

DDJ-RR

Hardware Diagram for rekordbox dj



グループ	No.	名称	機能	+SHIFT	
1.DECK					
1	JOG DIAL	上面	スクラッチ (Vinyl On) ビッチヘド (Vinyl Off)	サーチ	
		側面	ビッチヘド		
	NEEDLE SEARCH	ニードルサーチ			
	TEMPO SLIDER	テンポ調整			
	MASTER TEMPO	マスターテンポ On/Off	テンポレンジ		
	AUTO BEAT LOOP	オートビートループ On/Off	ループアクティブ On/Off		
	LOOP 1/2X	ループサイズ選択 (1/2X)	ループズーム (左方向)		
	LOOP 2X	ループサイズ選択 (2X)	ループズーム (右方向)		
	LOOP IN	ループイン / ループイン調整	RE-TRIGGER		
	LOOP OUT	長押し	4 BEAT Loop	-	
		ループアウト / ループアウト調整	ループ/イグザント		
	LOAD SEQUENCE	シーケンスロード	Quantize		
	CAPTURE	Capture	Slicer capture		
	SEQUENCER OVERDUB	オーバーダブ	Save		
	SEQUENCER START	Start	スロット選択		
	PLAY/PAUSE	再生一時停止			
	CUE	キュー設定/再生 / バックキュー	トラック先頭へジャンプ		
	SYNC	Sync On/Off	Master		
	SHIFT	Shift			
	GRID ADJUST	ビートグリッド アジャスト	ビートグリッド 1/2x		
	GRID SLIDE	ビートグリッド スライド	ビートグリッド 2x		
	SLIP	SLIP モード On/Off	Vinyl モード On/Off		
	SLIP REVERSE	SLIP Reverse (momentary)	Reverse		
PANEL	パネル表示 on/off				
2.EFFECT					
1	1, 2, 3	ビートFX/パラメーター調整			
		RELEASE FX の選択	ビートFX Time調整		
	ON	RELEASE FX On	ビートFX MODE切替		
		ビートFX On/Off, パラメーター切替	ビートFX 選択		
	BEAT (◀)	FX beat down	FX Auto Beat		
2	BEAT (▶)	FX beat up	FX用TAPボタン (テンポ手動調整)		
	3	ビートFX 選択	ビートFX Time調整		
3.MIXER					
1	INPUT SELECT	PC/外部入力 選択			
	TRIM	Trim			
	EQ (HI, MID, LOW)	EQ (High, Mid, Low)			
	FILTER	チャンネルフィルター			
	HEADPHONES CUE	Headphones Cue	Tap BPM		
	CH FADER	チャンネルフェーダー	チャンネルフェーダースタート		
	CROSSFADER	クロスフェーダー	クロスフェーダースタート		
	MASTER LEVEL	Master Level			
	BOOTH MONITOR LEVEL	Booth Monitor Level			
	HEADPHONES MIXING	Headphones Mixing			
	SAMPLER SYNC	Sync On/Off	Master On/Off		
	SAMPLER CUE	Sampler CUE	Sampler Tap BPM		
	SAMPLER VOLUME	サンプラー音量			

グループ	No.	名称	機能	+SHIFT	
4.FRONT PANEL / REAR PANEL					
1	LINE/PHONO		Line/Phono		
			PC MIX on/off		
			Headphones Level		
			Mic Level		
5.BROWSER					
1	LOAD	左側	Trackのロード (2回押し) Inst. Doubles	BPMによるソート	
		右側	Trackのロード (2回押し) Inst. Doubles	アーティスト名によるソート	
	ROTARY SELECTOR	回す	トラック(Track/Folder Select)	拡大/縮小 Zoom In/Out	
		押す	トラックリストへ移動	トラックリストへ移動	
	BACK		スクリーンへ移動	スクリーン領域のフォーカス移動	
TAG TRACK		Tag track	Related track		
6.PERFORMANCE PADS					
9	HOT CUE		Hot Cueモード	Beat Jumpモード	
		2回押す	Active Censorモード	-	
	PAD FX1		PAD FX1モード	PAD FX2モード	
			Slicerモード	Slicer Loopモード	
	SAMPLER		Samplerモード	Sequence Callモード	
			mode		
	PAD 1-8	Hot Cue	ホットキュー 設定/再生	ホットキュー 削除	
		Beat Jump	Beat Jump		
		PAD FX1	PAD FX1のエフェクトON (Momentary)		
		PAD FX2	PAD FX2のエフェクトON (Momentary)		
		Slicer	スライサー	スライズシフト (Only PAD 5,6)	
		Slicer Loop	スライサー ループ	スライズシフト (Only PAD 5,6)	
		Sampler	サンプラーの再生	サンプラーの停止	
		Active Censor	エフェクトの選択 (1~4), 設定範囲 (5~7), On/Off (8)		
		Sequence Call	シーケンスの再生	-	
		13, 14	PARAMETER	mode	
	Hot Cue			メモリーキュー 呼び出し	-
Beat Jump	ジャンプレンジ変更 (1/2x, 2x)			ジャンプレンジ変更 (1/16x, 16x)	
PAD FX1	Beat調整			-	
PAD FX2	Beat調整			-	
Slicer	Roll変更			Length 変更	
Slicer Loop	Roll変更			Length 変更	
	パンク変更			-	
Sampler	シーケンスMUTEモード オン/オフ (◀)			-	
	シーケンスERASEモード オン/オフ (▶)			-	
Active Censor	設定範囲の先頭位置の呼び出し			エフェクト拍数選択	
Sequence Call					