
目录

开始使用之前	6
如何阅读本说明书	6
开箱检查	6
用户指南	7
产品概述	8
PRO DJ LINK	8
rekordbox for Mac/Windows	8
rekordbox for iOS/Android	10
系统要求	11
部件名称	13
顶面板	13
前面板	17
后面板	18
触摸屏	19
Jog 显示区	27
触摸屏的基本操作	28
连接（基本类型）	29
互联网连接	29
PRO DJ LINK	32
PC/Mac 设置	37
安装专用音频驱动软件	37
rekordbox CloudDirectPlay	39
设置 rekordbox CloudDirectPlay	40
rekordbox CloudDirectPlay 的身份验证设备	43
检查互联网连接	45
登录 rekordbox CloudDirectPlay	46

登出 rekordbox CloudDirectPlay	48
通过 rekordbox CloudDirectPlay 播放音频文件	49
将本机与流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 一起使用	49
StreamingDirectPlay	50
登录 Beatport Streaming	50
登录 TIDAL	51
通过流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 播放音频文件	52
连接存储设备	53
USB 设备	53
曲目选择	54
选择声源	54
选择曲目	54
搜索曲目	55
加载曲目前监听声音 (Touch Preview)	59
使用 History	60
使用 Tag List	61
显示播放列表屏幕	65
播放	68
播放 / 暂停	68
从整体波形上的触摸点开始播放曲目	68
反向播放	68
播放期间的基本操作	69
调节播放速度 (拍速控制)	69
调节播放速度而不改变音高 (Master Tempo)	70
播放期间监听曲目的不同部分 (Touch Cue)	70
使用缓动盘	71
设置缓动盘模式	71
缓动盘操作	71
调节缓动盘“重量”	72

调节播放开始和停止速度 (Vinyl 模式)	72
指示.....	73
设置指示点	73
跳转至指示点.....	73
检查指示点 (Cue Point Sampler).....	74
保存指示点	74
调用已保存的指示点.....	74
删除已保存的指示点.....	75
设置 Auto Cue	75
循环.....	76
设置循环.....	76
微调循环点	78
调节循环长度.....	78
使用 Active Loop	79
取消循环播放.....	79
Emergency Loop	79
保存循环.....	80
调用已保存的循环	80
删除已保存的循环	80
Hot Cue/Gate Cue	81
设置 Hot Cue	81
从 Hot Cue 点开始播放.....	82
从 Hot Cue 点开始门限播放	82
删除 Hot Cue	83
调用 Hot Cues	83
使用 Hot Cue Bank 列表.....	84
Quantize.....	85
使用 Quantize.....	85
Beat Jump/Loop Move	86

使用 Beat Jump/Loop Move	86
Slip	88
开启 Slip 模式	89
Beat Sync	90
使用 Beat Sync.....	90
更改主同步器.....	91
使用 Instant Doubles	91
拍子网格	92
调节拍子网格.....	92
Key Sync.....	93
使用 Key Sync.....	93
Key Shift	94
使用 Key Shift.....	94
使用 DJ 软件	95
控制 DJ 软件.....	96
设置.....	97
更改设置.....	97
Utility 设置	98
无线 LAN (Wi-Fi®) 连接	104
更改 Shortcut 屏幕上的设置	106
Shortcut 屏幕上的设置项目	107
将 My Settings 保存至存储设备	109
调用保存在存储设备上的 My Settings.....	110
规格.....	112
附加信息	114
故障排除.....	114
LCD 显示屏	115
商标和注册商标	116
版权注意事项.....	117

开始使用之前

如何阅读本说明书

- 感谢您选购 AlphaTheta 产品。
请务必阅读本说明书与本产品随附的“快速入门指南”和“使用注意事项”。这些文件中包括使用本机之前应了解的关键信息。
- 本说明书中，产品上的按钮、旋钮和端子名称以及 PC/Mac 或移动设备上软件中的按钮、菜单等名称都用方括号 ([]) 表示。（例如[文件]、[CUE]按钮）
- 请注意，软件屏幕及其规格，以及硬件的外观和规格如有变更，恕不另行通知。
- 请注意，根据操作系统版本、网络浏览器设定等，操作可能与本说明书中所述的方式有所不同。
- 请注意，本说明书中描述的软件屏幕语言可能与您屏幕上的语言不同。

开箱检查

- 多媒体播放机 × 1
- 电源线 × 1
- 保修书（针对部分地区）* × 1
- 数字音频线 × 1
- 模拟音频线 × 1
- LAN 电缆 × 1
- 快速入门指南 × 1
- 使用注意事项 × 1

* 仅欧洲产品。

对于北美和日本产品，“使用注意事项”中包含了保修信息。

用户指南

❖ rekordbox 简介、使用说明书

请参阅 rekordbox 简介了解如何设置 rekordbox for Mac/Windows，并参阅使用说明书了解如何使用 rekordbox for Mac/Windows。

访问下面的 URL，查看相关用户指南。

rekordbox.com/manual

产品概述

PRO DJ LINK

可以通过LAN电缆将本机连接到兼容PRO DJ LINK的DJ混音器和运行rekordbox的PC/Mac，以使用PRO DJ LINK功能。

PRO DJ LINK支持利用存储设备的USB Export，以及使用运行rekordbox的PC/Mac或移动设备的rekordbox LINK Export。

⇒ 连接：[PRO DJ LINK \(第32页\)](#)

rekordbox for Mac/Windows

rekordbox for Mac/Windows是一套完整的DJ应用程序，可用于管理音乐和表演。

- 可以在本机使用EXPORT模式（rekordbox for Mac/Windows音乐管理功能）管理的音频文件。
- 本机是Hardware Unlock设备。如果将运行rekordbox for Mac/Windows的PC/Mac连接到本机，即可免费使用PERFORMANCE模式（rekordbox for Mac/Windows的DJ功能）。
- 如需了解有关Hardware Unlock支持功能的信息，请访问以下URL。

rekordbox.com

- 本机不附带rekordbox for Mac/Windows软件。请在下方URL下载软件。

rekordbox.com

- 有关最新的系统要求、兼容性和支持的操作系统信息，请访问以下URL。

rekordbox.com/system

- 即使满足系统要求，也不能保证在所有PC/Mac型号上正常运行。
- 根据PC/Mac节电设定和其他情况，CPU和硬盘可能无法提供充足的处理容量。尤其是在使用笔记本电脑时，使用rekordbox for Mac/Windows时确保PC/Mac处于恒定提供高性能的最佳状态（例如，保持AC电源连接）。

OneLibrary

本机仅支持 OneLibrary。

在 USB 设备上使用除 OneLibrary 以外的资料库时，请务必先按照以下步骤将其转换为 OneLibrary 格式，再在本机上使用。

1 启动最新版本的 rekordbox for Mac/Windows。

2 将 USB 设备连接到 PC/Mac。

3 按照屏幕上的说明进行转换。

- 如需更多信息，请参阅下方常见问题中的 OneLibrary 用户指南。

rekordbox.com/support/faq/onelibrary-7/

rekordbox for iOS/Android

如果将运行 rekordbox for iOS/Android 的移动设备连接到本机，即可通过本机播放 rekordbox for iOS/Android 中管理的音频文件。

- 如需了解有关将运行 rekordbox for iOS/Android 的移动设备与本机连接的信息，请参考下面 URL 中的 FAQ（常见问题）。

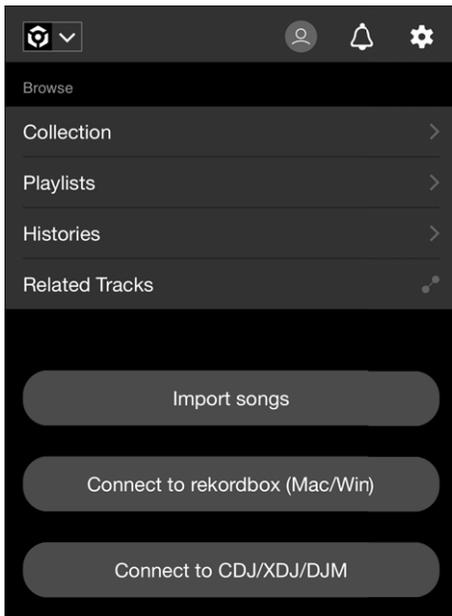
iOS:

rekordbox.com/zh-cn/support/faq/connecting-to-dj-units/#faq-q100037

Android:

rekordbox.com/zh-cn/support/faq/connecting-to-dj-units-android/#faq-q110039

- 版本 4.0.0 或更高版本支持的 DJ 表演功能不可在本机上使用。请在下面的屏幕上选择 [Connect to CDJ/XDJ/DJM]，通过 PRO DJ LINK 使用本机。



系统要求

支持的音频源

本机支持以下音频源。

- USB 设备
- 移动设备
 - ⇒ rekordbox for iOS/Android (第 10 页)
- PC/Mac
 - ⇒ PC/Mac 设置 (第 37 页)

❖ USB 设备

请使用支持以下规格的 USB 设备。

文件夹层级结构	最多 8 个层级（更低层级中的文件不能在本机上播放。）
文件夹最大数量	无限制（一个文件夹中最多可显示 10000 个文件夹。）
文件最大数量	无限制（一个文件夹中最多可显示 10000 个文件。）
文件格式	FAT16、FAT32、exFAT、HFS+（不支持 NTFS。）

- 本机可播放保存在 USB 大容量存储类设备中的音频文件。
- 如果设备中包含许多文件夹和文件，本机可能需要一些时间读取。
- 部分 USB 设备可能无法在本机上正常运行。
- 本机不支持以下设备。
 - 光盘设备，如外部 DVD/CD 驱动器
 - USB 集线器
- 对于 USB 设备上丢失的数据或因与本机连接导致的其他直接或间接问题，我们概不承担任何责任。
- 如果通过本机 USB 端口的电流过量，本机上的 USB 指示灯会闪烁，并且本机会断开 USB 设备的电源并停止通讯。如需将本机恢复至正常状态，请从本机断开 USB 设备。请勿再次将 USB 设备用于本机。
如果您仍无法将本机恢复至正常状态（即本机无法与已连接的 USB 设备通讯），请关闭本机再打开。
- 连接 USB 设备至本机时，请勿使用延长电缆，否则通讯可能会中断。

支持的文件格式

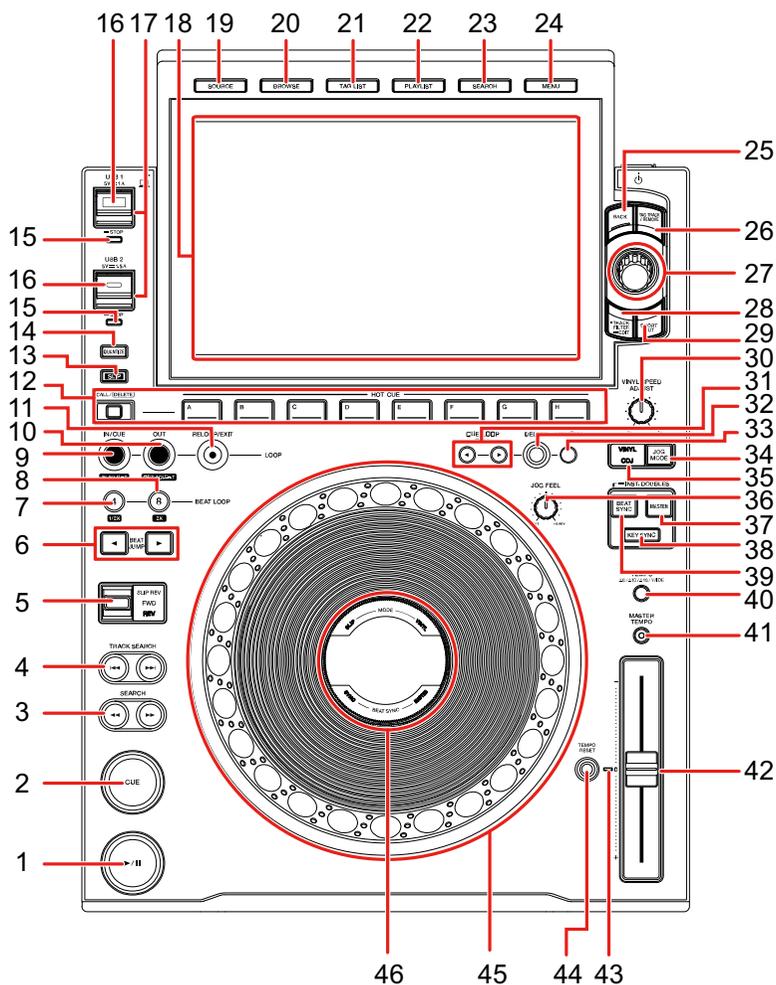
本机支持以下格式的音频文件。

类型	扩展名	格式	比特深度	比特率	取样频率
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3		32 至 320 kbps	
AAC	.m4a、 .aac、 .mp4	MPEG-4 AAC LC	16bit	16 至 320 kbps	44.1 kHz、 48 kHz
		MPEG-2 AAC LC			
WAV	.wav	WAV			
AIFF	.aif、 .aiff	AIFF			44.1 kHz、 48 kHz、
Apple Lossless	.m4a	ALAC	16bit、24bit	—	88.2 kHz、 96 kHz
FLAC	.flac、 .fla	FLAC			

- 对于某些文件，即使是受支持的格式，但也可能无法在本机播放。

部件名称

顶面板



1. ▶/|| 按钮
⇒ 播放/暂停 (第68页)
2. CUE 按钮
⇒ 设置指示点 (第73页)
3. SEARCH ◀◀、▶▶ 按钮
⇒ 播放期间的基本操作 (第69页)

4. **TRACK SEARCH** |◀◀、▶▶| 按钮
 - ⇒ 播放期间的基本操作 (第 69 页)
5. **SLIP REV、FWD、REV** 操作杆

在反向播放或 Slip Reverse 期间亮起。

 - ⇒ 反向播放 (第 68 页)
 - ⇒ Slip (第 88 页)
6. **BEAT JUMP** ◀、▶ 按钮
 - ⇒ Beat Jump/Loop Move (第 86 页)
7. **4 BEAT LOOP (1/2X)** 按钮
 - ⇒ 使用 4 BEAT LOOP (1/2X) 按钮 (第 76 页)
 - ⇒ 将循环长度减半 (第 78 页)
8. **8 BEAT LOOP (2X)** 按钮
 - ⇒ 使用 8 BEAT LOOP (2X) 按钮 (第 77 页)
 - ⇒ 将循环长度加倍 (第 78 页)
9. **LOOP IN/CUE (IN ADJUST)** 按钮
 - ⇒ 播放期间 (第 73 页)
 - ⇒ 手动设置 (第 76 页)
 - ⇒ 微调循环点 (第 78 页)
10. **LOOP OUT (OUT ADJUST)** 按钮
 - ⇒ 手动设置 (第 76 页)
 - ⇒ 微调循环点 (第 78 页)
11. **LOOP RELOOP/EXIT** 按钮
 - ⇒ 取消循环播放 (第 79 页)
 - ⇒ 从 Hot Cue 点开始播放 (第 82 页)
12. **HOT CUE (CALL/DELETE、A至H)** 按钮
 - ⇒ Hot Cue/Gate Cue (第 81 页)
 - ⇒ Slip (第 88 页)
13. **SLIP** 按钮
 - ⇒ 开启 Slip 模式 (第 89 页)
14. **QUANTIZE** 按钮
 - ⇒ 使用 Quantize (第 85 页)
15. **USB1、USB2 STOP** 按钮
 - ⇒ 断开 USB 设备 (第 53 页)
16. **USB1、USB2** 端口

17. **USB1、USB2 指示灯**
与USB设备通讯时闪烁。
18. **触摸屏**
⇒ 触摸屏 (第19页)
19. **SOURCE 按钮**
显示[SOURCE]屏幕。
20. **BROWSE 按钮**
显示BROWSE屏幕。
21. **TAG LIST 按钮**
显示[TAG LIST]屏幕。
22. **PLAYLIST 按钮**
显示Playlist屏幕。
23. **SEARCH 按钮**
显示Search屏幕。
24. **MENU 按钮**
⇒ 更改设置 (第97页)
25. **BACK 按钮**
⇒ 返回上一级别 (第28页)
26. **TAG TRACK/REMOVE 按钮**
⇒ 将曲目注册到 Tag List (第62页)
27. **旋转选择器**
⇒ 使用旋转选择器 (第28页)
28. **TRACK FILTER/EDIT 按钮**
⇒ 使用Track Filter (第57页)
29. **SHORTCUT 按钮**
显示[SHORTCUT]屏幕。
30. **VINYL SPEED ADJUST 旋钮**
⇒ 调节播放开始和停止速度 (Vinyl模式) (第72页)
31. **CUE/LOOP CALL ◀、▶ 按钮**
⇒ 调用已保存的指示点 (第74页)
⇒ 调用已保存的循环 (第80页)
32. **DELETE 按钮**
⇒ 删除已保存的指示点 (第75页)
⇒ 删除已保存的循环 (第80页)

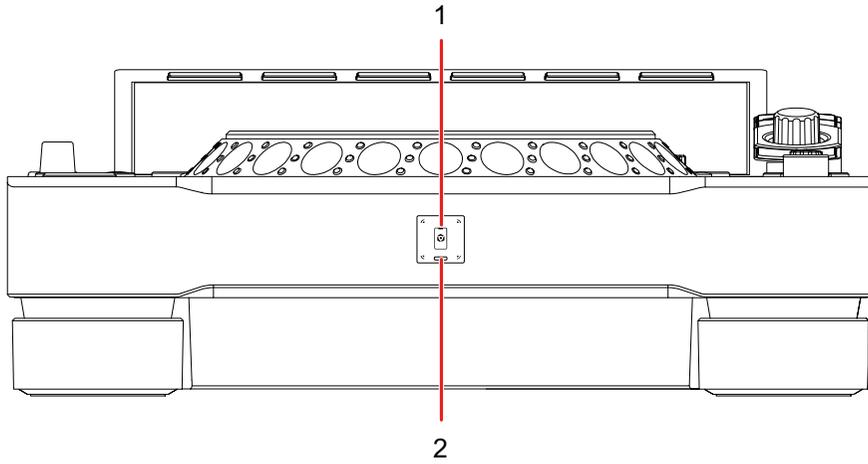
- 33. **MEMORY 按钮**
 - ⇒ 保存指示点 (第 74 页)
 - ⇒ 保存循环 (第 80 页)
- 34. **JOG MODE 按钮**
 - ⇒ 设置缓动盘模式 (第 71 页)
- 35. **VINYL/CDJ 指示标志**

亮起以指示所选模式 (Vinyl 或 CDJ)。

 - ⇒ 设置缓动盘模式 (第 71 页)
- 36. **JOG FEEL 旋钮**
 - ⇒ 调节缓动盘“重量” (第 72 页)
- 37. **MASTER 按钮**
 - ⇒ 使用 Beat Sync (第 90 页)
- 38. **KEY SYNC 按钮**
 - ⇒ 使用 Key Sync (第 93 页)
- 39. **BEAT SYNC/INST.DOUBLES 按钮**
 - ⇒ 使用 Beat Sync (第 90 页)
 - ⇒ 使用 Instant Doubles (第 91 页)
- 40. **TEMPO ±6/±10/±16/WIDE 按钮**
 - ⇒ 调节播放速度 (拍速控制) (第 69 页)
- 41. **MASTER TEMPO 按钮**
 - ⇒ 调节播放速度而不改变音高 (Master Tempo) (第 70 页)
- 42. **TEMPO 滑块**
 - ⇒ 调节播放速度 (拍速控制) (第 69 页)
- 43. **TEMPO RESET 指示灯**

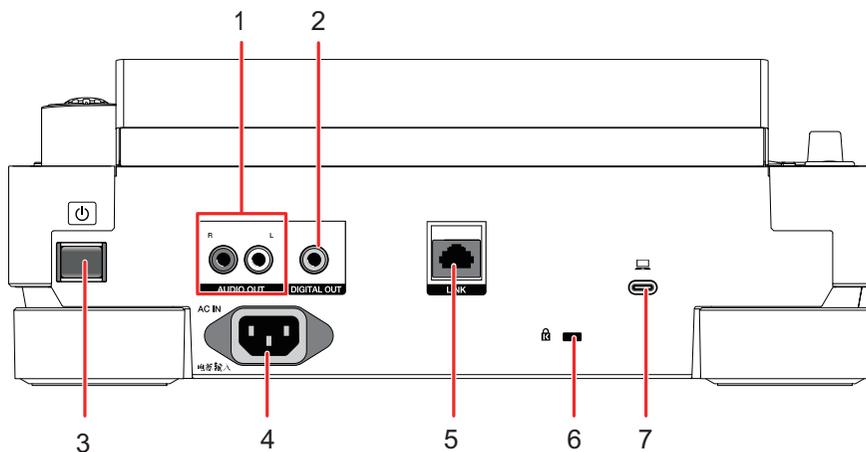
Tempo Reset 开启时亮起。
- 44. **TEMPO RESET 按钮**
 - ⇒ 调节播放速度 (拍速控制) (第 69 页)
- 45. **缓动盘、Jog 环照明**
 - ⇒ 缓动盘操作 (第 71 页)
- 46. **Jog 显示区**
 - ⇒ Jog 显示区 (第 27 页)

前面板



1. **NFC 登录触控区域**
⇒ [NFC 登录 \(第47页\)](#)
2. **NFC 登录指示灯**

后面板

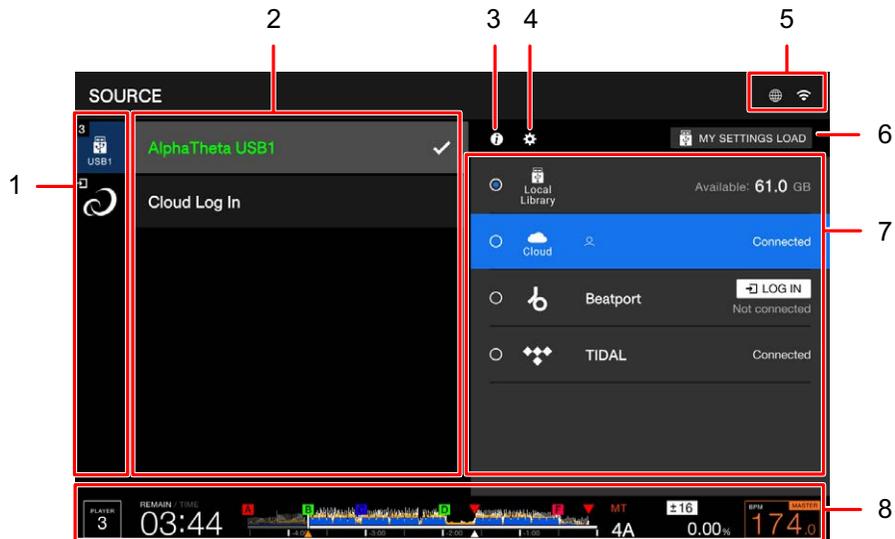


1. **AUDIO OUT L/R 端子**
连接随附的模拟音频线。
2. **DIGITAL OUT 端子**
连接随附的数字音频线。
3. **⏻ 按钮**
开启和关闭本机。
4. **AC IN (电源输入)**
使用附带的电源线连接至电源插座。
5. **LINK 端口**
连接随附的LAN电缆。
6. **防窃锁槽**
连接电缆锁。
7. **USB 端口**
使用USB电缆连接PC/Mac。

触摸屏

SOURCE 屏幕

按下[SOURCE]按钮即可显示声源选择屏幕。



1. 设备图标

显示连接的设备。

- 如果已为设备设置了[Background Color]，则图标背景会以所选颜色显示。

2. 设备名称/状态

显示设备名称和状态。

3. **i** (Info)

显示或隐藏高亮设备的信息。

4. **⚙** (设备设置)

选择[Local Library]、[Cloud Library]或[Streaming]选项卡进行以下设置。

[Local Library]

- [Waveform Divisions]: 选择在整体波形的播放地址下显示的时间刻度或乐句数据。
- [Image On-Jog Display]: 设置要显示在缓动盘上专辑封面显示区的图像。
- [Background Color]: 设置所选存储设备上保存的背景色。此设置也应用于触摸屏的部分颜色。
- [MY SETTINGS LOAD]: 调用所选存储设备上保存的Utility设置和其他设置。
⇒ 调用保存在存储设备上的My Settings (第 110 页)

[Cloud Library]

- **[Waveform Divisions]**: 选择在整体波形的播放地址下显示的时间刻度或乐句数据。
- **[Image On-Jog Display]**: 设置要显示在缓动盘上专辑封面显示区的图像。
- **[Background Color]**: 设置所选存储设备上保存的背景色。此设置也应用于触摸屏的部分颜色。
- **[Display username on-screen]**: 设置是否在本机触摸屏上显示云存储中注册的呢称。
- **[Log Out Time]**: 设置在一段时间内未使用 rekordbox CloudDirectPlay 或流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的情况下自动退出云登录的时间。仅当使用 **[Cloud Log In]** 登录云端时显示此项。
- **[MY SETTINGS LOAD]**: 调用云存储上保存的 Utility 设置和其他设置。
⇒ 调用保存在存储设备上的 **My Settings** (第 110 页)

[Streaming]

- **[TIDAL]**: 设置使用 TIDAL 时要在云存储中注册的音频文件的文件格式。如果云数据库中已注册文件格式，则优先数据库中的设置。

5. 连接状态图标

-  (互联网连接图标): 显示互联网连接的状态。
-  (Wi-Fi 连接图标): 显示 Wi-Fi 连接的状态。

6. MY SETTINGS LOAD

调用所选存储设备上保存的 Utility 设置和其他设置。

⇒ 调用保存在存储设备上的 **My Settings** (第 110 页)

7. 资料库显示

显示资料库。

- **[Local Library]**: 浏览所选存储设备上的 rekordbox 资料库。
- **[Cloud]**: 登录云存储后可浏览其中的 rekordbox 资料库。
⇒ 登录 rekordbox CloudDirectPlay (第 46 页)
- **[Beatport]**: 登录后可浏览 Beatport Streaming。
⇒ 登录 Beatport Streaming (第 50 页)
- **[TIDAL]**: 登录 TIDAL 后浏览。
⇒ 登录 TIDAL (第 51 页)

8. 播放状态显示

显示所加载曲目的播放状态。

⇒ 播放屏幕 (波形屏幕) (第 23 页)

浏览屏幕

按下 **[BROWSE]**、**[TAG LIST]** 或 **[PLAYLIST]** 按钮即可显示浏览屏幕（曲目列表）。
 可以浏览存储设备、rekordbox CloudDirectPlay、已连接的 PC/Mac 或移动设备上的 rekordbox 资料库以及流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。

- 如果在 **BROWSE** 屏幕上浏览的存储设备不包含 rekordbox 资料库，则文件夹和曲目列表会以层级结构显示。

当按下 **[BROWSE]** 按钮时



1. 类别

显示类别。

- 前往 rekordbox 中的 **[Preferences]** 选择要显示的类别（无法通过 rekordbox 设置流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的类别）。

2. 设备图标

显示在 **[SOURCE]** 屏幕上选择的设备图标。

3. ◀ （返回）

显示上一级别。

4. 上一级别显示

显示上一级别文件夹、设备名称或昵称。

5. 曲目列表

显示所选层级或播放列表的曲目列表。

- 触摸标题行可对列表进行排序。
- 触摸标题行上的  显示子列选择屏幕后，选择要显示的子列。要设置想在选择列表中显示的子列时，请前往rekordbox中的**[Preferences]**（无法通过rekordbox设置要显示的流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的子列）。

6. PREVIEW

显示或隐藏**[Preview]**列。

7. 字体大小设置

设置字体大小。

8. (Info)

显示或隐藏高亮曲目的信息。

9. 连接状态图标

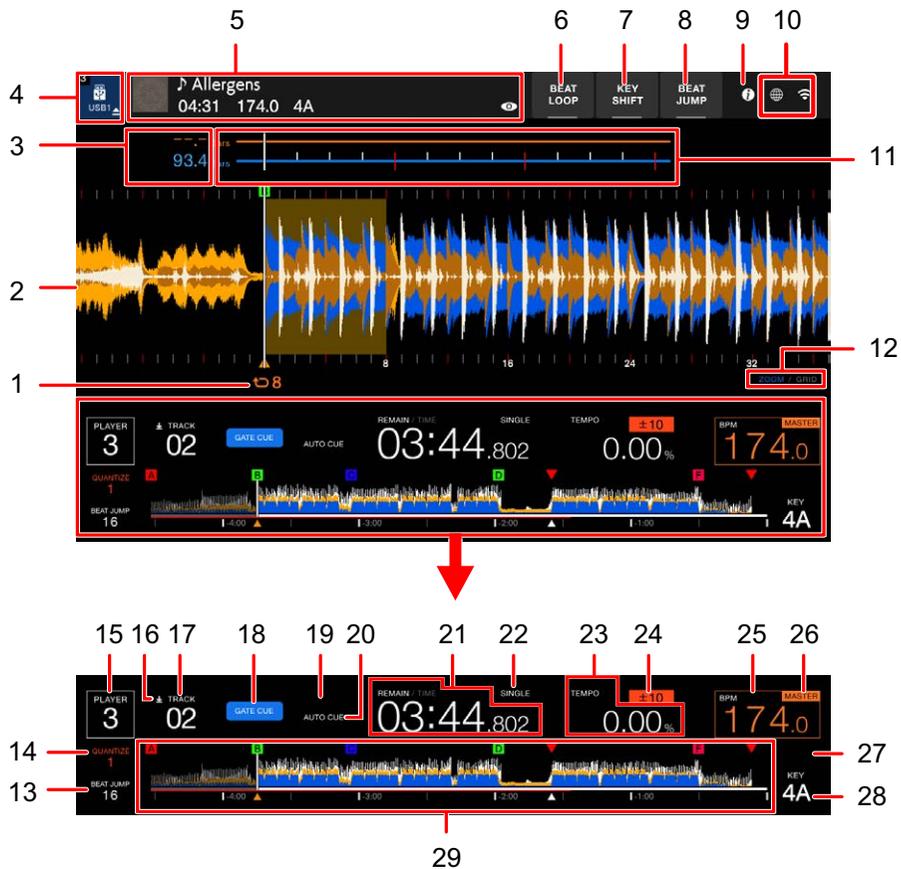
-  （互联网连接图标）：显示互联网连接的状态。
-  （Wi-Fi连接图标）：显示Wi-Fi连接的状态。

10. 播放状态显示

显示所加载曲目的播放状态。

⇒ [播放屏幕（波形屏幕）（第23页）](#)

播放屏幕（波形屏幕）



1. 循环的节拍数

显示为循环设置的节拍数。

2. 放大波形

显示由rekordbox或本机分析的放大波形、指示点、循环点和Hot Cue点等。

- 可以在[SHORTCUT]屏幕的[Waveform Color]中更改波形颜色。
⇒ [Waveform Color \(第108页\)](#)
- 播放期间触摸整体波形，可显示触摸点的放大波形。

3. 节拍计数

显示从播放点到最近的已保存指示点间的小节和节拍数。

- 播放期间触摸整体波形，可显示从播放点到触摸点的小节和节拍数。

4. 设备图标（已加载曲目的存储位置）

- 触摸 （弹出）卸载已加载的曲目。当 Utility 设置中的 [Eject/Load Lock] 设为 [Lock] 时，无法卸载正在播放的曲目。将其设为 [Unlock] 或按下 [▶/||] 按钮暂停播放，然后触摸 。

⇒ [Eject/Load Lock*1 \(第 98 页\)](#)

5. 曲目信息

显示所加载曲目的信息。

触摸曲目信息可显示或隐藏曲目名称等信息。

6. BEAT LOOP

⇒ [使用波形屏幕上的 BEAT LOOP \(第 77 页\)](#)

⇒ [Slip \(第 88 页\)](#)

7. KEY SHIFT

⇒ [使用 Key Shift \(第 94 页\)](#)

8. BEAT JUMP

⇒ [使用 Beat Jump/Loop Move \(第 86 页\)](#)

9. (Info)

显示所加载曲目的详细信息。

10. 连接状态图标

- （互联网连接图标）：显示互联网连接的状态。
- （Wi-Fi 连接图标）：显示 Wi-Fi 连接的状态。

11. 波形/相位仪

显示与主同步器的小节和节拍偏差。

- 触摸即可在波形和相位仪显示之间切换。也可以在 [SHORTCUT] 屏幕的 [Waveform/Phase Meter] 中切换显示。

⇒ [Waveform/Phase Meter \(第 107 页\)](#)

12. Zoom/Grid Adjust 模式指示标志

按住旋转选择器即可在 Zoom 和 Grid Adjust 模式间切换。

- 转动旋转选择器以控制下列功能。
 - Zoom 模式：放大和缩小波形。
 - Grid Adjust 模式：调整节拍网格。

13. Beat Jump 的节拍数

显示为 [BEAT JUMP ◀, ▶] 按钮设置的节拍数。

- 在 Utility 设置或 [SHORTCUT] 屏幕上的 [Beat Jump Beat Value] 中设置节拍数。

⇒ [Beat Jump Beat Value*1 \(第 98 页\)](#)

⇒ [Beat Jump Beat Value \(第 107 页\)](#)

14. Quantize 的节拍数

Quantize 开启时，显示为 Quantize 设置的节拍数。

- 在 Utility 设置或 [SHORTCUT] 屏幕上的 [Quantize Beat Value] 中设置节拍数。
 - ⇒ [Quantize Beat Value*1 \(第 98 页\)](#)
 - ⇒ [Quantize Beat Value \(第 107 页\)](#)

15. 播放机编号

显示为本机设置的播放机编号。

- 在 Utility 设置的 [Player No.] 中设置播放机编号。
 - ⇒ [Player No. \(第 102 页\)](#)

16. (文件缓存)

所加载曲目的文件缓存完成时显示。

17. 曲目编号

18. GATE CUE 按钮

开启 / 关闭 Gate Cue。

19. SMART CUE

Smart Cue 开启时显示。

20. AUTO CUE

Auto Cue 开启时显示。

21. 时间显示 (分钟、秒和毫秒)

显示剩余时间或已播放时间。

22. CONTINUE/SINGLE

显示所加载曲目的播放模式。

- 可以在 Utility 设置的 [Play Mode] 中设置播放模式。
 - ⇒ [Play Mode*1 \(第 99 页\)](#)

23. 播放速度

显示 TEMPO 滑块设置的播放速度。

24. 播放速度调节范围

显示在原先播放速度基础上的可调节范围。

25. BPM

显示正在播放曲目的 BPM (Beats Per Minute, 即拍速)。

- 由于测量方法不同，该测量值可能会与我们的 DJ 混音器的测量值不同。这不是故障。

26. MASTER/SYNC

- **MASTER**: 当本机设为主同步器时显示。
- **SYNC**: Beat Sync 开启时显示。

27. **MT**

Master Tempo 开启时显示。

28. **Key**

显示曲目的调性。

- 与主同步器上所加载曲目的调性（相关调性）匹配良好时，调性显示为绿色。

29. **整体波形**

显示由 rekordbox 或本机分析的整体波形、指示点、循环点和 Hot Cue 点等。

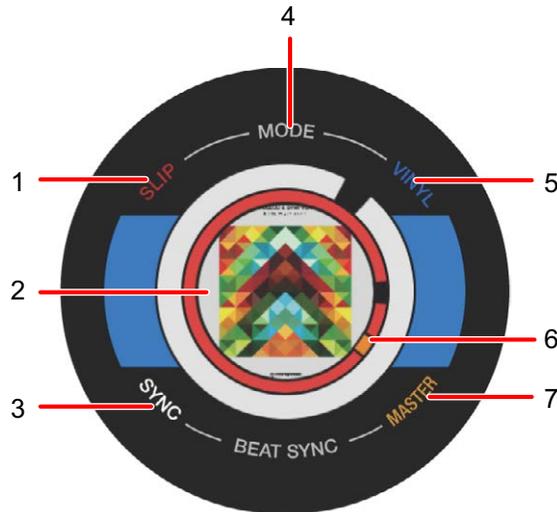
⇒ 从整体波形上的触摸点开始播放曲目 (第 68 页)

⇒ 播放期间监听曲目的不同部分 (Touch Cue) (第 70 页)

- 可以在 [SHORTCUT] 屏幕的 [Waveform Color] 中更改波形颜色。

⇒ Waveform Color (第 108 页)

Jog 显示区



1. SLIP 指示器

当 Slip 模式开启时亮起。

2. 专辑封面

显示所加载曲目的专辑封面。

- 可以在 [SHORTCUT] 屏幕上的 [Image On-Jog Display] 中，或在 [SOURCE] 屏幕上轻击  后显示的 [Local Library] 或 [Cloud Library] 的 [Image On-Jog Display] 中，为每个曲目设置要显示的专辑封面。

⇒ [Image On-Jog Display \(第 108 页\)](#)

⇒ [SOURCE 屏幕 \(第 19 页\)](#)

3. SYNC 指示器

当开启 Beat Sync 时亮起。

4. 播放点指示标志

指示播放点（播放时转动，曲目暂停时停止）。

5. VINYL 指示器

当 Vinyl 模式开启时亮起。

6. 指示/循环/Hot Cue 点指示标志

标示指示、循环或 Hot Cue 点。

7. MASTER 指示器

当本机设为主同步器时亮起。

触摸屏的基本操作

使用旋转选择器或触摸屏幕以进行操作。

❖ 使用旋转选择器

以下功能可用。

操作	说明
旋转	移动光标并将项目高亮显示。
按下	选择高亮项目。

❖ 触摸操作

以下功能可用。

操作	说明	
触摸	波形之外	选择高亮项目。 <ul style="list-style-type: none">• 触摸层级结构中的项目（例如文件夹）以显示下一级别。• 触摸曲目以显示曲目菜单。
	波形	触摸浏览屏幕上的整体波形，可监听触摸点的声音。
轻拂	在层级结构中向上或向下滚动。	

❖ 返回上一级别

1 按下顶面板上的[BACK]按钮。

显示上一级别（上一个屏幕）。

- 按住[BACK]按钮以高亮显示层级结构中的顶层。

连接（基本类型）

连接其他设备之前，请先关闭本机并断开电源线。

在所有连接完成后，再连接电源线。

- 使用附带的电源线。
- 阅读将与本机连接之设备的使用说明书。
- 使用以下产品进行连接。
 - 附带的 LAN 电缆（或 STP 电缆（CAT5e 屏蔽））
 - 1Gbps 或以上的交换式集线器
 - 支持 IEEE802.11n 或 IEEE802.11ac 的无线 LAN (Wi-Fi) 路由器（访问接入点）
- 即使满足要求，也不能保证在所有产品上都能正常运行。

互联网连接

要在本机上使用 rekordbox CloudDirectPlay 或流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 时，请将本机通过无线 LAN (Wi-Fi) 或有线 LAN 连接至路由器。

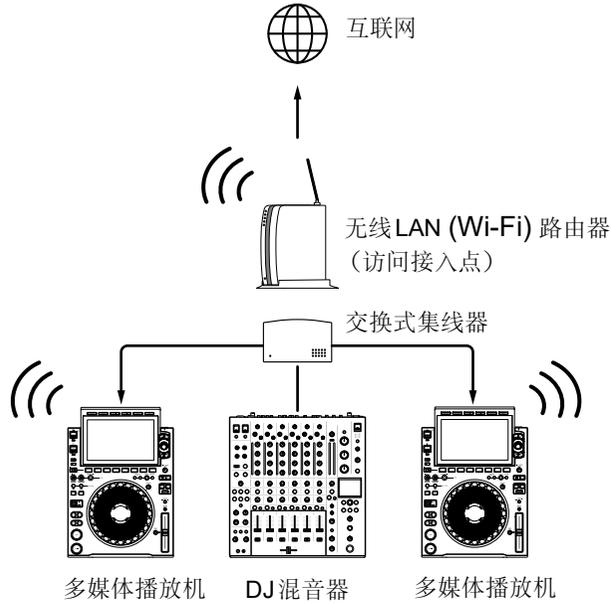
❖ 互联网连接的注意事项

- 无法直接将本机的网络接口连接至电信运营商（移动通信公司、固定电话通信公司、互联网服务提供商等）的通信线路。要将本机连接至互联网时，请通过路由器或类似设备进行连接（出于安全原因，请勿将本机直接连接至互联网。而是将本机设置在受路由器或防火墙保护的网路中）。

❖ 无线 LAN (Wi-Fi) 连接

- 通过本机的无线 LAN (Wi-Fi) 连接到互联网。
- 要使用 PRO DJ LINK 时，请用 LAN 电缆通过交换式集线器连接本机和 DJ 混音器。

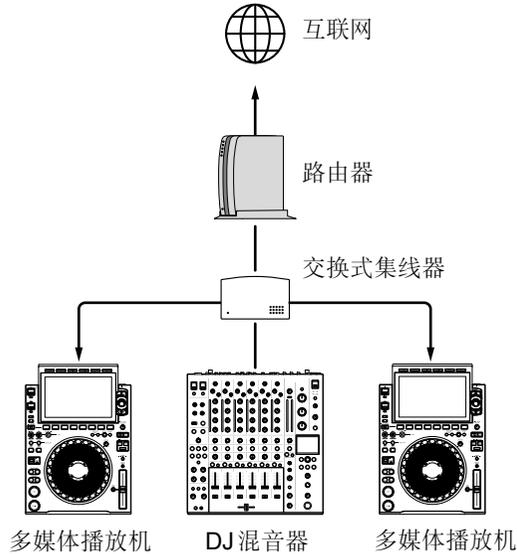
连接图：



❖ 有线LAN连接

- 用LAN电缆连接路由器和交换式集线器。

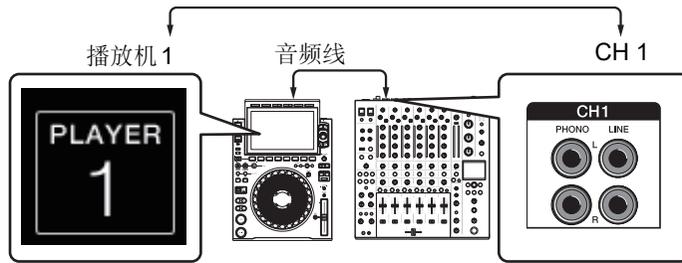
连接图：



- 连接至互联网前，请检查路由器和交换式集线器是否正常工作，然后将LAN电缆连接至多媒体播放机。
- 如果在大会场中使用多个PRO DJ LINK网络，请为每个PRO DJ LINK网络设置路由器以划分区域。

PRO DJ LINK

- 可使用LAN电缆将多个多媒体播放机连接至DJ混音器。
- 要将多个多媒体播放机连接至仅有一个LAN端口的DJ混音器时，请使用交换式集线器。
- 如果DJ混音器有足够的端子，可使用交换式集线器将最多6个多媒体播放机连接至DJ混音器（包含2020之前发布的多媒体播放机时，最多4个）。
- 将本机上的播放机编号设置为与DJ混音器上音频线所连接的通道编号一致。播放机编号显示在屏幕左下角。可以在Utility设置的[Player No.]中更改播放机编号。
⇒ [Player No. \(第102页\)](#)



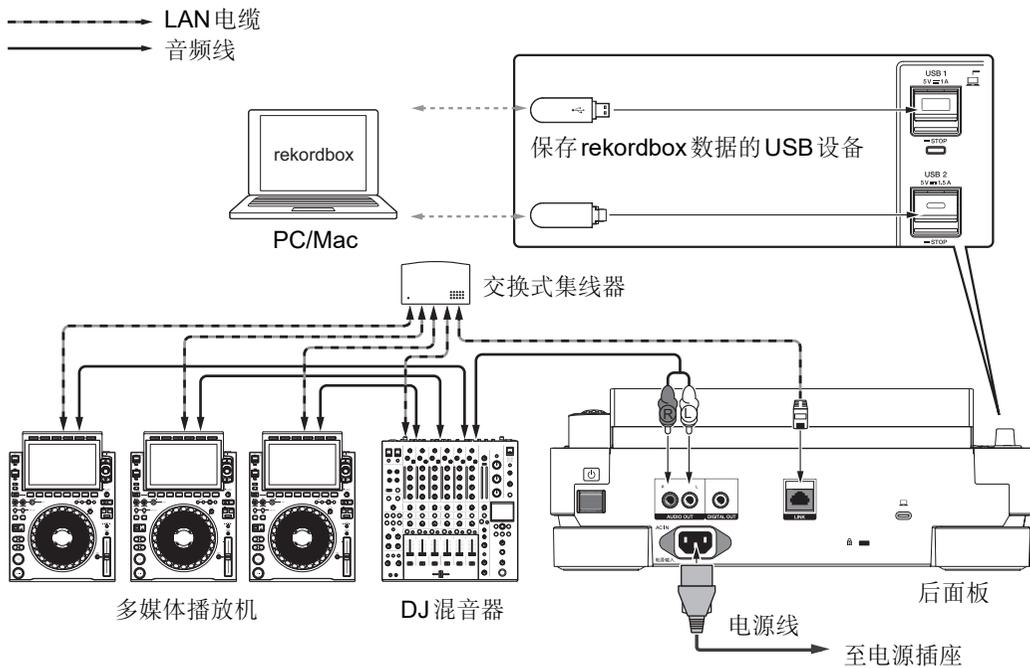
- 如果DJ混音器有足够的LAN端口可用于您想设置的所有多媒体播放机时，请勿使用交换式集线器。而是直接将电缆连接至端口。
- 在Pro DJ LINK网络中的设备之间共享音频文件时，请勿断开LAN电缆。
- 断开LAN电缆前，请先断开存储设备。
- 通过USB将PC/Mac连接至本机之前，请安装rekordbox for Mac/Windows USB连接 (Link Export) 驱动程序。
⇒ [安装专用音频驱动程序 \(第37页\)](#)

USB Export

可以利用USB设备（闪存或硬盘）传输 rekordbox 的音频文件和管理数据以在本机上使用。可以播放之前在 rekordbox 中设置的播放列表或带指示、循环和 Hot Cues 的曲目。

- 本机仅支持 OneLibrary。
 ⇒ [OneLibrary \(第9页\)](#)

连接图（连接4个多媒体播放机时）：



rekordbox Link Export

本机通过LAN电缆 (CAT5e)、USB电缆或无线LAN (Wi-Fi) 路由器连接到运行rekordbox的PC/Mac或移动设备时，可以用本机直接选择并播放 rekordbox 中的曲目。可以播放之前在 rekordbox 中设置的播放列表或带指示、循环和 Hot Cues 的曲目。

- 通过USB电缆将本机连接到PC之前，请安装rekordbox for Windows USB连接 (Link Export) 驱动软件。

⇒ [安装专用音频驱动软件 \(第37页\)](#)

- 如需了解有关连接rekordbox for iOS/Android的信息，请参考下面URL中的FAQ（常见问题）。

iOS:

rekordbox.com/zh-cn/support/faq/connecting-to-dj-units/#faq-q100037

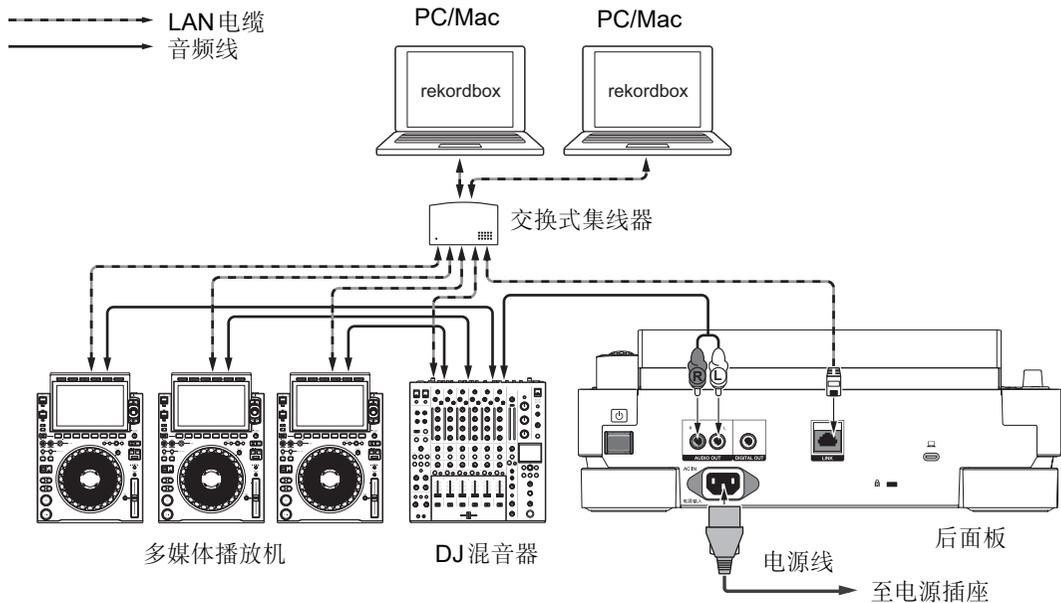
Android:

rekordbox.com/zh-cn/support/faq/connecting-to-dj-units-android/#faq-q110039

❖ 有线LAN连接

可以连接最多2台电脑(PC/Mac)。

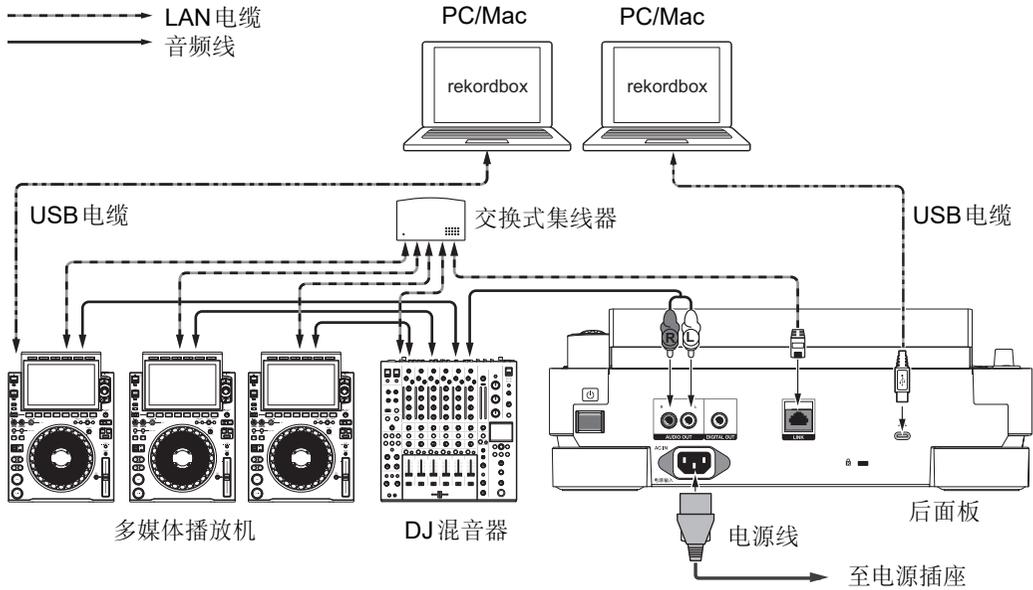
连接图（连接4个多媒体播放机时）：



◆ USB 连接

可以连接最多2台电脑(PC/Mac)。

连接图（连接4个多媒体播放机时）：

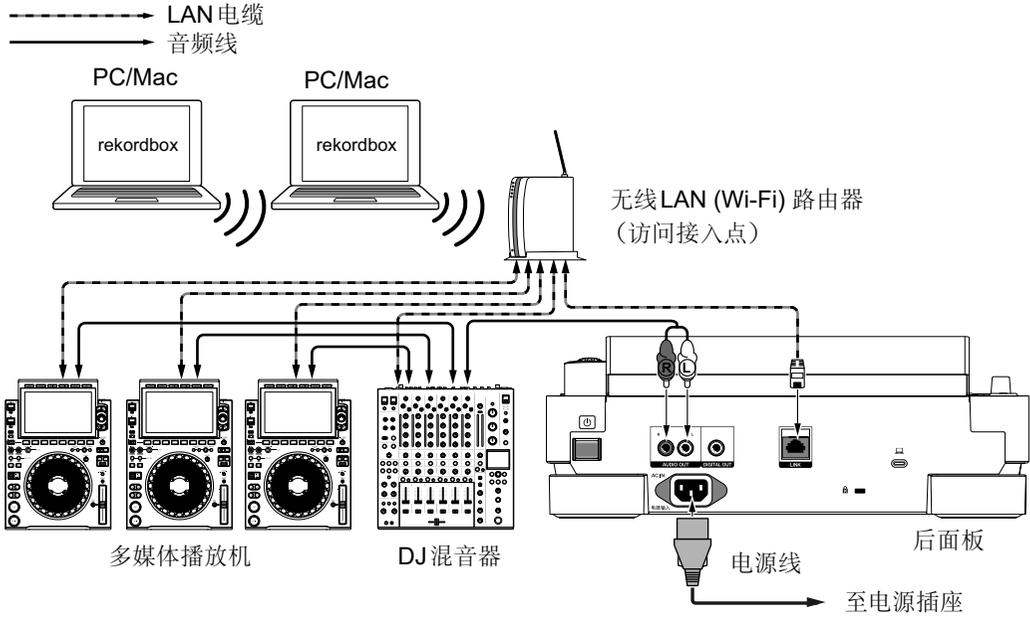


- 将USB电缆笔直插入或拔出USB端口。请注意不要沿垂直或水平方向用力。

❖ 无线 LAN (Wi-Fi) 路由器连接

可以连接最多 4 台电脑 (PC/Mac)。

连接图（连接 4 个多媒体播放机时）：



PC/Mac 设置

如需向本机输入 PC/Mac 的音频，请在您的电脑上安装以下软件。如果使用 Mac，则无需安装专用音频驱动软件和 rekordbox for Windows USB 连接（Link Export）的驱动软件。

- 专用音频驱动软件：通过 DJ 软件使用本机时，用于将 PC 音频输入至本机的驱动软件
- rekordbox for Windows USB 连接（Link Export）驱动软件：用于通过 USB（Link Export）将 rekordbox for Windows 与本机连接的驱动软件。

如需了解有关安装的信息，请访问以下 URL。

alphatheta.com/support/China/

- 有关最新的系统要求、兼容性和支持的操作系统信息，请访问以下 URL。

alphatheta.com/support/China/

- 即使满足系统要求，也不能保证在所有 PC/Mac 型号上正常运行。
- 如果将未安装音频驱动软件的 PC 连接到本机，PC 可能会发生错误。
- 如果与安装在 PC/Mac 上的其他软件不兼容，可能会发生故障。

安装专用音频驱动软件

❖ 安装时的注意事项

- 安装前请关闭本机并断开连接本机和 PC 的 USB 电缆。
- 安装前请关闭 PC 上运行的所有应用程序。
- 您需要拥有管理员权限才可将音频驱动软件安装到 PC 中。
- 安装前请仔细阅读许可证协议条款。
- 如果中途退出安装，请重新从头执行安装程序。
- 安装完成后，将 PC 连接到本机。
- 无法保证在所有 PC 型号上都能正常运行。

下载专用音频驱动软件

请在下方 URL 下载专用驱动软件。

alphatheta.com/support/China/

安装专用音频驱动程序

- 1 双击下载的安装文件。
- 2 请仔细阅读许可证协议条款。如果您同意这些条款，请选中[同意]复选框并点击[确定]。
 - 如果您不同意许可证协议条款，请点击[取消]以取消安装。
- 3 按照屏幕上的说明完成安装。

rekordbox CloudDirectPlay

使用 rekordbox CloudDirectPlay 可以将之前上传到您云存储的音频文件加载到本机并播放。也可以不输入密码即在本机上访问流媒体服务 (TIDAL) 的音频文件。

- 使用 Cloud Library Sync 将音频文件上传到您的云存储。然后就可以通过 PC/Mac、移动设备或本机播放上传的文件。
- 如需了解 Cloud Library Sync 的信息，请参阅 Cloud Library Sync 操作指南。

rekordbox.com/manual

如需了解如何管理上传到您的云存储的音频文件的信息，请参考下面 URL 的网站。

rekordbox.com

❖ rekordbox 版本

要在本机使用 rekordbox CloudDirectPlay，请安装 rekordbox 的最新版本。

❖ 订阅

包括免费套餐在内的所有 rekordbox 订阅套餐都可以使用 rekordbox CloudDirectPlay。

- 如需了解 rekordbox 套餐的信息，请参阅下面 URL 中的套餐页面。

rekordbox.com

❖ 云存储服务

rekordbox CloudDirectPlay 使用 Cloud Library Sync 所使用的云存储服务。

- Cloud Library Sync 和 rekordbox CloudDirectPlay 支持 Dropbox 和 Google Drive。
- 如需了解更多信息，请参阅 Cloud Library Sync 操作指南。

rekordbox.com/manual

❖ 传输速度

通过 rekordbox CloudDirectPlay 同步资料库和加载音频文件所需的时间取决于互联网连接速度。使用 rekordbox CloudDirectPlay 时，建议使用 20Mbps 或更快的网速。

❖ 个人使用

可利用 rekordbox CloudDirectPlay 在多台 PC/Mac 电脑、移动设备和本机上使用您的 rekordbox 资料库，但不得与其他用户分享您的资料库。

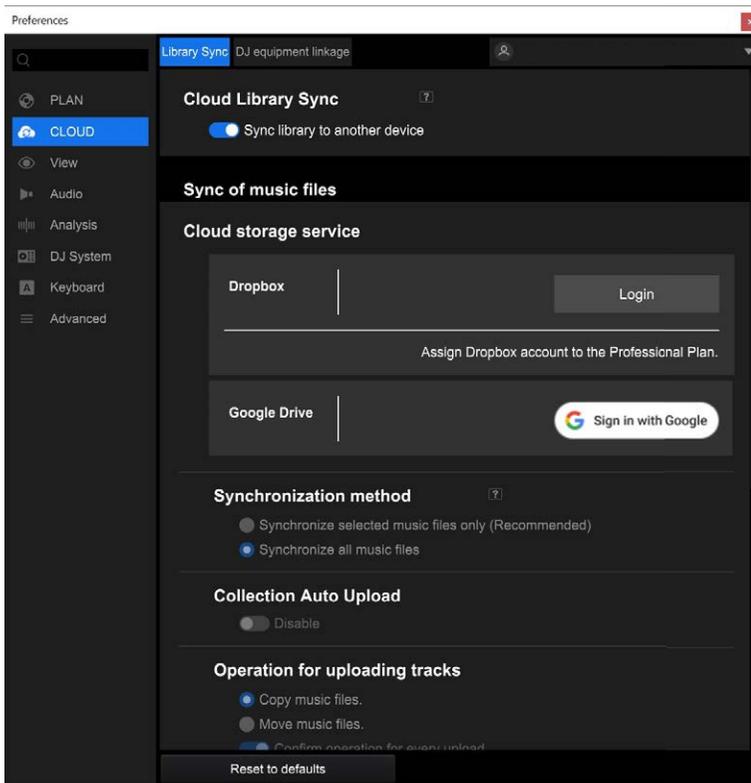
设置 rekordbox CloudDirectPlay

使用 rekordbox CloudDirectPlay 前，请在 rekordbox for Mac/Windows 或 rekordbox for iOS/Android 上执行以下步骤。

❖ 对于 rekordbox for Mac/Windows

1 点击 rekordbox for Mac/Windows 屏幕右上角的 。

[Preferences] 窗口打开。

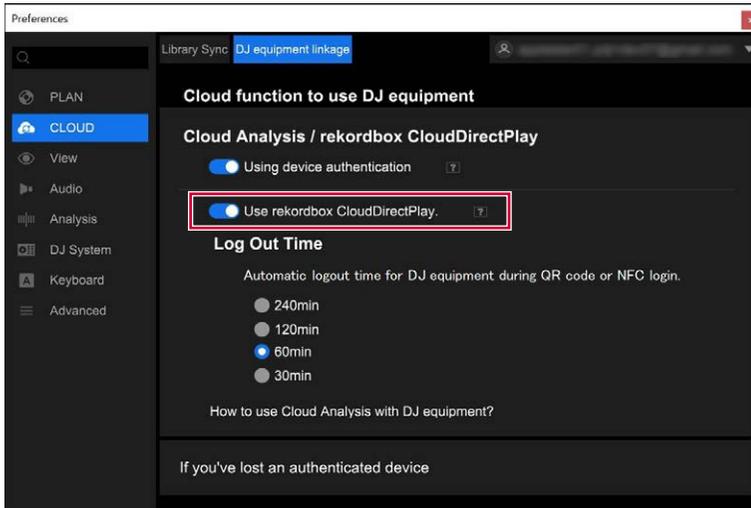


2 点击 [CLOUD] 类别中的 [Library Sync] 选项卡。

3 确认 [Cloud Library Sync] 中的 [Sync library to another device] 是否开启。

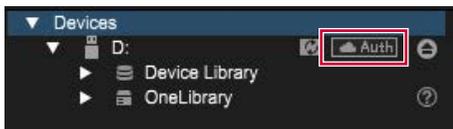
4 点击 [CLOUD] 类别中的 [DJ equipment linkage] 选项卡。

5 开启[Cloud Analysis / rekordbox CloudDirectPlay]中的[Use rekordbox CloudDirectPlay]。



在云服务器上开始数据库转换。

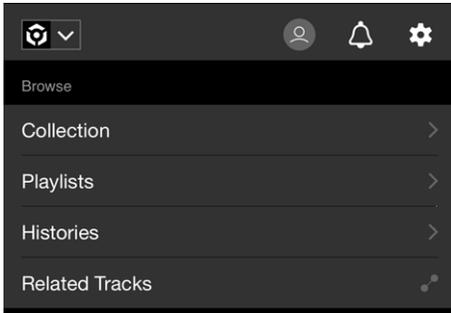
转换完成后，树视图中的设备名称右侧显示 [Auth]（身份验证按钮）。



- 根据数据库中的音频文件数量，转换数据库可能需要一定时间。
- 如果数据库转换失败，[Use rekordbox CloudDirectPlay]会自动关闭。如果转换错误重复发生，请通过以下URL联系我们寻求支持。
rekordbox.com
- 如果关闭[Use rekordbox CloudDirectPlay]，使用相同帐户的所有设备身份验证将被取消。
- 如果关闭[Use rekordbox CloudDirectPlay]后再开启，数据库将再次转换。

❖ 对于 rekordbox for iOS/Android

- 1 轻击 rekordbox for iOS/Android 屏幕右上角的 。



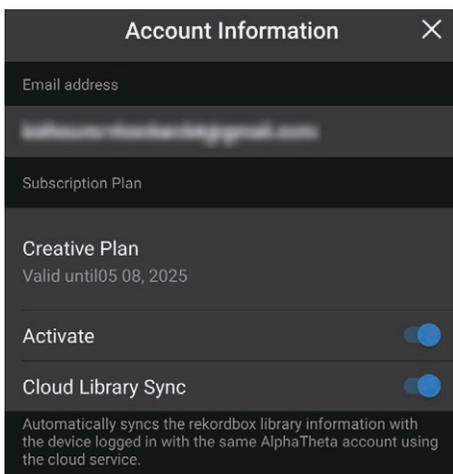
显示登录屏幕。

- 2 输入登录电子邮件地址和密码。

- 3 轻击屏幕右上角的 。

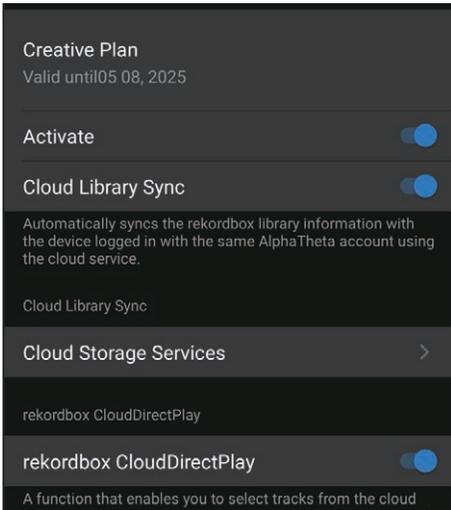
显示 **[Account Information]** 屏幕。

- 4 轻击 **[Activate]** 和 **[Cloud Library Sync]** 将其开启。



- 5 登录 Dropbox 或 Google Drive。

6 在 [Account Information] 屏幕上轻击 [rekordbox CloudDirectPlay] 将其开启。

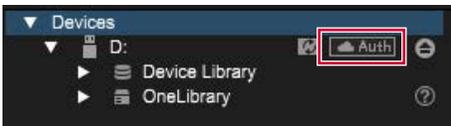


rekordbox CloudDirectPlay 的身份验证设备

将用于 rekordbox CloudDirectPlay 身份验证的 USB 设备连接到 PC/Mac，执行以下身份验证步骤。

对 USB 设备进行身份验证

- 1 将 USB 设备连接到 PC/Mac。
- 2 点击树视图中设备名称右侧的 [Auth]（身份验证按钮）。



身份验证完成后， [Auth]（身份验证按钮）变为 [✓]（已验证图标）。

取消 USB 设备的身份验证

1 点击树视图中设备名称右侧的 （已验证图标）。

USB 设备的身份验证被取消。

- 如果 USB 设备的身份验证使用了与当前所用不同的 rekordbox 账户，请使用另一个账户执行此步骤。
- 如果 USB 设备的身份验证使用了其他用户的账户：
 - 将 USB 设备连接到为设备进行了身份验证的用户的 PC/Mac，然后取消其身份验证。
 - 从为设备进行了身份验证的用户的 PC/Mac 访问网站，然后取消其身份验证。
 - ⇒ [从网站取消 USB 设备的身份验证 \(第 44 页\)](#)

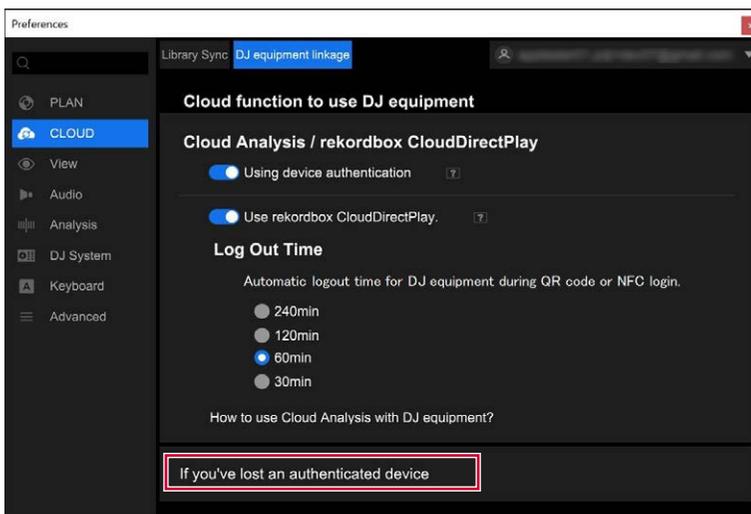
从网站取消 USB 设备的身份验证

可以从网站取消 USB 设备的身份验证，例如您遗失设备时。

1 点击 rekordbox for Mac/Windows 屏幕右上角的 。

2 点击 [CLOUD] 类别中的 [DJ equipment linkage] 选项卡。

3 点击 [If you've lost an authenticated device]。



网站显示在浏览器中。

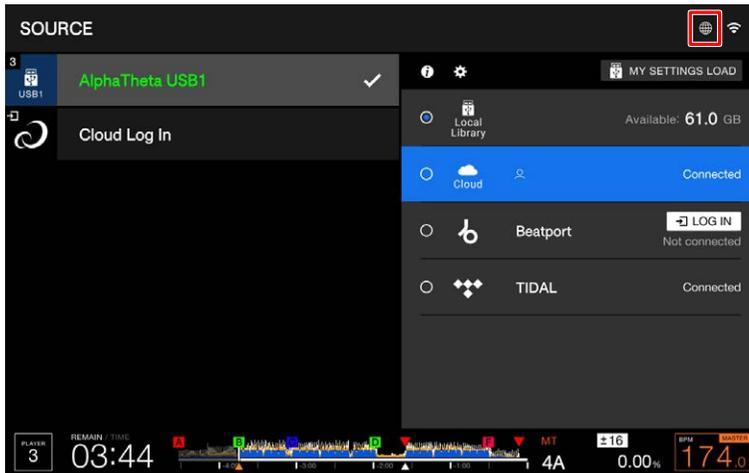
4 按照网站上的说明取消设备的身份验证。

- 对于使用其他账户进行了身份验证的设备，您无法取消身份验证。始终需要通过对该设备进行了身份验证的账户执行此步骤。

检查互联网连接

rekordbox CloudDirectPlay 可用时，互联网连接图标会显示在本机的 **[SOURCE]** 屏幕上。

⇒ [SOURCE 屏幕 \(第 19 页\)](#)



- 显示  (灰色) 时无法使用 rekordbox CloudDirectPlay。如果出现这种情况，检查互联网连接。
- 要连接至互联网时，请使用 LAN 电缆或内置无线 LAN (Wi-Fi) 将本机连接至路由器。
⇒ [无线 LAN \(Wi-Fi\) 路由器连接 \(第 36 页\)](#)

登录 rekordbox CloudDirectPlay

使用身份验证 USB 设备时

- 1 将 rekordbox CloudDirectPlay 的身份验证 USB 设备连接到本机。

自动登录后，可以使用 rekordbox CloudDirectPlay。

不使用身份验证 USB 设备时

❖ 二维码登录

- 1 按下 [SOURCE] 按钮。

显示 [SOURCE] 屏幕。

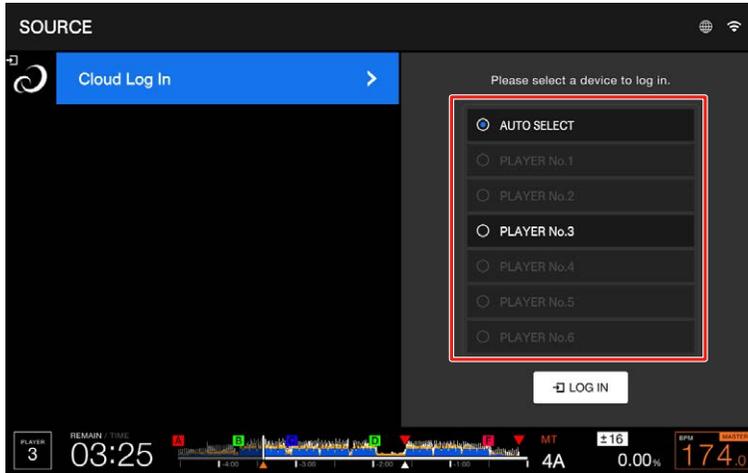
- 2 选择 [Cloud Log In] 后，触摸 [LOG IN]。

- 3 用移动设备上的相机扫描二维码。

- 4 按照移动设备屏幕上的说明登录。

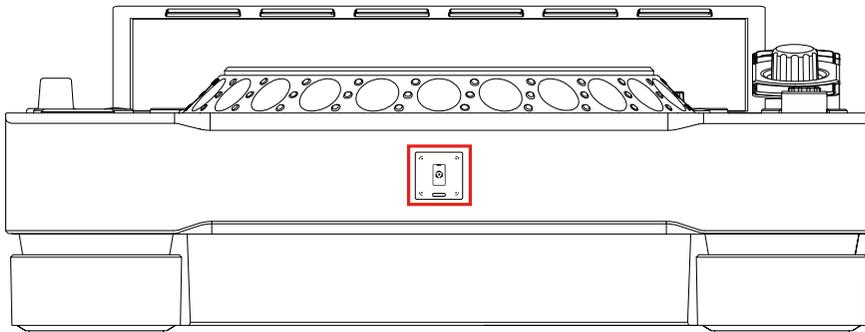
现在可以使用 rekordbox CloudDirectPlay。

- 也可以通过从[SOURCE]屏幕上的[Cloud Log In]选择播放机登录。



❖ NFC 登录

- 1 当位于本机前面的NFC登录指示灯亮起时，将NFC兼容移动设备放在NFC读卡器上以读取NFC标签。



读取NFC标签后，将自动登录到云端。

- 当位于本机前面的NFC登录指示灯熄灭时，无法登录到云端。
- 当位于本机前面的NFC登录指示灯熄灭或选择播放机登录时，在[SOURCE]屏幕上轻触[Cloud Log In]，选择要登录的播放机后轻触[LOG IN]，然后读取NFC兼容移动设备上的NFC标签。
- 要通过NFC登录时，请安装最新版本的rekordbox for iOS/Android。
- 如果使用rekordbox for iOS，请在读取NFC标签后点击移动设备上的通知以登录。

登出 rekordbox CloudDirectPlay

使用身份验证 USB 设备时

1 从本机移除身份验证 USB 设备。

登出 rekordbox CloudDirectPlay 和流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。

⇒ [断开 USB 设备 \(第 53 页\)](#)

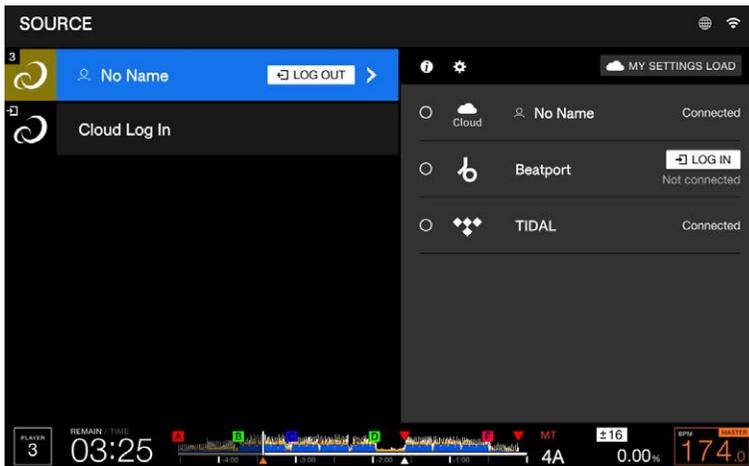
不使用身份验证 USB 设备时

1 按下 [SOURCE] 按钮。

显示 [SOURCE] 屏幕。

2 轻触已登录 rekordbox CloudDirectPlay 的 [LOG OUT]。

登出 rekordbox CloudDirectPlay 和流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。



通过 rekordbox CloudDirectPlay 播放音频文件

在 [SOURCE] 屏幕上选择了 rekordbox CloudDirectPlay 时，可以从本机的浏览屏幕播放已上传到您的云存储的音频文件。

- 加载音频文件所需的时间取决于互联网连接速度。可以在波形屏幕上的整体波形中查看加载进度。
- 以下播放功能仅对已加载的音频文件可用。
 - Memory Cue/循环
 - Hot Cue/循环点
- 音频文件从曲目列表逐一加载。以下功能不可用。
 - Track Search
 - 播放模式的 [Continue]
- 以下功能不适用于 rekordbox CloudDirectPlay。
 - Hot Cue Bank 列表
 - 智能播放列表
- 使用 rekordbox CloudDirectPlay 时，在从 rekordbox CloudDirectPlay 退出登录后并再次登录前，通过使用相同账户的其他 rekordbox CloudDirectPlay 或 Cloud Library Sync 设备更改的曲目信息均不反映。

将本机与流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 一起使用

如果使用 rekordbox 创建包含流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 曲目的播放列表并上传到您的云存储，则可将其加载到本机并播放。

若要使用曲目，请登录 rekordbox CloudDirectPlay 和流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。

StreamingDirectPlay

可以通过本机的浏览屏幕加载并播放流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 中的曲目。

登录 Beatport Streaming

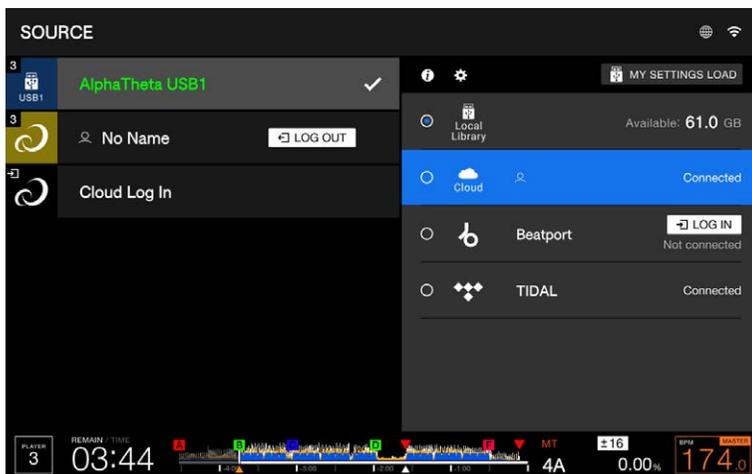
1 登录 rekordbox CloudDirectPlay。

⇒ [登录 rekordbox CloudDirectPlay \(第46页\)](#)

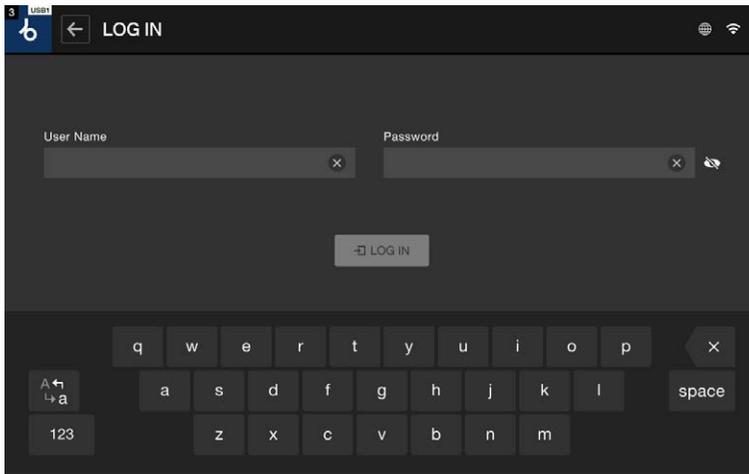
2 按下[SOURCE]按钮。

显示[SOURCE]屏幕。

3 触摸资料库显示屏上[Beatport]的[LOG IN]。



4 使用您的账户详细信息（用户名和密码）登录 **Beatport Streaming**。



登录后，可以通过本机的浏览屏幕使用来自 **Beatport Streaming** 的音频文件。

登录 TIDAL

1 登录 rekordbox CloudDirectPlay。

登录 rekordbox CloudDirectPlay 和 TIDAL 后，可以通过本机的浏览屏幕播放来自 TIDAL 的音频文件。

⇒ [登录 rekordbox CloudDirectPlay \(第46页\)](#)

通过流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 播放音频文件

在[SOURCE]屏幕上选择了[Beatport]或[TIDAL]时，可以通过本机的浏览屏幕播放来自流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的音频文件。

- 加载音频文件所需的时间取决于互联网连接速度。可以在波形屏幕上的整体波形中查看加载进度。
- 以下播放功能仅对已加载的音频文件可用。
 - Memory Cue/ 循环
 - Hot Cue/ 循环点
- 音频文件从曲目列表逐一加载。以下功能不可用。
 - Track Search
 - 播放模式的[Continue]

连接存储设备

USB 设备

- 请勿在 USB 指示灯闪烁时断开 USB 设备与本机的连接或关闭本机，否则本机的管理数据可能会被删除，或 USB 设备将可能无法读取。
- 注意不要过度用力按压或拉动 USB 端口盖，以免损坏。

连接 USB 设备

- 1 打开 USB 端口盖。
- 2 以直角方向插入 USB 设备直到停住为止。

断开 USB 设备

- 1 按下 [USB STOP] 按钮，直到 USB 指示灯停止闪烁。
- 2 以笔直的角度拔出 USB 设备。
 - 如果从取出的 USB 设备加载到播放机的曲目已缓存，则该曲目不会被卸载，可继续播放但会受到限制。
- 3 关闭 USB 端口盖。

曲目选择

选择声源

1 按下[SOURCE]按钮。

连接到本机的设备显示在[SOURCE]屏幕上。

2 选择设备。

选择曲目

在浏览屏幕上选择曲目

1 打开浏览屏幕。

显示曲目列表。

⇒ [浏览屏幕 \(第21页\)](#)

2 选择曲目。

- Utility设置中的[Eject/Load Lock]设为[Lock]时，无法在播放曲目的同时加载另一曲目。将其设置为[Unlock]，或按下[▶/II]按钮暂停播放，然后加载其他曲目。

⇒ [Eject/Load Lock*1 \(第98页\)](#)

- 如果想指定多个关键词，可用空格将其隔开。
- 可以按住搜索词（曲目名称等）将其复制后，触摸键盘上的 **[paste]** 将其粘贴到文本输入区域。
- 使用 **Beatport Streaming** 时，可以通过按下 **[MENU]** 按钮来指定搜索目标。

使用跳跃功能

本机支持2种跳跃模式。

❖ **Alphabet Jump**

1 当显示按字母顺序排列的列表时，按住旋转选择器。

Alphabet Jump 模式开启，高亮曲目或类别的首个字母会显示在屏幕上。

- Alphabet Jump 模式中会显示 A 到 Z、0 到 9 以及其他符号。

2 转动旋转选择器以滚动屏幕。

光标会跳至首字母与所显示字母相同的曲目或类别。

- 如果没有首字母与所显示字母相同的曲目或类别，则光标不会跳转。

❖ **Page Jump**

1 当显示不按字母顺序排列的列表时，按住旋转选择器。

Page Jump 模式开启。

2 转动旋转选择器以滚动屏幕。

光标会跳至每个页面中列表的第一个曲目。

使用 Track Filter

可以通过在 rekordbox 添加的 BPM、调性或标签信息等缩小曲目范围。仅当浏览 rekordbox 资料库时，此功能可用。

❖ 缩小曲目范围

1 按下 [TRACK FILTER/EDIT] 按钮。

按照当前设置条件缩小曲目范围。

❖ 在 Track Filter 编辑屏幕上指定条件

1 按住 [TRACK FILTER/EDIT] 按钮。

显示 Track Filter 编辑屏幕。

2 指定筛选条件。

- 可以选择在 rekordbox 添加的 BPM、调性、评分、颜色或标签信息作为筛选条件。
- 触摸以添加复选标记，启用筛选条件。
- 触摸 [MASTER PLAYER] 以读取设为主同步器的播放机上播放曲目的 BPM 和调性。
- 可以在 rekordbox 中设置曲目筛选条件。
- 筛选条件会分别保存在各个存储设备中。

按播放曲目的调性进行搜索

与主同步器加载曲目的调性（相关调性）匹配良好的曲目调性图标显示为绿色。

- 没有播放机设为主同步器时，无法使用该功能。

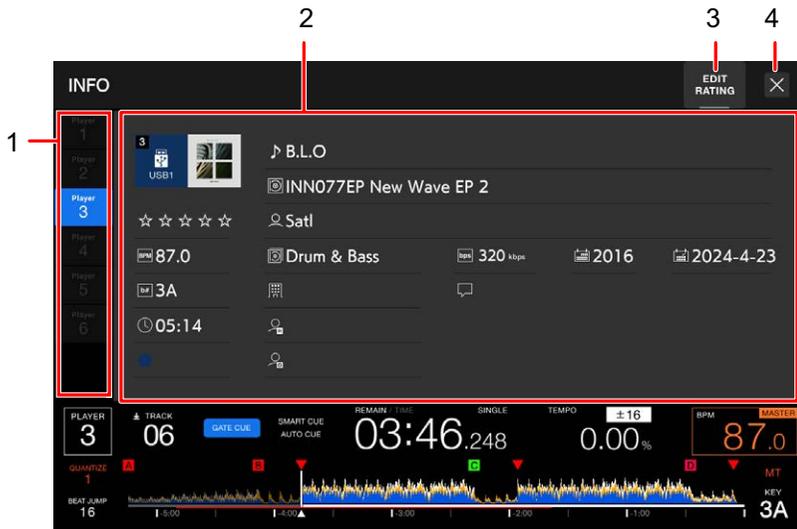
用 Information Jump 进行搜索

可以搜索与触摸屏上显示的曲目详细信息相同风格或BPM的曲目。

1 触摸波形屏幕上的 。

⇒ 播放屏幕（波形屏幕）（第23页）

显示[INFO]屏幕。



1. 播放机编号：触摸可切换播放机，并显示相应播放机上加载曲目的信息。
2. 曲目的详细信息
3. **EDIT RATING**：触摸以更改曲目的评分。
4.  触摸以返回波形屏幕。

2 从曲目的详细信息中选择项目。

所选类别中包含的曲目显示在浏览屏幕上。

- 如果以下任意条件适用，可能无法选择项目。
 - 没有类别。
 - 只有图标显示在曲目的详细信息中。

加载曲目前监听声音 (Touch Preview)

可以在加载曲目前监听曲目的声音。

- 1 通过 **PRO DJ LINK** 连接本机和兼容 **Touch Preview** 的 **DJ 混音器**。
- 2 将耳机连接到 **DJ 混音器**。
- 3 按下 **DJ 混音器** 上的 **[LINK CUE]** 按钮。
- 4 轻触曲目列表中显示的波形。

利用耳机监听触摸点的声音。

- 即使输出在本机上播放曲目的声音时，您也可以同时触摸波形的同时监听曲目声音。
- 无法监听无法加载到播放机的曲目声音。

⇒ [浏览屏幕 \(第21页\)](#)

使用 History

播放约 1 分钟的曲目会被记录在 History（播放列表）中。

- 当存储设备与本机连接时，会自动在存储设备上创建新的 History。
- 可以在 Utility 设置的 **[History Name]** 中更改 History 的名称。
 - ⇒ [History Name \(第 103 页\)](#)
- 如果连续播放某一曲目不止一次，则其可能不会被记录在 History 中。
- 在 History 中记录的曲目名称等信息将显示为绿色（表示该曲目播放过）。
- 可以使用 rekordbox 从 History 创建播放列表。如需了解详细信息，请参阅 rekordbox for Mac/Windows 使用说明书。
 - ⇒ [用户指南 \(第 7 页\)](#)

查看 History

1 按下 **[BROWSE]** 按钮。

显示 BROWSE 屏幕。

2 在类别中选择 **[HISTORY]**。

显示 History 列表。

删除 History

1 选择想在 History 列表中删除的历史记录，然后按下 **[MENU]** 按钮。

出现删除菜单。

2 选择 **[DELETE]** 或 **[ALL DELETE]**。

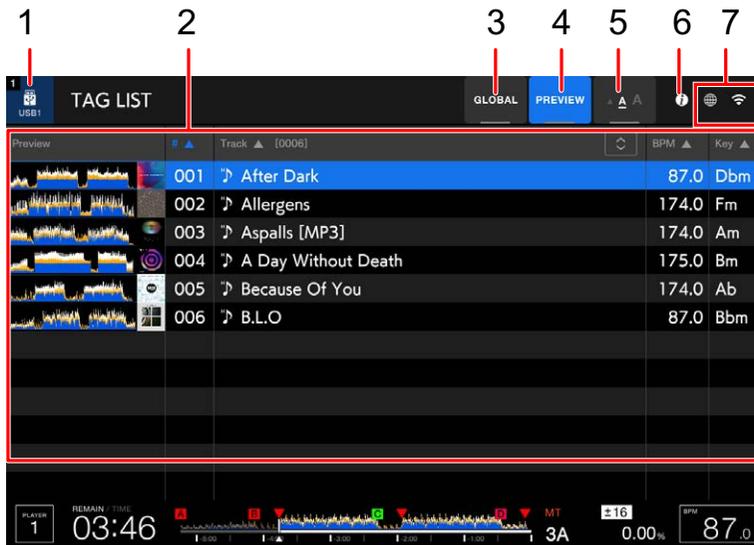
- **[DELETE]**：删除所选 History。
- **[ALL DELETE]**：删除所有 History 列表。
- 如果使用 rekordbox 从 History 创建播放列表，则 HISTORY 将从存储设备中删除。

使用 Tag List

可以为接下来想播放的曲目或认为适合表演的曲目添加标签。

- Tag List最多可注册 100 首曲目。
- 一首曲目只可注册到 Tag List 一次。

Tag List 屏幕



1. 设备图标

显示在 [SOURCE] 屏幕上选择的设备图标。

⇒ [SOURCE 屏幕 \(第 19 页\)](#)。

2. Tag list

显示标签列表中的预览波形、专辑封面、序列号和曲目列表。

- 触摸 [Preview] 列中的波形，可在加载曲目之前监听声音。
⇒ [加载曲目前监听声音 \(Touch Preview\) \(第 59 页\)](#)
- 触摸标题行可对列表进行排序。
- 触摸标题行上的  显示子列选择屏幕后，选择要显示的子列。要设置想在选择列表中显示的子列时，请前往 rekordbox 中的 [Preferences]（无法通过 rekordbox 设置要显示的流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的子列）。

3. GLOBAL

切换标签功能。

- [GLOBAL] 开启时: 可跨设备将曲目同时注册至 Tag List, 包括存储设备、rekordbox CloudDirectPlay 和流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。
- [GLOBAL] 关闭时: 曲目分别注册至存储设备、rekordbox CloudDirectPlay 或流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 上的 Tag List。

4. PREVIEW

显示或隐藏[Preview]列。

5. 字体大小设置

设置字体大小。

6. (Info)

显示或隐藏高亮曲目的信息。

7. 连接状态图标

-  (互联网连接图标): 显示互联网连接的状态。
-  (Wi-Fi 连接图标): 显示 Wi-Fi 连接的状态。

将曲目注册到 Tag List

1 将曲目高亮显示。

- 可以通过选择文件夹或播放列表将文件夹或播放列表中包含的曲目立即添加到 Tag List 中。

2 按下 [TAG TRACK/REMOVE] 按钮。

注册到 Tag List 的曲目旁会显示复选标记。

- 也可以通过按下 [INFO] 屏幕或波形屏幕上的 [TAG TRACK/REMOVE] 按钮将播放机上加载的曲目注册到 Tag List。

将曲目从 Tag List 删除

❖ 在 Tag List 屏幕中删除单个曲目

- 1 将曲目高亮显示。
- 2 按住 **[TAG TRACK/REMOVE]** 按钮。

该曲目会从 Tag List 中删除。

❖ 在 Browse、Playlist 或 Search 屏幕中删除单个曲目

- 1 将曲目高亮显示。
- 2 按下 **[TAG TRACK/REMOVE]** 按钮。

该曲目会从 Tag List 中删除。

❖ 一次性删除所有曲目

- 1 按下 **[TAG LIST]** 按钮。

显示 **[TAG LIST]** 屏幕。

- 2 按下 **[MENU]** 按钮。

显示 **[MENU]**。

- 3 选择 **[REMOVE ALL TRACKS]**。

Tag List 中的所有曲目将被删除。

- 如果从 Tag List 删除正在播放的曲目，该曲目会继续播放直至结束。下一曲目将不会播放。

将 Tag List 转换为播放列表

从 Tag List 转换而来的播放列表将显示在 **[PLAYLIST]** 类别中。

- 如果 rekordbox 资料库未保存在存储设备或 rekordbox CloudDirectPlay 中，则无法将 Tag List 转换为播放列表。
- 如果注册到 Tag List 的曲目为混合曲目（有些由 rekordbox 管理，有些则不是），则只有由 rekordbox 管理的曲目才会转换到播放列表中。
- **[GLOBAL]** 开启时，Tag List 无法转换为播放列表。

1 按下 **[TAG LIST]** 按钮。

显示 **[TAG LIST]** 屏幕。

2 按下 **[MENU]** 按钮。

显示 **[MENU]**。

3 选择 **[CREATE PLAYLIST]**。

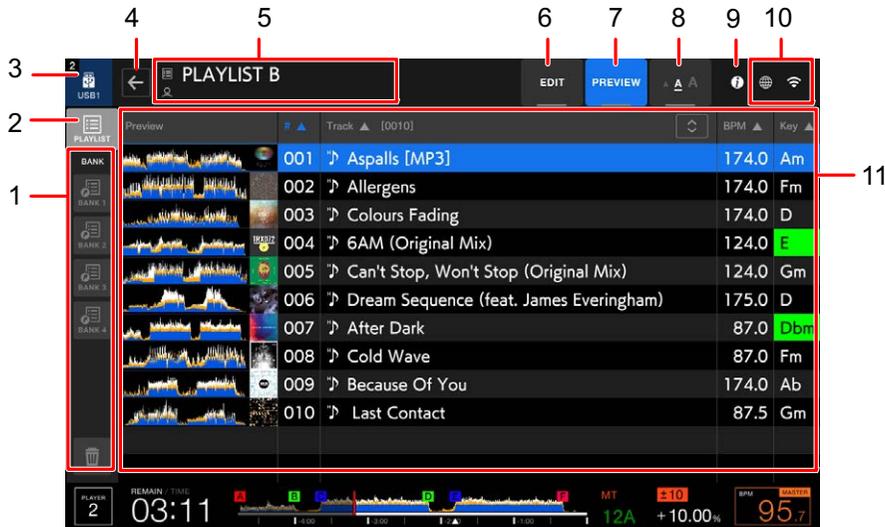
Tag List 转换为播放列表，名称为 **[TAG LIST XXX]**。

显示播放列表屏幕

播放列表屏幕

按下[PLAYLIST]按钮以显示 Playlist 屏幕。也可以从浏览屏幕显示 Playlist 屏幕。

⇒ 浏览屏幕 (第21页)



1. Playlist Bank

播放列表注册到 Playlist Bank 时，显示播放列表。有了播放列表库，无需浏览文件夹层级结构即可找到播放列表。

⇒ 将播放列表注册到 Playlist Bank (第67页)

2. 类别

显示[PLAYLIST]类别。

3. 设备图标

显示在[SOURCE]屏幕上选择的设备图标。

⇒ SOURCE 屏幕 (第19页)

4. ◀ (返回)

显示上一级别。

5. 上一级别显示

显示上一级别文件夹、设备名称或昵称。

6. EDIT

通过旋转选择器或屏幕上的触摸操作对添加到播放列表中的曲目进行排序或删除。

7. PREVIEW

显示或隐藏[Preview]列。

8. 字体大小设置

设置字体大小。

9. (Info)

显示或隐藏高亮曲目的信息。

10. 连接状态图标

-  (互联网连接图标)：显示互联网连接的状态。
-  (Wi-Fi连接图标)：显示Wi-Fi连接的状态。

11. 曲目列表

显示播放列表中的预览波形、专辑封面、序列号和曲目列表。

- 触摸[Preview]列中的波形，可在加载曲目之前监听声音。
⇒ [加载曲目前监听声音 \(Touch Preview\) \(第59页\)](#)
- 触摸标题行可对列表进行排序。
- 触摸标题行上的  显示子列选择屏幕后，选择要显示的子列。要设置想在选择列表中显示的子列时，请前往rekordbox中的[Preferences]（无法通过rekordbox设置要显示的流媒体服务 (Beatport、TIDAL) 的子列）。

❖ 将播放列表中曲目的状态更改为 PLAYED 或 UNPLAYED

- 还可以用同样方法在播放列表之外更改曲目的状态。

1 选择播放列表中的曲目时，按下[MENU]按钮。

显示[MENU]。

2 选择 [PLAYED] 或 [UNPLAYED]。

- [PLAYED]：将未播放的曲目设置为“已播放”。设为“已播放”的曲目显示为绿色，并注册到History。选择已播放的曲目时，无法选择[PLAYED]。
- [UNPLAYED]：将已播放的曲目设置为“未播放”。设为“未播放”的曲目显示为白色，并从History中删除。选择未播放的曲目时，无法选择[UNPLAYED]。

❖ 删除播放列表

1 按下 [PLAYLIST] 屏幕上的 [MENU] 按钮。

显示 [MENU]。

2 选择 [DELETE] 或 [ALL DELETE]。

- [DELETE]: 删除所选的播放列表。
- [ALL DELETE]: 删除所有播放列表。

将播放列表注册到 Playlist Bank

1 在 [PLAYLIST] 屏幕上将播放列表高亮显示。

2 选择图标显示为灰色的 Playlist Bank。

播放列表注册到 Playlist Bank，图标变为白色。

- 选择带有白色图标的 Playlist Bank 以显示注册的播放列表中的曲目。

从 Playlist Bank 注销播放列表

1 在 Playlist Bank 中选择 。

注销模式开启并且在 Playlist Bank 图标旁边显示 ×。

2 选择要从其中注销播放列表的 Playlist Bank。

播放列表被注销，注销模式关闭。

播放

播放/暂停

1 按下[▶/⏸]按钮。

- 暂停期间：开始播放已加载曲目。
- 播放期间：暂停曲目。
- 在Utility设置中[Play Mode]设为[Single]时，下一曲目不会自动开始播放。
⇒ [Play Mode*1 \(第99页\)](#)
- 在Vinyl模式下暂停播放将静音，在CDJ模式下则会间歇性地输出声音。
⇒ [设置缓动盘模式 \(第71页\)](#)

从整体波形上的触摸点开始播放曲目

1 暂停期间或在Vinyl模式下按下缓动盘顶部时，触摸整体波形。

已加载曲目会从触摸点继续播放。

- 可以通过在整体波形上滑动手指，将播放点快速移动至您想要的位置。

反向播放

❖ 滑移反向

1 将[SLIP REV, FWD, REV]操作杆翻转至[SLIP REV]侧。

按钮亮起，已加载曲目将反向播放，同时后台继续正常播放。

- 操作杆被松开时，曲目会从那时到达的位置开始正常播放。

❖ 反向

1 将[SLIP REV, FWD, REV]操作杆翻转至[REV]侧。

已加载曲目将反向播放。

- 根据缓动盘旋转的播放加速和减速也是反向。

播放期间的基本操作

功能	说明
Fast-forward/fast-reverse	按下 [SEARCH ►►] 或 [SEARCH ◀◀] 按钮以快进或快退。
Track Search	按下 [TRACK SEARCH ►►] 按钮以跳转至下一曲目的开始处。 按下 [TRACK SEARCH ◀◀] 按钮以跳转至正在播放曲目的开始处。连续按两下按钮会跳转至前一曲目的开始处。
Frame Search	暂停期间按下 [SEARCH ►►] 或 [SEARCH ◀◀] 按钮以移动暂停位置。

调节播放速度（拍速控制）

1 移动TEMPO滑块。

- 移动至[+]侧：加快播放速度。
- 移动至[-]侧：减慢播放速度。

- 每按一下 [TEMPO ±6/±10/±16/WIDE] 按钮，TEMPO 滑块的变化范围按照 ±6 (0.02%) → ±10 (0.05%) → ±16 (0.05%) → WIDE (0.5%) 的顺序变化*。

[WIDE] 的调节范围为 ±100%。当其设置为 -100% 时，曲目停止。

* 括号中的值表示调节单位。

- 按下 [TEMPO RESET] 按钮，无论 TEMPO 滑块的设置如何，均按照曲目的原始速度播放 ([TEMPO RESET] 指示灯亮起)。

调节播放速度而不改变音高 (Master Tempo)

如果开启 Master Tempo，可以使用 TEMPO 滑块更改曲目的播放速度，而不改变音高。

1 按下 [MASTER TEMPO] 按钮以开启 Master Tempo。

Master Tempo 开启时，按钮亮起。

- 再次按下 [MASTER TEMPO] 按钮即可关闭 Master Tempo。

播放期间监听曲目的不同部分 (Touch Cue)

如果在播放曲目时触摸整体波形，可以通过 DJ 混音器监听触摸点的声音，而不影响输出声音。

1 通过 PRO DJ LINK 连接本机和兼容 Touch Cue 的 DJ 混音器。

2 将耳机连接到 DJ 混音器。

3 按下 DJ 混音器上的 [LINK CUE] 按钮。

4 在波形屏幕上触摸整体波形。

可以利用耳机监听触摸位置的声音。

- 触摸点的波形被放大，以放大波形显示。
- 即使输出在本机上播放曲目的声音时，您也可以同时监听曲目声音。

使用缓动盘

设置缓动盘模式

1 按下[JOG MODE]按钮。

每按一下按钮，即可在以下模式间切换。

- **Vinyl 模式**：按下缓动盘顶部即可停止播放，按下缓动盘顶部并转动，即可对曲目进行磨盘。
- **CDJ 模式**：不通过缓动盘操作停止播放或对曲目进行磨盘。

缓动盘操作

可以结合缓动盘使用下列功能。

功能	说明
Pitch Bend	曲目播放时，顺时针转动缓动盘外部可加快播放速度，逆时针转动可减慢播放速度。停止转动即可恢复正常播放速度。 <ul style="list-style-type: none">• 在 CDJ 模式下，可以通过按下缓动盘顶部并转动以进行相同操作。
Scratch	在 Vinyl 模式下，可以在曲目播放期间，通过按下缓动盘顶部并转动对曲目进行磨盘。 松开缓动盘即可恢复正常播放。
Frame Search	暂停期间转动缓动盘即可移动暂停位置。
Super Fast Search	按下 [SEARCH ►►] 或 [SEARCH ◀◀] 的同时转动缓动盘，即可以超快速度快进或快退。
Super Fast Track Search	按下 [TRACK SEARCH ►►] 或 [TRACK SEARCH ◀◀] 按钮的同时转动缓动盘，即可按照转动方向以超快速度循环通过曲目。

调节缓动盘“重量”

1 旋转[JOG FEEL]旋钮。

- 顺时针旋转：增加重量。
- 逆时针旋转：减轻重量。

调节播放开始和停止速度（Vinyl 模式）

可以调节以下速度。

- 按下缓动盘顶部或按下[▶/⏸]按钮后播放减慢并停止的速度
- 松开缓动盘顶部后恢复正常播放的速度

1 按住[MENU]按钮。

显示[UTILITY]屏幕。

2 在[DJ Settings]的[Vinyl Speed Adjust]中选择调节设置。

- [Touch&Release]：调节播放减慢并停止以及恢复正常播放的速度。
- [Touch]：调节播放减慢并停止的速度。
- [Release]：调节恢复正常播放的速度。

3 旋转[VINYL SPEED ADJUST]旋钮调节速度。

- 顺时针旋转：减慢速度。
- 逆时针旋转：加快速度。

指示

可以快速调用之前设置的指示点。

设置指示点

❖ 暂停期间

1 按下[CUE]按钮。

设置一个指示点。

- 暂停期间按下[SEARCH ◀◀]或[SEARCH ▶▶]按钮，或者转动缓动盘以微调暂停位置。

❖ 播放期间

1 按下[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]按钮。

设置一个指示点。

- 如果设置了一个新的指示点，则之前设置的指示点将被清除。
- 当Utility设置中的[Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)]设为[On]时，如果设置Hot Cue或从Hot Cue开始播放，则该点将被设为指示点。
⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\)*1 \(第99页\)](#)

跳转至指示点

1 在播放期间按下[CUE]按钮。

曲目会跳转至指示点并且指示待机模式开启。

检查指示点 (Cue Point Sampler)

1 跳转至指示点。

⇒ [跳转至指示点 \(第73页\)](#)

2 按住[CUE]按钮。

按下[CUE]按钮时继续播放。

- 按下[▶/||]按钮，即使您松开[CUE]按钮，也会继续播放。

保存指示点

1 设置指示点。

⇒ [设置指示点 \(第73页\)](#)

2 按下[MEMORY]按钮。

调用已保存的指示点

1 加载之前保存过指示点的曲目。

2 按下[CUE/LOOP CALL ◀]或[CUE/LOOP CALL ▶]按钮。

删除已保存的指示点

1 调用已保存的指示点。

⇒ [调用已保存的指示点 \(第74页\)](#)

2 按下[DELETE]按钮。

设置 Auto Cue

当加载曲目或执行Track Search时，指示点会自动设置为声音开始之前的点（跳过开始的无声部分）。

1 按下[SHORTCUT]按钮。

显示[SHORTCUT]屏幕。

⇒ [更改Shortcut屏幕上的设置 \(第106页\)](#)

2 触摸[Auto Cue]的[ON]。

开启自动指示时，波形屏幕上显示[AUTO CUE]。

- 即使关闭本机，Auto Cue 设置仍然保留。
- 可以在Utility设置的[Auto Cue Level]中设置希望被识别为静音的声压级。
⇒ [Auto Cue Level*1 \(第99页\)](#)

循环

可以在曲目中选择想重复播放的部分。

设置循环

手动设置

- 1 当曲目播放时，在您希望开始循环的点（循环起始点）按下 **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]** 按钮。
- 2 在您希望循环结束的点（循环结束点）按下 **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]** 按钮。

已选部分会循环播放。

自动设置

❖ 使用 **4 Beat Loop**

- 1 播放期间按住 **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]** 按钮。

曲目会根据BPM从按下按钮的点开始4 Beat Loop播放。

❖ 使用 **4 BEAT LOOP (1/2X)** 按钮

- 1 播放期间按下 **[4 BEAT LOOP (1/2X)]** 按钮。

曲目会从按下按钮的点开始4 Beat Loop播放。

❖ 使用8 BEAT LOOP (2X) 按钮

1 按下[8 BEAT LOOP (2X)]按钮。

曲目会从按下按钮的点开始8 Beat Loop播放。

❖ 使用波形屏幕上的BEAT LOOP

可以选择循环播放的节拍数。

1 在波形屏幕上触摸[BEAT LOOP]。

显示节拍数选择屏幕。



2 触摸您首选的节拍数。

根据所选节拍数开始循环播放。

微调循环点

- 1 循环播放期间按下 [**LOOP IN/CUE (IN ADJUST)**] 或 [**LOOP OUT (OUT ADJUST)**] 按钮。

本机切换到循环调节模式。

- [**LOOP IN/CUE (IN ADJUST)**]: 调节循环起始点。
- [**LOOP OUT (OUT ADJUST)**]: 调节循环结束点。

- 2 按下 [**SEARCH ◀**] 或 [**SEARCH ▶**] 按钮，或者转动缓动盘以微调循环点。

- 再次按下 [**LOOP IN/CUE (IN ADJUST)**] 或 [**LOOP OUT (OUT ADJUST)**] 按钮，或者让本机处于非操作状态 10 秒以上，即可取消循环调节模式。

调节循环长度

将循环长度减半

- 1 在循环播放期间按下 [**4 BEAT LOOP (1/2X)**] 或 [**CUE/LOOP CALL ◀**] 按钮。

循环长度减半。

将循环长度加倍

- 1 在循环播放期间按下 [**8 BEAT LOOP (2X)**] 或 [**CUE/LOOP CALL ▶**] 按钮。

循环长度加倍。

使用 Active Loop

事先使用 rekordbox 将已保存的循环设置为 Active Loop。

1 加载有 Active Loop 设置的曲目。

播放点经过设置点后，循环播放就会自动开始。

取消循环播放

1 循环播放期间按下 [LOOP RELOOP/EXIT] 按钮。

取消循环播放。

- 再次按下 [LOOP RELOOP/EXIT] 按钮即可从循环起始点开始循环播放。

Emergency Loop

如果当前曲目结束时本机无法开始播放下一曲目，则会自动播放 Beat Loop。这可防止表演时因无音乐而中断。

- 无法在 Emergency Loop 播放期间进行 DJ 操作。
- 加载曲目即可取消 Emergency Loop。
- 文件已缓存时，Emergency Loop 不应用，带限制继续播放。

保存循环

1 设置循环点。

⇒ [设置循环 \(第76页\)](#)

2 按下[MEMORY]按钮。

调用已保存的循环

1 加载之前保存过循环的曲目。

2 按下[CUE/LOOP CALL ◀]或[CUE/LOOP CALL ▶]按钮。

删除已保存的循环

1 调用已保存的循环。

⇒ [调用已保存的循环 \(第80页\)](#)

2 按下[DELETE]按钮。

- 当删除设为Active Loop的循环时，Active Loop也会一起删除。

⇒ [使用Active Loop \(第79页\)](#)

Hot Cue/Gate Cue

可以通过按下 **[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮快速调用 Hot Cue 点，并从曲目中的该点开始播放。

设置 Hot Cue

1 在想设置 Hot Cue 的点按下其中一个 **[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮。

Hot Cue 设置至该按钮。

- 如果在循环播放期间执行此操作，则会设置一个循环到该按钮。
- 每个曲目最多可设置 8 个 Hot Cues。
- 当 Utility 设置中的 **[Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)]** 设为 **[On]** 时，该点将被设为指示点。
⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\)*1 \(第 99 页\)](#)
- 根据既定功能，**[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮如下亮起。可以使用 rekordbox 更改颜色。

既定功能	Utility 设置中的 [Hot Cue Color] 设置	
	[Off]	[On]
指示点	绿色	按钮的固定颜色
循环	橙色	橙色
无设置	无灯	无灯

- 不能将 Hot Cue 设置到已经设置一个 Hot Cue 的任意 **[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮。如需设置新的 Hot Cue，请先从按钮中删除一个 Hot Cue。
⇒ [删除 Hot Cue \(第 83 页\)](#)

从 Hot Cue 点开始播放

1 按下一个设置了 Hot Cue 的 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮。

从 Hot Cue 点开始播放。

- 如果您按下的按钮设置了循环，请按下 [LOOP RELOOP/EXIT] 按钮以取消循环播放。
- 当 Utility 设置中的 [Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue)] 设为 [On] 时，该点将被设为指示点。

⇒ [Overwrite Current Cue with Hot Cue \(Smart Cue\)*1 \(第 99 页\)](#)

从 Hot Cue 点开始门限播放

1 按住 [MENU] 按钮，或按下 [SHORTCUT] 按钮。

显示 [UTILITY] 或 [SHORTCUT] 屏幕。

2 将 [Gate Cue] 设为 [On]。

- 可以通过播放屏幕上的 [GATE CUE] 开启 Gate Cue。

3 在暂停期间按住一个设置了 Hot Cue 的 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮。

播放从 Hot Cue 点开始并持续到您松开 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮时。

- 如果在设置了循环时进行此操作，则开始循环播放。
- Gate 播放期间按下 [▶/||] 按钮后，即使您松开 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮，也会继续播放。

删除 Hot Cue

- 1 按下 **[CALL/DELETE]** 按钮的同时，按下其中一个 **[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮。

设置到该按钮的 Hot Cue 被删除。

调用 Hot Cues

自动调用

可以在曲目加载时自动调用保存在存储设备上的 Hot Cues。

- 1 按住 **[MENU]** 按钮，或按下 **[SHORTCUT]** 按钮。

显示 **[UTILITY]** 或 **[SHORTCUT]** 屏幕。

- 2 将 **[Hot Cue Auto Load]** 设为 **[On]**。

- **[On]**: 当加载时，自动从所有曲目调用 Hot Cues。屏幕上的 **[AUTO CUE]** 呈红色亮起。
- **[OFF]**: 加载曲目时不会自动调用 Hot Cues。

手动调用

Utility 设置或 **[SHORTCUT]** 屏幕中 **[Hot Cue Auto Load]** 设为 **[Off]** 时，可以手动调用 Hot Cue。

- 1 按下 **[CALL/DELETE]** 按钮。

设置了 Hot Cue 的 **[HOT CUE]** (A 至 H) 按钮将闪烁。

2 按下其中一个 [HOT CUE] (A至H) 按钮。

已设置的 Hot Cue 被调用。

- Hot Cue 调用模式会在以下条件下关闭。
 - 所有 Hot Cues 被调用。
 - 按下 [CALL/DELETE] 按钮。
 - 加载的曲目被另一个曲目替代。

使用 Hot Cue Bank 列表

可以使用通过 rekordbox for Mac/Windows 设置的 Hot Cue Bank 列表将 Hot Cues 设置到本机上的 [HOT CUE] (A至H) 按钮。

- Hot Cue Bank 列表无法通过本机编辑。需要使用 rekordbox 编辑。如需了解详细信息，请参阅 rekordbox 使用说明书。
⇒ [用户指南 \(第7页\)](#)

1 按下 [BROWSE] 按钮。

显示 BROWSE 屏幕。

2 在类别中选择 [HOT CUE]。

显示 Hot Cue Bank 列表。

3 选择 Hot Cue Bank 列表。

显示所选 Hot Cue Bank 列表中注册的 Hot Cues。

4 在 Hot Cue Bank 列表中触摸曲目或选择曲目后按下旋转选择器。

已设置 Hot Cue Bank 列表中注册的 Hot Cues。

Quantize

指示点、循环起始点、循环结束点和 Hot Cue 点会自动设置到最近的节拍位置，即使您在设置时的时间与节拍不符。

您不需要打乱正在播放的曲目节奏，就可使用 Hot Cue、循环、反向播放和 Slip 功能。

- 对于未经 rekordbox 分析的曲目，不可使用 Quantize 功能。
- 可以在 Utility 设置或 [SHORTCUT] 屏幕上的 [Quantize Beat Value] 中设置 Quantize 的节拍数。
 - ⇒ [Quantize Beat Value*1 \(第 98 页\)](#)
 - ⇒ [Quantize Beat Value \(第 107 页\)](#)

使用 Quantize

1 按下 [QUANTIZE] 按钮。

Quantize 开启后，会显示 [QUANTIZE] 和 Quantize 的节拍数。

- 再次按下 [QUANTIZE] 按钮即可关闭 Quantize。

Beat Jump/Loop Move

可以按指定的节拍数从按下按钮的点移动播放点。

使用 Beat Jump/Loop Move

❖ 使用 BEAT JUMP ◀、▶ 按钮

播放点按 Utility 设置或 [SHORTCUT] 屏幕的 [Beat Jump Beat Value] 中设置的节拍数跳转。

⇒ [Beat Jump Beat Value*1 \(第 98 页\)](#)

⇒ [Beat Jump Beat Value \(第 107 页\)](#)

- 按下 [CALL/DELETE] 按钮的同时按下 [BEAT JUMP ◀] 或 [BEAT JUMP ▶] 按钮可更改节拍数。

1 播放期间按下 [BEAT JUMP ◀] 或 [BEAT JUMP ▶] 按钮。

播放点按设置节拍数从您按下按钮的点向前或向后跳转。

- 如果在循环播放期间执行此操作，则循环会移动。

❖ 使用波形屏幕上的 BEAT JUMP

1 在波形屏幕上触摸 [BEAT JUMP]。

显示节拍数选择屏幕。



2 触摸您首选的节拍数。

播放点按相应节拍数从您按下按钮的点开始跳转。

- 如果在循环播放期间执行此操作，则循环会移动。

Slip

如果开启 Slip 模式，那么当您进行以下操作时，曲目会在后台继续播放（但是您听不到）。当您结束操作时，Slip 会被取消，曲目会从播放到达的位置开始正常播放。也就是说，曲目不会失去原有的节奏，而且您的表演也会完美呈现。

功能	说明
Slip Pause	如果您在 Vinyl 模式播放期间按下 [▶/] 按钮，则暂停期间曲目会在后台继续播放。 ⇒ 设置缓动盘模式 (第 71 页)
Slip Scratch	如果您在 Vinyl 模式下使用缓动盘对曲目进行磨盘，则磨盘期间曲目会在后台继续正常播放。 ⇒ 设置缓动盘模式 (第 71 页)
Slip Loop	如果开始循环播放，则循环播放期间曲目会在后台继续正常播放。 ⇒ 设置循环 (第 76 页)
Slip Beat Loop	如果在波形屏幕上触摸 [BEAT LOOP] 并在播放期间触摸节拍数，将以相应节拍数播放循环，直到您松开节拍数。循环播放期间，曲目会在后台继续正常播放。 ⇒ 使用波形屏幕上的 BEAT LOOP (第 77 页)
Slip Reverse	如果在播放期间将 [SLIP REV, FWD, REV] 操作杆翻转至 [REV] 侧，将反向播放。反向播放期间，曲目会在后台继续正常播放。 即使 Slip 模式未开启时，也可以通过将 [SLIP REV, FWD, REV] 操作杆翻转至 [SLIP REV] 侧来使用 Slip Reverse。
Slip Hot Cue/Loop	如果在播放期间按下 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮，则播放点会跳转到 Hot Cue/Loop 点并继续播放，直到您松开按钮。 Hot Cue/ 循环播放期间，会在后台继续正常播放。

开启 Slip 模式

1 按下 [SLIP] 按钮。

Slip 模式开启， [SLIP] 按钮亮起。

- 使用 Slip 时， [SLIP] 按钮闪烁。
- 在波形屏幕上，整体和放大波形中的黄线表示 Slip 模式下的当前播放点。在波形屏幕上，整体波形中的白线表示后台播放点。
- 再次按下 [SLIP] 按钮或加载曲目即可关闭 Slip 模式。

Beat Sync

如果开启 **Beat Sync**，本机上曲目的拍速 (BPM) 和节拍位置将与 PRO DJ LINK 网络中主同步器上的加载曲目自动同步。

- 对于未经 rekordbox 分析的曲目，不可使用 **Beat Sync** 功能。
- 可以将 rekordbox for Mac/Windows 设置为主同步器。如需了解详细信息，请参阅 rekordbox 使用说明书。
⇒ [用户指南 \(第7页\)](#)

使用 Beat Sync

- 1 在想要设为主同步器的多媒体播放机上按下 **[MASTER]** 按钮。
- 2 在想要与主同步器同步的播放机上播放由 rekordbox 或本机分析的曲目。
- 3 在想要与主同步器同步的播放机上按下 **[BEAT SYNC/ INST.DOUBLES]** 按钮。

Beat Sync 开启。

- **Beat Sync** 在非主同步器的多媒体播放机上使用时，拍速无法用这些播放机上的 **TEMPO** 滑块来控制。
- 再次按下 **[BEAT SYNC (INST.DOUBLES)]** 按钮即可关闭 **Beat Sync**。如果 **TEMPO** 滑块的位置与播放拍速 (BPM) 不匹配，则会保持 **Beat Sync** 的拍速。如需恢复 **TEMPO** 滑块的正常使用，请移动滑块直至 **BPM** 与播放拍速匹配。然后，可以使用 **TEMPO** 滑块调节拍速。
- 如果在非主同步器的多媒体播放机上执行 **Pitch Bend**，则 **Beat Sync** 会关闭，仅 **BPM** 同步。

更改主同步器

可以按照下列方式更改主同步器。

- 更改主同步器上的曲目或暂停播放。
- 按下主同步器上的 **[MASTER]** 按钮。
- 在另一个多媒体播放机上按下 **[MASTER]** 按钮将其设为主同步器。

使用 Instant Doubles

可以复制主同步器上加载的曲目，使其在另一个多媒体播放机上从完全相同的位置开始播放。

- 1** 在想要复制曲目开始播放的多媒体播放机上按住 **[BEAT SYNC/ INST.DOUBLES]** 按钮。

拍子网格

可以调节拍子网格。

- 对于未经rekordbox分析的曲目，不可调节其拍子网格。

调节拍子网格

1 在波形屏幕上按住旋转选择器。

Grid Adjust 模式开启。

2 转动旋转选择器以调节拍子网格。

- 也可使用屏幕上的以下按钮调节拍子网格。
 - **[SNAP GRID(CUE)]**: 将首个节拍位置移至指示点。
 - **[SHIFT GRID]**: 应用同步期间调节的设置（Pitch Bend等）。
 - **[<1/2]**、**[1/2>]**: 按照 1/2 节拍移动拍子网格。
 - **[×2]**、**[×1/2]**: 将节拍数加倍或减半。
 - **[Enlarge]**、**[Reduce]**: 基于第一个网格，按照 1 毫秒移动拍子网格。
- 触摸 **[RESET]** 以重置为原先的拍子网格。
- 再次按住旋转选择器以返回 Zoom 模式。

Key Sync

可以将本机上播放曲目的调性调节为与主同步器上加载曲目的调性相匹配。

- 对于未经rekordbox分析的曲目，不可调节调性。

使用Key Sync

1 曲目加载时，按下[KEY SYNC]按钮。

调性调节为以下中变化最小的调性。

- 相同的调
- 属调
- 下属调
- 关系调
- 属调的关系调
- 下属调的关系调

- 按下[KEY SYNC]或[MASTER TEMPO]按钮以重置为原先的调性。

Key Shift

可以进行曲目移调。

使用Key Shift

1 在波形屏幕上触摸 [KEY SHIFT]。

显示Key Shift屏幕。



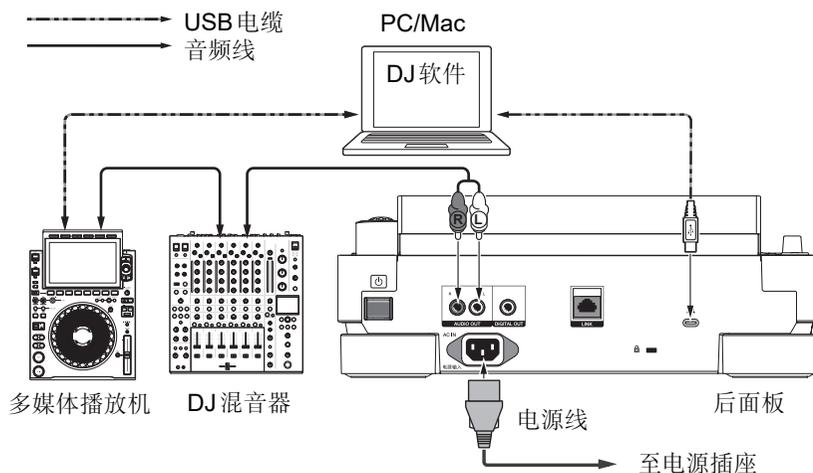
2 触摸 [-] 或 [+] 调节调性。

每次触摸会以半音向上或向下移调。

- 触摸 [RESET] 以恢复为原先的调性。

使用DJ软件

如果将安装了MIDI/HID软件的PC/Mac通过USB电缆连接到本机，您可以通过本机控制DJ软件。



- 如需用本机播放存储在PC上的曲目，请安装专用音频驱动软件。
⇒ [安装专用音频驱动软件 \(第37页\)](#)
- 如需了解有关本机MIDI消息的详情，请访问以下URL。
alphatheta.com/support/China/
- 事先在PC/Mac上安装DJ软件并配置音频和MIDI/HID设置。
- 要使用MIDI软件时，请在Utility设置的[MIDI Channel]中设置MIDI通道。使用rekordbox时无需此设置。
⇒ [MIDI Channel \(第102页\)](#)

控制DJ软件

1 将PC/Mac连接至本机。

2 按下[SOURCE]按钮。

显示[SOURCE]屏幕。

3 选择[SOFTWARE CONTROL]。

软件控制模式开启。

4 启动DJ软件。

本机开始与DJ软件通信。

- 本机上的某些按钮可能无法控制DJ应用程序。
- 当曲目从当前运行DJ软件的通信设备之外的设备加载到本机，控制模式关闭。

设置

可以从 Utility 设置或在 [SHORTCUT] 屏幕上更改本机的设置。

如果将 My Settings（本机的功能设置）保存到存储设备中，则当您到达录音棚或接替另一个 DJ 时，可以立即将其加载到本机。

更改设置

1 按住 [MENU] 按钮。

显示 [UTILITY] 屏幕。



1. 类别
2. 设置项目和当前设置值
3. 设置值

2 选择类别。

⇒ [Utility 设置 \(第98页\)](#)

3 选择设置项目。

4 选择设置值。

- 按下 [MENU] 按钮即可关闭 [UTILITY] 屏幕。

Utility 设置

❖ DJ Settings 类别

设置项目	说明
Eject/Load Lock* ¹	<p>Eject Lock: 确定是否可在播放期间卸载已加载的曲目。 Load Lock: 确定是否可在播放期间加载其他曲目。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Unlock^{*2}、Lock [Eject Lock]: [Unlock]: 可在播放期间卸载已加载的曲目。 [Lock]: 无法在播放期间卸载已加载的曲目。 [Load Lock]: [Unlock]: 可在播放期间加载其他曲目。 [Lock]: 无法在播放期间加载其他曲目。
Quantize Beat Value* ¹	<p>为 Quantize 设置节拍数。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: 1/8 Beat、1/4 Beat、1/2 Beat、1 Beat^{*2}
Beat Jump Beat Value* ¹	<p>设置 [BEAT JUMP ◀, ▶] 按钮的节拍数。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: 1/2 Beat、1 Beat、2 Beat、4 Beat、8 Beat、16 Beat^{*2}、32 Beat、64 Beat
Hot Cue Auto Load* ¹	<p>确定加载曲目时是否自动调用 Hot Cue/ 循环。</p> <p>⇒ 自动调用 (第 83 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Off、On^{*2}
Hot Cue Color* ¹	<p>开启 / 关闭 [HOT CUE] (A 至 H) 按钮的灯光颜色设置。</p> <p>⇒ 设置 Hot Cue (第 81 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Off^{*2}、On

设置项目	说明
Gate Cue ^{*1}	<p>确定操作 Hot Cue/ 循环时是否启用门限播放。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Off^{*2}、On
Overwrite Current Cue with Hot Cue (Smart Cue) ^{*1}	<p>确定在设置 Hot Cue/ 循环或从 Hot Cue/ 循环开始播放时是否自动设置指示点。</p> <p>⇒ 设置指示点 (第 73 页)</p> <p>⇒ 从 Hot Cue 点开始播放 (第 82 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Off^{*2}、On
Auto Cue Level ^{*1}	<p>设置可被 Auto Cue 识别为静音的声压级。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Memory Cue^{*2}、Hot Cue、-78dB、-72dB、-66dB、-60dB、-54dB、-48dB、-42dB、-36dB [Memory Cue]: 可将最靠近曲目开始处的已保存指示/循环点设置为 Auto Cue 点。 [Hot Cue]: 可将最靠近曲目开始处的已保存 Hot Cue/循环点设置为 Auto Cue 点。
Vinyl Speed Adjust ^{*1}	<p>设置 Vinyl 模式下播放开始和停止速度的调节方法。</p> <p>⇒ 调节播放开始和停止速度 (Vinyl 模式) (第 72 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Touch&Release、Touch^{*2}、Release
Play Mode ^{*1}	<p>设置播放模式。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Continue、Single^{*2} [Continue]: 当播放到曲目结束位置时自动加载下一曲目。 [Single]: 当播放到曲目结束位置时停止播放。下一曲目不会自动加载。

*1 执行 PRO DJ LINK 类别中的 **[Duplication]** 时, 复制设置。

*2 出厂设置

❖ Display (LCD) 类别

设置项目	说明
LCD Brightness ^{*1}	设置主显示的亮度。 • 设置值: 1、2、3 ^{*2} 、4、5
Jog LCD Brightness ^{*1}	设置 Jog 显示的亮度。 • 设置值: 1、2、3 ^{*2} 、4、5
Language ^{*1}	设置显示语言。
Screen Saver	设置屏保。 • 设置值: Off 、 On ^{*2} • 当设置为 [On] ，如果出现以下情况，则屏保功能开启： <ul style="list-style-type: none"> - 未加载曲目时，超过 5 分钟未使用本机。 - 暂停期间、指示待机期间或播放到曲目结束位置后，超过 100 分钟未使用本机。 • 使用本机即可取消屏保。

*1 执行 PRO DJ LINK 类别中的 **[Duplication]** 时，复制设置。

*2 出厂设置

❖ Display (Indicator) 类别

设置项目	说明
Slip Flashing ^{*1}	<p>确定按下 [SLIP] 按钮时，可用于 Slip 功能的按钮指示灯是否闪烁。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值: Off、On^{*2}
On-Air Display ^{*1}	<p>确定是否显示广播信息。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值: Off、On^{*2}
Jog Ring Brightness ^{*1}	<p>设置 Jog 环照明亮度。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值: Off、1、2^{*2}
Jog Ring Indicator ^{*1}	<p>确定正在播放的曲目剩余时间不多时，缓动盘环是否闪烁。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值: Off、On^{*2}
Rotary Selector Brightness ^{*1}	<p>设置旋转选择器 LED 的亮度。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值: Off、1、2^{*2}

*1 执行 PRO DJ LINK 类别中的 [Duplication] 时，复制设置。

*2 出厂设置

❖ PRO DJ LINK 类别

设置项目	说明
Player No.	<p>设置本机的播放机编号。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值：Auto^{*2}、1、2、3、4、5、6 • 当有存储设备连接至本机时，无法更改此设置。
Duplication	<p>将本机上的 Utility 和其他设置复制到 PRO DJ LINK 网络中连接的多媒体播放机。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值：ALL^{*2}、PLAYER 1 至 6 • 此设置无法用于当前正在播放曲目的多媒体播放机。 • Utility 设置表中标有 *1 的 Utility 设置会被复制。 ⇒ Utility 设置 (第 98 页) • 以下设置也会被复制： TIME MODE (时间显示模式)、AUTO CUE、JOG MODE、TEMPO RANGE、MASTER TEMPO、QUANTIZE、BEAT SYNC、PHASE METER
MIDI Channel	<p>设置 MIDI 通道。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值：1^{*2} 至 16

*2 出厂设置

❖ Network 类别

设置项目	说明
Wi-Fi Setting	<p>设置通过无线 LAN (Wi-Fi) 路由器 (访问接入点) 的连接。 ⇒ 将本机连接至无线网络 (第 104 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 设置值：Off^{*2}、On
Wi-Fi Address	显示无线 LAN (Wi-Fi) 连接的 MAC 地址。
Ethernet Info	显示有线 LAN 连接的 IP 地址和 MAC 地址。

*2 出厂设置

❖ System 类别

设置项目	说明
Power Management	<p>设置 Power Management 功能。</p> <p>⇒ Power Management (第 104 页)</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Never、20min^{*2}
Output Att.	<p>设置本机输出声音的衰减电平。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: -12dB、-9dB、-6dB、-3dB、0dB^{*2} 使用 DJ 软件时此设置无效。
History Name	<p>设置保存在存储设备上的 History 列表名称。</p> <ul style="list-style-type: none"> 名称包含最多 32 个字符 (字母数字和符号)。 如果更改名称, History 列表名称后面的数字将重设为 001 (创建 History 列表时自动按顺序添加数字)。
Demo Mode ^{*1}	<p>设置是否开启全部按钮的 LED。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Off^{*2}、On
Restore Defaults	<p>将设置恢复为出厂设置。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值: Cancel^{*2}、Ok

*1 执行 PRO DJ LINK 类别中的 **[Duplication]** 时, 复制设置。

*2 出厂设置

❖ Info 类别

设置项目	说明
Serial No.	显示序列号。
License	显示本机的许可证信息。
Version No.	显示本机软件的版本。

Power Management

[Power Management] 设为 [20min] 时，如果在下列情况下未使用本机，则在 20 分钟后自动进入 Off 模式。

- 本机未与 PRO DJ LINK 网络连接。
 - 没有存储设备与本机连接。
 - 没有通过本机后方 USB 端口连接到本机的 PC/Mac。
- 使用本机以退出待机模式。

- 出厂设置为 [20min]。
- 本机处于 Off 模式时，[QUANTIZE] 按钮亮起。
- 如果不需要使用 Power Management 功能，请将 [Power Management] 设置为 [Never]。
- 如果 [Power Management] 设为 [Never]，功耗会增加。

无线 LAN (Wi-Fi®) 连接

将本机连接至无线网络

1 按住 [MENU] 按钮。

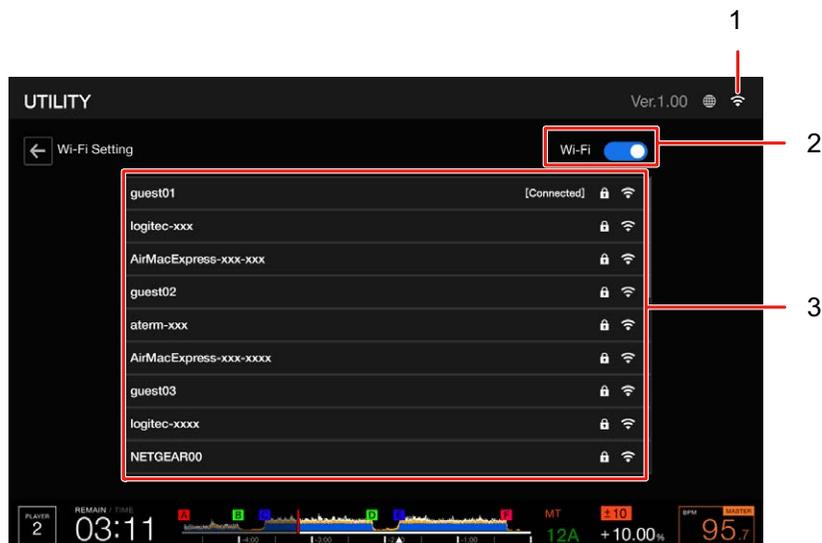
显示 [UTILITY] 屏幕。

2 在 Network 类别中选择 [Wi-Fi Setting]。

显示 [Wi-Fi Setting] 屏幕。

3 触摸 [Wi-Fi] 将其开启。

本机搜索网络，可用的 SSID 以列表显示。



1.  (Wi-Fi 连接图标)
2. **Wi-Fi** 开启 / 关闭
3. **SSID** 列表

4 触摸要使用的网络 (SSID)。

显示密码输入屏幕。

5 输入密码后触摸 [CONNECT]。

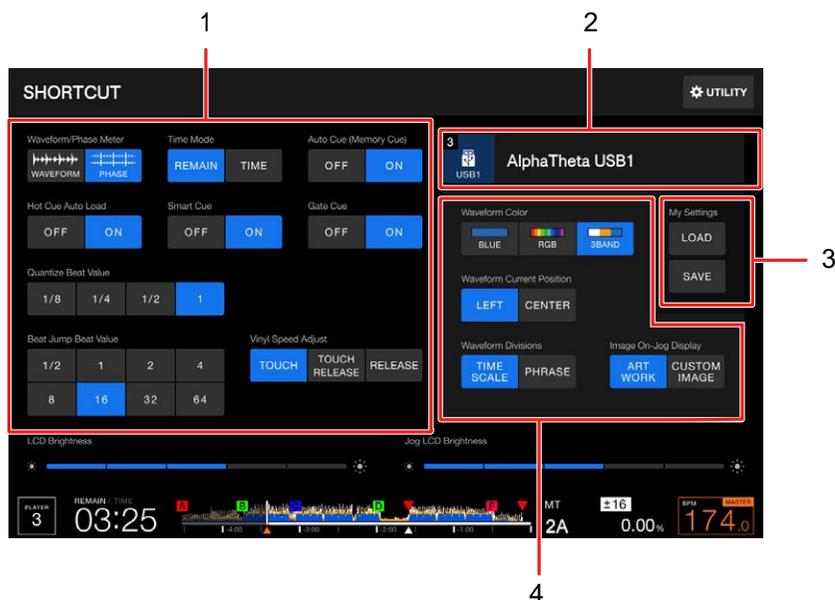
如果连接成功，网络名称 (SSID) 字段中会显示 **[Connected]**，并显示在列表顶部。

- 如果使用之前曾与本机连接的访问接入点，则无需执行此操作。
- 触摸正在使用的网络 (SSID) 以在网络信息屏幕上查看其信息。如果开启网络信息屏幕上的 **[Auto-Connect]**，下次使用时本机将自动连接至访问接入点。
- 如需删除本机保存的网络 (SSID)，触摸列表底部的 **[SAVED NETWORKS]**。在列表中选择要删除的网络 (SSID) 后，触摸网络信息屏幕上的 **[FORGET THIS NETWORK]**。

更改 Shortcut 屏幕上的设置

1 按下[SHORTCUT]按钮。

显示[SHORTCUT]屏幕。



1. 播放机设置
2. 设备信息
3. **My Settings**
4. 设备设置

2 选择设置值。

⇒ [Shortcut](#)屏幕上的设置项目 (第 107 页)

- 再次按下[SHORTCUT]按钮即可关闭[SHORTCUT]屏幕。

Shortcut 屏幕上的设置项目

设置项目	说明
播放机设置	
Waveform/Phase Meter	<p>选择在播放（波形）屏幕上显示的内容（相位仪或放大波形）。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：PHASE METER、WAVEFORM^{*1}
Time Mode	<p>设置时间显示（[TIME]（已播放时间）或 [REMAIN]（剩余时间））。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：REMAIN^{*1}、TIME
Auto Cue	<p>开启 / 关闭 Auto Cue。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：OFF、ON^{*1}
Hot Cue Auto Load	
Smart Cue	
Gate Cue	
Quantize Beat Value	与 Utility 设置相同。
Vinyl Speed Adjust	⇒ Utility 设置 (第 98 页)
Beat Jump Beat Value	
LCD Brightness	
Jog LCD Brightness	
设备信息	显示曲目加载源设备的类型和名称。

设置项目	说明
设备设置	
Waveform Color	<p>设置波形颜色。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：BLUE、RGB、3 BAND
Waveform Current Position	<p>设置在放大波形上显示的当前播放点位置。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：CENTER、LEFT
Waveform Divisions	<p>选择在整体波形的播放地址下显示的时间刻度或乐句数据。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：TIME SCALE、PHRASE [TIME SCALE]: 以 30 秒为间隔显示刻度线。 [PHRASE]: 显示由 rekordbox 分析的乐句数据。 如果未保存乐句数据，则显示时间刻度。
Image On-Jog Display	<p>设置要显示在缓动盘上专辑封面显示区的图像。</p> <ul style="list-style-type: none"> 设置值：ARTWORK、CUSTOM IMAGE [ARTWORK]: 显示所加载曲目的专辑封面。 [CUSTOM IMAGE]: 显示保存了加载曲目的云存储或存储设备根目录下的 JPEG。本机上无法显示大于 800 x 800 像素的图像。
My Settings	
LOAD	<p>调用保存在存储设备上的 My Settings。</p> <p>⇒ 调用保存在存储设备上的 My Settings (第 110 页)</p>
SAVE	<p>将当前的 My Settings 保存至存储设备。</p> <p>⇒ 将 My Settings 保存至存储设备 (第 109 页)</p>

*1 出厂设置

将 My Settings 保存至存储设备

可以将 Utility 设置和其他设置保存在存储设备上。

- Utility 设置表中标有 *1 的 Utility 设置将被保存。
⇒ [Utility 设置 \(第98页\)](#)
- 以下设置也会被保存：
TIME MODE（时间显示模式）、AUTO CUE、JOG MODE、TEMPO RANGE、MASTER TEMPO、QUANTIZE、BEAT SYNC、PHASE METER
- 可以将设置保存至 rekordbox、rekordbox CloudDirectPlay 或 PRO DJ LINK 网络中多媒体播放机连接的存储设备。
- 可以使用 rekordbox 指定本机设置并将其保存在存储设备上，然后将设置应用至其他多媒体播放机。

1 将存储设备连接至本机。

⇒ [连接存储设备 \(第53页\)](#)

2 按下 [SOURCE] 按钮。

显示 [SOURCE] 屏幕。

3 选择设备并加载曲目。

4 按下 [SHORTCUT] 按钮。

显示 [SHORTCUT] 屏幕。

5 触摸 [My Settings] 中的 [SAVE]。

My Settings 保存在存储设备上。

- 再次按下 [SHORTCUT] 按钮即可关闭 [SHORTCUT] 屏幕。

调用保存在存储设备上的 My Settings

可以从存储设备调用 My Settings。

- 可以从 rekordbox、rekordbox CloudDirectPlay 或 PRO DJ LINK 网络中多媒体播放机连接的存储设备调用 My Settings。

从 SHORTCUT 屏幕调用 My Settings

1 将存储设备连接至本机。

⇒ [连接存储设备 \(第 53 页\)](#)

2 按下 [SOURCE] 按钮。

显示 [SOURCE] 屏幕。

3 选择设备并加载曲目。

4 按下 [SHORTCUT] 按钮。

显示 [SHORTCUT] 屏幕。

5 触摸 [My Settings] 中的 [LOAD]。

调用 My Settings。

- 正在播放曲目时无法调用 My Settings。请在调用设置前暂停播放。
- 再次按下 [SHORTCUT] 按钮即可关闭 [SHORTCUT] 屏幕。

从 SOURCE 屏幕调用 My Settings

1 将存储设备连接至本机。

⇒ [连接存储设备 \(第 53 页\)](#)

2 按下 [SOURCE] 按钮。

显示 [SOURCE] 屏幕。

3 选择设备。

4 触摸 [MY SETTINGS LOAD]。

调用 My Settings。

- 正在播放曲目时无法调用 My Settings。请在调用设置前暂停播放。
- 可以通过触摸  从 Device Settings 屏幕调用 My Settings。

⇒ [SOURCE 屏幕 \(第 19 页\)](#)

规格

常规

电源要求	AC 220 V, 50 Hz/60 Hz
功耗	45 W
功耗 (关闭)	0.3 W
主机重量	6.0 kg
最大外形尺寸	(宽 × 深 × 高) 344.6 × 490.4 × 130.1 mm
容许的工作温度	+5 °C 至 +35 °C
容许的工作湿度	5% 至 85% (无结露)

模拟音频输出 (AUDIO OUT L/R)

输出端子	RCA 端子
------	--------

数字音频输出 (DIGITAL OUT)

输出端子	RCA 端子
输出类型	同轴数字 (S/PDIF)

USB 下游部分 (USB)

端口	USB Type-A
电源	5 V/1 A 或以下

端口	USB Type-C
电源	5 V/1.5 A 或以下

USB 上游部分 (USB)

端口	USB Type-C
----	------------

LAN (PRO DJ LINK)

额定值	1000BASE-T
-----	------------

主显示器

屏幕尺寸	10.1 英寸
------	---------

无线 LAN 区

支持标准	IEEE 802.11 a/b/g/n/ac
------	------------------------

使用的频带	2.4 GHz/5 GHz
-------	---------------

NFC 区

支持标准	ISO/IEC 15693 (标签)
------	--------------------

不保证本机能与所有无线 LAN 路由器和 NFC 兼容设备连接并运行。
本产品规格与设计若有变更，恕不另行通知。

附加信息

故障排除

如果您认为本机出现问题，请确认以下信息并参考下面 URL 中的 CDJ-3000X [FAQ]。

alphatheta.com/support/China/

- 检查与本机连接的设备。
- 关闭本机后再打开，本机可能恢复正常运行。

如果仍存在问题，请阅读“使用注意事项”并咨询授权服务中心或您的经销商。

错误显示

❖ E-8302（错误类型：不能播放此歌曲）

- 本机无法从存储设备读取音频文件。音频文件可能已损坏。检查是否能在另一与本机支持相同文件格式的播放机上播放文件。

❖ E-8304/E-8305（错误类型：不支持此文件格式）

- 本机不支持加载的音频文件格式。请播放本机支持格式的音频文件。
⇒ [支持的文件格式 \(第 12 页\)](#)

无线 LAN (Wi-Fi®)

❖ 本机无法连接至访问接入点。

- 确认网络(SSID)、密码和加密方式是否设置正确。使本机的设置与网络设置相匹配。

❖ 无法找到访问接入点。

- 如果本机和无线 LAN (Wi-Fi) 路由器（访问接入点）相距较远，请将其移近。
- 如果本机和无线 LAN (Wi-Fi) 路由器（访问接入点）之间有障碍物，请将其移除。

rekordbox CloudDirectPlay

❖ 曲目未显示或无法加载。

- 如果rekordbox for Mac/Windows或rekordbox for iOS/Android与您的云存储中的资料库未完成同步，则曲目不显示在浏览屏幕上。等待同步完成。
- 确认曲目是否已上传到Dropbox/Google Drive。
浏览屏幕仅显示上传到Dropbox/Google Drive的曲目。无法加载未上传到Dropbox/Google Drive的曲目。请事先使用rekordbox for Mac/Windows或rekordbox for iOS/Android将曲目上传到Dropbox/Google Drive。
- Dropbox/Google Drive正在维护或Dropbox/Google Drive发生故障时，无法加载曲目到本机。请在维护完成后或问题解决后加载。

❖ USB设备上空间不足。

- 使用rekordbox CloudDirectPlay时，从Dropbox/Google Drive加载的曲目会暂时保存在连接的USB设备上。建议至少有1GB可用空间以确保稳定工作。

流媒体服务 (Beatport、TIDAL)

❖ 无法使用流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。

- 检查互联网连接。

❖ 曲目未显示在曲目列表中

- 确保拥有相应的订阅以使用流媒体服务 (Beatport、TIDAL)。

LCD 显示屏

- LCD显示屏上会出现小黑点或发光点。这是LCD显示屏固有的现象，不属于故障。
- 在温度较低的地方使用本机时，电源打开后，LCD显示屏会有一段时间亮度较暗。一段时间后会恢复正常亮度。
- 当暴露在直射阳光下时，LCD显示屏将会反射光线，导致屏幕难以看清。避免阳光直射，提高显示屏的可视性。

清洁

- 使用干燥的软布擦拭。
 - 请勿使用有机溶剂、酸或碱进行清洁。
-

触摸屏

- 用指尖操作触摸屏。不要用力过大。
- 请勿使用硬物以及尖锐物体，如圆珠笔、自动铅笔或锋利的指甲等操作触摸屏。

商标和注册商标

- rekordbox™ 是 AlphaTheta Corporation 的商标或注册商标。
- PRO DJ LINK™ 是 AlphaTheta Corporation 的商标或注册商标。
- Mac、macOS 和 Finder 是 Apple Inc. 在美国及其他国家/地区的注册商标。
- Windows 是 Microsoft Corporation 在美国及其他国家的商标或注册商标。
- ASIO 是 Steinberg Media Technologies GmbH 的商标或注册商标。
- iOS 是在美国和其他国家包含 Cisco 商标符号的商标。
- Android 和 Google Drive 是 Google LLC 的商标。
- Dropbox 是 Dropbox, Inc. 的商标或注册商标。
- Beatport、Beatport Streaming 及其标识是 Beatport, LLC 的商标或注册商标。
- TIDAL 是 TIDAL MUSIC AS 的商标。
- Wi-Fi 是 Wi-Fi Alliance® 的注册商标。

此处提到的其他产品、技术和公司名等是其各自所有者的商标或注册商标。

关于使用 MP3 文件

本产品被许可用于非营利使用。本产品并未被许可用于商业用途（用于营利使用），例如广播（地面、卫星、有线或其它类型的广播）、互联网、内联网（公司网络）或其它类型网络上的音频流，或电子信息发布（在线数字音乐发布服务）。如进行此类使用，需要获取相应许可。有关详情，请参阅 <http://www.mp3licensing.com>。

版权注意事项

rekordbox限制受版权保护的音乐内容的播放和复制。

- 当音乐内容中嵌入了用于保护版权的编码数据等时，可能无法正常执行程序。
- 当rekordbox检测到音乐内容中已嵌入用于保护版权的编码数据等时，处理（播放、读取等）可能会停止。

您制作的录音仅供个人欣赏，根据版权法，未经版权所有者同意，不得使用。

- 从CD等录制的音乐受各个国家的版权法和国际条约的保护。录制人员承担确保所录制音乐合法使用的全部责任。
- 当处理从互联网等下载的音乐时，由下载人员承担确保根据下载网站合同使用该音乐的全部责任。

本产品规格与设计若有变更，恕不另行通知。

© 2025 日本阿法希达公司。版权所有。

<DRI1964-B>