети. Если включить **[Auto-Connect]** на экране информации о сети, в следующий раз аппарат автоматически подключится к этой точке доступа.
- Чтобы удалить сети (SSID), сохраненные на аппарате, нажмите **[SAVED NETWORKS]** внизу списка. Выберите сети (SSID) для удаления в списке и нажмите **[FORGET THIS NETWORK]** на экране информации о сети.

Изменение настроек на экране Shortcut

1 Нажмите кнопку [SHORTCUT].

Откроется экран [SHORTCUT].



1. Настройки проигрывателя
2. Информация об устройстве
3. My Settings
4. Настройки устройства

2 Выберите значение настройки.

⇒ [Настройка элементов на экране Shortcut \(стр. 118\)](#)

- Нажмите кнопку [SHORTCUT] еще раз, чтобы закрыть экран [SHORTCUT].

Настройка элементов на экране Shortcut

Элементы настроек	Описание
Настройки проигрывателя	
Waveform/Phase Meter	<p>Выбор контента (фазомер или увеличенная форма сигнала), который будет отображаться на экране воспроизведения (формы сигнала).</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: PHASE METER, WAVEFORM ^{*1}
Time Mode	<p>Устанавливает дисплей времени ([TIME] (прошедшее время) или [REMAIN] (оставшееся время)).</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: REMAIN ^{*1}, TIME
Auto Cue	<p>Включает и выключает Auto Cue.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: OFF, ON ^{*1}
Hot Cue Auto Load	
Smart Cue	
Gate Cue	
Quantize Beat Value	
Vinyl Speed Adjust	<p>То же, что и настройки Utility.</p> <p>⇒ Настройки Utility (стр. 107)</p>
Beat Jump Beat Value	
LCD Brightness	
Jog LCD Brightness	
Информация об устройстве	<p>Отображается тип и имя устройства, с которого загружена дорожка.</p>

Элементы настроек	Описание
-------------------	----------

Настройки устройства

Waveform Color	<p>задает цвет формы сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: BLUE, RGB, 3 BAND
Waveform Current Position	<p>Задаёт место отображения текущей точки воспроизведения на форме сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: CENTER, LEFT
Waveform Divisions	<p>Выбор временной шкалы или фразы, отображаемой под адресом воспроизведения на дисплее общей формы сигнала.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: TIME SCALE, PHRASE [TIME SCALE]: отображение делений шкалы с интервалом в 30 секунд. [PHRASE]: отображение фразы, проанализированной rekordbox. Если фраза не сохранена, отображается шкала времени.
Image On-Jog Display	<p>Выбор иллюстрации для отображения на поворотном переключателе в качестве иллюстрации дорожки.</p> <ul style="list-style-type: none"> Значения настройки: ARTWORK, CUSTOM IMAGE [ARTWORK]: отображение иллюстрации для загруженной дорожки. [CUSTOM IMAGE]: Отображение изображения в формате JPEG, сохраненного в облачном хранилище или корневом каталоге устройства хранения, на котором сохранена загруженная дорожка. Этот аппарат не может отображать изображения размером более 800 x 800 пикселей.

Элементы настроек	Описание
My Settings	
LOAD	Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения. ⇒ Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения (стр. 122)
SAVE	Сохранение текущих настроек My Settings на устройстве хранения. ⇒ Сохранение текущих настроек My Settings на устройстве хранения (стр. 121)

*1 Заводская настройка.

Сохранение текущих настроек My Settings на устройстве хранения

Настройки Utility и некоторые другие настройки можно сохранить на устройстве хранения данных.

- Сохраняются настройки Utility, отмеченные значком *1 в таблицах настройки Utility.
⇒ [Настройки Utility \(стр. 107\)](#)
- Кроме того, сохраняются следующие настройки:
TIME MODE (режим отображения времени), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, BEAT SYNC, PHASE METER
- Настройки можно сохранить в rekordbox, rekordbox CloudDirectPlay или на устройстве хранения данных, подключенном к многофункциональному проигрывателю в сети PRO DJ LINK.
- Вы можете задать настройки устройства с помощью rekordbox и сохранить их на устройстве хранения, а затем применить к другим многофункциональным проигрывателям.

1 Подключите к аппарату устройство хранения.

⇒ [Подключение устройства хранения \(стр. 59\)](#)

2 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

3 Выберите устройство и загрузите дорожку.

4 Нажмите кнопку [SHORTCUT].

Откроется экран [SHORTCUT].

5 Нажмите [SAVE] в разделе [My Settings].

My Settings будут сохранены на устройстве хранения.

- Нажмите кнопку [SHORTCUT] еще раз, чтобы закрыть экран [SHORTCUT].

Вызов настроек My Settings, сохраненных на устройстве хранения

Вы можете вызвать My Settings, сохраненные на устройстве хранения.

- Можно вызвать настройки Settings из rekordbox, rekordbox CloudDirectPlay или с устройства хранения данных, подключенного к многофункциональному проигрывателю в сети PRO DJ LINK.

Вызов настроек My Settings с экрана SHORTCUT

1 Подключите к аппарату устройство хранения.

⇒ [Подключение устройства хранения \(стр. 59\)](#)

2 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

3 Выберите устройство и загрузите дорожку.

4 Нажмите кнопку [SHORTCUT].

Откроется экран [SHORTCUT].

5 Нажмите [LOAD] в разделе [My Settings].

My Settings будут вызваны.

- My Settings нельзя вызвать во время воспроизведения дорожки. Приостановите воспроизведение перед их вызовом.
- Нажмите кнопку [SHORTCUT] еще раз, чтобы закрыть экран [SHORTCUT].

Вызов настроек My Settings с экрана SOURCE

1 Подключите к аппарату устройство хранения.

⇒ [Подключение устройства хранения \(стр. 59\)](#)

2 Нажмите кнопку [SOURCE].

Откроется экран [SOURCE].

3 Выберите устройство.

4 Нажмите [MY SETTINGS LOAD].

My Settings будут вызваны.

- My Settings нельзя вызвать во время воспроизведения дорожки. Приостановите воспроизведение перед их вызовом.
- Чтобы вызвать настройки My Settings с отображаемого экрана Device Settings, нажмите .

⇒ [Экран SOURCE \(стр. 20\)](#)

Технические характеристики

Общие

Требования к питанию	110–240 В перем. тока, 50/60 Гц
Энергопотребление	45 Вт
Энергопотребление (в выключенном состоянии)	0,3 Вт
Масса основного аппарата	6,0 кг
Максимальные внешние размеры	(Ш × Д × В) 344,6 × 490,4 × 130,1 мм
Допустимая рабочая температура	от +5 до +35 °С
Допустимая рабочая влажность	от 5 до 85 % (без конденсации)

Аналоговый аудиовыход (AUDIO OUT L/R)

Выходной терминал	Терминал RCA
Выходной уровень	2,0 Vrms (1 кГц)
Частотная характеристика	от 4 Гц до 40 кГц
Соотношение сигнал/шум	115 дБ
Суммарный коэффициент гармоник	0,0018 %

Технические характеристики

Цифровой аудиовыход (DIGITAL OUT)

Выходной терминал	Терминал RCA
Тип выхода	Коаксиальный цифровой (S/PDIF)
Выходной уровень	0,5 V _{p-p} (75 Ω)
Формат вывода	96 кГц, 24 бит

Раздел нисходящего потока USB (USB)

USB Type-A	
Электропитание	5 В/1 А или меньше
USB Type-C	
Электропитание	5 В/1,5 А или меньше

Раздел восходящего потока USB (USB)

Порт	USB Type-C
------	------------

LAN (PRO DJ LINK)

Допустимое значение	1000BASE-T
---------------------	------------

Основной дисплей

Размер экрана	10,1 дюймовый
---------------	---------------

Беспроводная локальная сеть

Поддерживаемые стандарты	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac
Диапазон частот	2,4 ГГц/5 ГГц

Раздел NFC

Поддерживаемые стандарты

ISO/IEC 15693 (метка)

Мы не гарантируем подключение и работу аппарата со всеми маршрутизаторами беспроводной локальной сети и устройствами с поддержкой NFC.

Мы можем изменять технические характеристики и конструкцию этого изделия без уведомления.

Дополнительная информация

Возможные неисправности и способы их устранения

Если вам кажется, что с аппаратом что-то не так, проверьте информацию ниже и обратитесь к разделу [FAQ] для CDJ-3000X по следующему адресу:

alphatheta.com/support/Russia/

- Проверьте устройства, подключенные к этому аппарату.
- Нормальная работа может возобновиться после выключения и повторного включения аппарата.

Если решить проблему не удалось, прочтите раздел «Правила предосторожности при эксплуатации» и обратитесь в ближайший авторизованный сервисный центр или к своему дилеру.

Отображение ошибок

❖ E-8302 (тип ошибки: CANNOT PLAY TRACK)

- Аппарат не может прочитать аудиофайлы с устройства хранения. Возможно, аудиофайлы повреждены.
Проверьте, воспроизводятся ли файлы в другом проигрывателе, который поддерживает файлы тех же форматов, что и этот аппарат.

❖ E-8304/E-8305 (тип ошибки: UNSUPPORTED FILE FORMAT)

- Формат загруженного аудиофайла не поддерживается этим аппаратом.
Воспроизводите аудиофайлы поддерживаемого этим аппаратом формата.
⇒ [Поддерживаемые форматы файлов \(стр. 13\)](#)

Беспроводная локальная сеть (Wi-Fi®)

❖ Аппарат не подключается к точке доступа.

- Проверьте, правильно ли указаны сеть (SSID), пароль и метод шифрования. Настройки на аппарате должны совпадать с настройками сети.

❖ Не удается найти точку доступа.

- Если аппарат и маршрутизатор беспроводной локальной сети Wi-Fi (точка доступа) находятся далеко друг от друга, уменьшите расстояние между ними.
- Если между аппаратом и маршрутизатором беспроводной локальной сети Wi-Fi (точкой доступа) имеется препятствие, уберите его.

rekordbox CloudDirectPlay

❖ Дорожки не отображаются или не загружаются.

- Дорожки не отображаются на экране просмотра, если rekordbox for Mac/Windows или rekordbox for iOS/Android не синхронизированы с библиотекой в вашем облачном хранилище. Дождитесь завершения синхронизации.
- Проверьте, загружены ли дорожки в Dropbox/Google Drive. На экране просмотра отображаются только дорожки, загруженные в Dropbox/Google Drive. Вы не можете загрузить дорожки, не загруженные в Dropbox/Google Drive. Предварительно загрузите дорожки в Dropbox/Google Drive с помощью rekordbox for Mac/Windows или rekordbox for iOS/Android.
- Вы не можете загрузить дорожки в аппарат, если в Dropbox/Google Drive проводится техническое обслуживание или произошел сбой. Загрузите их после завершения технического обслуживания или устранения неполадки.

❖ Недостаточно места на устройстве USB.

- При использовании rekordbox CloudDirectPlay дорожки, загруженные из Dropbox/Google Drive, временно сохраняются на подключенном устройстве USB. Для стабильной работы рекомендуется не менее 1 ГБ свободного пространства.

Сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL)

❖ Не удается использовать сервисы потокового вещания (Beatport, TIDAL).

- Проверьте подключение к интернету.

❖ Дорожки не отображаются в списке дорожек

- Убедитесь, что у вас имеется соответствующая подписка на сервис потокового вещания (Beatport, TIDAL).

ЖК-дисплей

- На ЖК-дисплее могут появляться небольшие черные или светящиеся точки. Это естественное явление для ЖК-дисплеев, оно не является неисправностью.
- При использовании аппарата в холодных местах ЖК-дисплей может оставаться темным некоторое время после включения. Через некоторое время нормальная яркость восстанавливается.
- Если на ЖК-дисплей падают прямые солнечные лучи, свет отражается от него, что создает трудности при просмотре. Установите преграду от прямого попадания солнечных лучей.

Чистка

- Протирайте сухой мягкой тканью.
- Не используйте для очистки органические растворители, кислоты и щелочи.

Сенсорный дисплей

- Для работы с сенсорным дисплеем касайтесь его кончиками пальцев. Не применяйте силу.
- Не касайтесь сенсорного дисплея твердыми и острыми предметами: шариковыми ручками, механическими карандашами или острыми ногтями.

Товарные знаки и зарегистрированные товарные знаки

- rekordbox™ является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком корпорации AlphaTheta.
- PRO DJ LINK™ является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком корпорации AlphaTheta.
- Mac, macOS и Finder являются товарными знаками компании Apple Inc., зарегистрированными в США и других странах.
- Windows является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком Microsoft Corporation в США и других странах.
- ASIO является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Steinberg Media Technologies GmbH.
- iOS является товарным знаком, содержащим товарные знаки Cisco, в США и других странах.
- Android и Google Drive являются товарными знаками компании Google LLC.
- Dropbox является товарным знаком или зарегистрированным товарным знаком компании Dropbox, Inc.
- Beatport, Beatport Streaming и соответствующий логотип являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании Beatport, LLC.
- TIDAL является товарным знаком компании TIDAL MUSIC AS.
- Wi-Fi является зарегистрированным товарным знаком Wi-Fi Alliance®.

Прочие указанные здесь названия изделий, технологий и компаний являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев.

Об использовании файлов MP3

Это изделие лицензировано для использования в некоммерческих целях. Это изделие не лицензировано для использования в коммерческих целях (с целью извлечения прибыли), таких как трансляции (наземные, спутниковые, кабельные и другие), потоковые трансляции через интернет, интранет (корпоративные сети) или сети других типов, а также средства распространения электронной информации (услуга по распространению цифровой музыки в сети). Для таких видов использования требуется получить соответствующие лицензии. Подробнее см. по адресу <http://www.mp3licensing.com>.

Предупреждения по авторским правам

rekordbox ограничивает воспроизведение и копирование музыкального контента, защищенного от копирования.

- Если в музыкальном материале содержатся закодированные данные и т. п., для защиты авторских прав, обычное управление программой может быть невозможно.
- Когда rekordbox обнаруживает такие закодированные в музыкальном материале данные и т. п., для защиты авторских прав, обработка (воспроизведение, чтение и т. п.) может приостановиться.

Выполненные вами записи предназначены для личного использования и по законам о защите авторских прав не могут использоваться без согласия владельца авторских прав.

- Музыка, записанная на компакт-дисках и т. п., защищается законами об авторском праве отдельных стран и международными соглашениями. Ответственность за легальное использование записанной музыки полностью лежит на человеке, выполнившем запись.
- При обращении с музыкой, скачанной с Интернета и т. п., скачавший музыку человек несет полную ответственность за использование музыки в соответствии с контрактом, заключенным с сайтом скачивания.

Мы можем изменять технические характеристики и конструкцию этого изделия без уведомления.

© 2025 AlphaTheta Corporation. Все права защищены.

<DRI1963-B>