

# DDJ-GRV6

## 機能対応表 djay for iOS, djay Pro for Mac/Windows



グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
<b>1.DECK</b> 機能は左右デッキ共通です。				
1	JOG	天面	スクラッチ (VINYLモードオン時)	サーチ
		側面	ピッチベンド (VINYLモードオフ時)	—
2	MASTER TEMPO	キーロック オン/オフ	テンポレンジ	—
3	TEMPO	テンポ調整	—	—
4	BEAT SYNC	シンク オン/オフ	同期用マスターデッキ設定	—
5	KEY SYNC	キーマッチ オン/オフ	キー調整 オン/オフ	—
6	PLAY/PAUSE	再生/一時停止	—	—
7	CUE	キュー設定/再生、バックキュー	曲頭へ移動	—
8	Shift	シフト	—	—
9	SLIP	スリップモード オン/オフ	VINYLモード オン/オフ	—
10	QUANTIZE *1	クオンタイズ オン/オフ	—	—
11	LOOP IN / 4 BEAT	ループ オフ	ループイン設定	—
		ループ オン	ループハーフ	ループインポイントの調整
		長押し	4拍ループ	—
12	LOOP OUT	ループ オフ	ループアウト設定	—
		ループ オン	ループダブル	ループアウトポイントの調整
13	RELOOP / EXIT	ループ オフ	リループ	—
		ループ オン	ループイグジット	—
14	CUE/LOOP CALL ◀	—	ループハーフ	—
15	CUE/LOOP CALL ▶	—	ループダブル	—
16	MEMORY	—	—	—
17	DECK 1-4	デッキ切替え DUAL DECKモード*2	—	—
<b>2.GROOVE CIRCUIT (STEMS FX)</b>				
1	GAIN (LEVEL/DEPTH)	Stem FXのLevel/Depth調整	—	—
2	DRUM SWAP 1 (VOCAL)	Stem FXのVocal Stemの設定	Stem FXの選択(Echo Out)	—
3	DRUM SWAP 2 (MELODY)	Stem FXのMelody Stemの設定	Stem FXの選択(Reverb Out)	—
4	DRUM SWAP 3 (BASS)	Stem FXのBass Stemの設定	Stem FXの選択(Vynal Brake)	—
5	DRUM SWAP 4 (DRUMS)	Stem FXのDrums Stemの設定	Stem FXの選択(Delay)	—
6	CAPTURE (1/2 BEAT)	Stem FXの拍設定	—	—
7	DRUM ROLL (STEMS ROLL)	Stemへの 1/8, 1/4, 1/2, 1 拍ループロール オン/オフ	—	—
8	DRUM RELEASE (FX)	Stem FXのオン/オフ	—	—

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
<b>3.EFFECT</b>				
1	SOUND COLOR FX	SOUND COLOR FXパラメーター	—	—
2	SOUND COLOR FX ON/OFF	SOUND COLOR FX オン/オフ	FX SELECT (Filter, Tape Echo, Reverb, Noise)	—
3	BEAT ◀*3	ビートFX拍倍率設定	—	—
4	BEAT ▶*3	ビートFX拍倍率設定	—	—
5	BEAT FX SELECT	ビートFX選択	—	—
6	BEAT FX CH SELECT 1	ビートFXチャンネル選択 (CH1)	—	—
7	BEAT FX CH SELECT 2	ビートFXチャンネル選択 (CH2)	—	—
8	BEAT FX CH SELECT 3	ビートFXチャンネル選択 (CH3)	—	—
9	BEAT FX CH SELECT 4	ビートFXチャンネル選択 (CH4)	—	—
10	BEAT FX CH SELECT SP	—	—	—
11	BEAT FX CH SELECT MST	ビートFXチャンネル選択 (MASTER)	—	—
12	LEVEL/DEPTH	ビートFXパラメーター	—	—
13	BEAT FX ON/OFF	ビートFX オン/オフ	—	—
<b>4.MIXER</b>				
1	TRIM	トリム	—	—
2	EQ (HI, MID, LOW)	EQモード	イコライザー (高域, 中域, 低域)	—
		Neural Mixモード	各Stem (Vocal, Harmonic, Drums)のボリューム調整	—
3	CH CUE	ヘッドホンモニター オン/オフ	EQモード/Neural Mixモード切替え	—
4	CHANNEL FADER	チャンネルフェーダー	チャンネルフェーダースタート	—
5	CROSSFADER	クロスフェーダー	クロスフェーダースタート	—
6	MASTER LEVEL	マスター出力音量	—	—
7	BOOTH LEVEL	ブース出力音量	—	—
8	MASTER CUE	マスター出力モニター オン/オフ	—	—
9	Android MONO/STEREO	—	—	—
10	MIC ATT.	マイクアッテネーター	—	—
11	HEADPHONES LEVEL	モニター音量	—	—
12	HEADPHONES MIX	モニターバランス	—	—
13	MIC LEVEL	マイク音量	—	—

グループ	No.	名称	機能	機能 (+SHIFT)
<b>5.BROWSE</b>				
1	SMART ROTARY SELECTOR	回転	カーソル移動	セクションタブの切替え
		上下に倒す	カーソルジャンプ	—
		左右に倒す	セクション選択	—
		押す	エリア移動	—
2	DISCOVER	—	—	—
3	BACK	エリア移動	—	—
4	VIEW	ライブラリアの拡大	トラックをキューに追加/削除	—
5	PREVIEW	プレビュー再生	プレビュー再生の再生位置スキップ	—
6	LOAD 1-4	トラックのロード	トラックをキューに追加/削除	—
		2度押し	インスタントダブルス	—
<b>6.PERFORMANCE PADS</b>				
1	PAD *4	mode	—	—
		HOT CUE	ホットキュー 設定/呼び出し	ホットキュー 削除
		PITCH PLAY	ピッチプレイ開始	ホットキュー選択
		STEMS	Neural Mix各チャンネルのミュート/ソロ	—
		INSTANT FX	INSTANT FX オン	—
		BEAT JUMP	再生位置移動	—
		AUTO LOOP	オートループ オン/オフ	—
		SAMPLER	サンプラーズロットの再生	サンプラーズロットの停止
		BOUNCE LOOP	BOUNCE LOOP オン/オフ	—
		2	HOT CUE	HOT CUEモード
3	STEMS	STEMSモード	INSTANT FXモード	
4	BEAT JUMP	BEAT JUMPモード	AUTO LOOPモード	
5	SAMPLER	SAMPLERモード	BOUNCE LOOPモード	

- \*1 オフモード (パワーマネジメント機能) 中に押すとオフモードを解除します。この機能は右デッキ側の[QUANTIZE]ボタンに限ります。
- \*2 左デッキでは[DECK1]ボタンを押しながら[DECK3]ボタンを押す、または[DECK3]ボタンを押しながら[DECK1]ボタンを押す。  
[DECK1]ボタンまたは[DECK3]ボタンを押すことにより DUAL DECKモードを解除できます。  
・右デッキでは[DECK 2]ボタンと[DECK 4]ボタンを使用してDUAL DECKモードに移行します
- \*3 [BEAT\*]ボタンまたは[BEAT▶]ボタンで変更されるパラメーターはボタン上部の数値の表示で確認できます。  
・拍の倍率が2拍の場合は、[1]と[4]の数字が点灯します  
・拍の倍率が3拍を超える場合は、[3]の数字が点滅します  
・拍の倍率が1/4拍未満の場合は、[1/4]の数字が点滅します  
・拍の倍率がマイナスの場合は、マイナスを除いた倍率の数字が高速に点滅します  
・パラメーターが%表示の場合は、すべての数字が消灯します

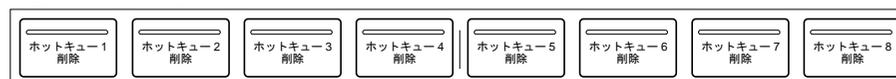
\*4 各パッドモードのパッドのアサインは以下の通りとなります。

#### HOT CUEモード

[Shift]ボタンが押されていない場合

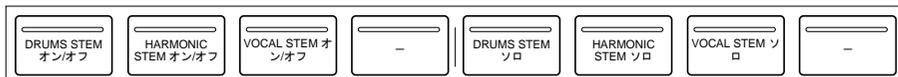


[Shift]ボタンが押されている場合



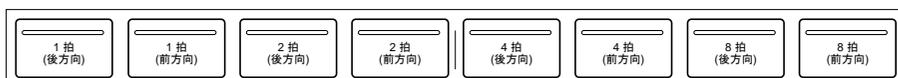
#### STEMSモード

djayのNeural Mix設定でドラム・ハーモニック・ボーカルを選択している場合。アサインはNeural Mix設定によって変わります。



#### BEAT JUMPモード

[Shift]ボタンが押されていない場合

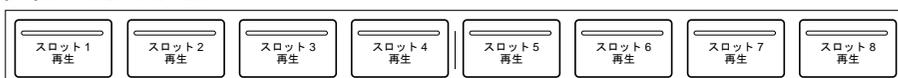


[Shift]ボタンが押されている場合

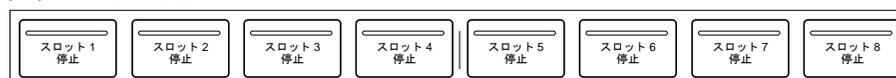


#### SAMPLERモード

[Shift]ボタンが押されていない場合

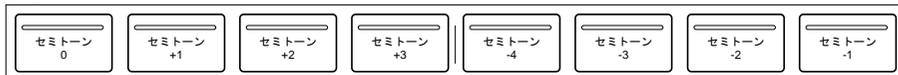


[Shift]ボタンが押されている場合

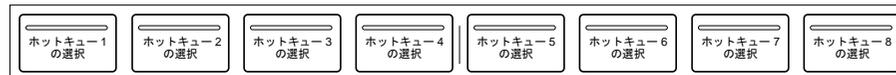


#### PITCH PLAYモード

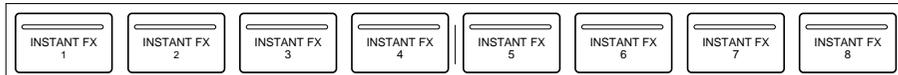
[Shift]ボタンが押されていない場合



[Shift]ボタンが押されている場合

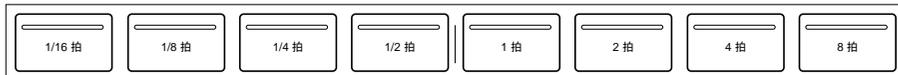


#### INSTANT FXモード

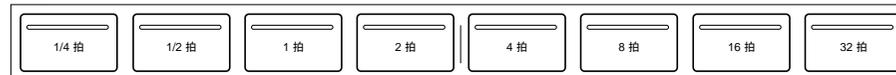


#### AUTO LOOPモード

[Shift]ボタンが押されていない場合



[Shift]ボタンが押されている場合



#### BOUNCE LOOPモード

