

PLX-CRSS12

機能対応表 Serato DJ Pro



Group	No.	Name	Function	+ SHIFT	+ 5-8
1.PERFORMANCE PADS					
1	SHFT		シフト	—	—
2	5-8		PAD 5-8選択	インスタントダブルス	—
3	HOT CUE		押下	HOT CUEモード	STEMSモード
			2回押下	ROLLモード	USER MODE1
4	SAMPLER		押下	SAMPLERモード	SCRATCH BANKモード
			2回押下	SAVED LOOPモード	USER MODE2
5	PERFORMANCE PADS	mode			
		HOT CUE	PAD1 HOT CUE1 設定/呼び出し	HOT CUE1 削除	Flip録音スタンバイ / 停止
			PAD2 HOT CUE2 設定/呼び出し	HOT CUE2 削除	Flip再生
			PAD3 HOT CUE3 設定/呼び出し	HOT CUE3 削除	Flip loop オン/オフ
			PAD4 HOT CUE4 設定/呼び出し	HOT CUE4 削除	Flip オン/オフ
			PAD5 HOT CUE5 設定/呼び出し	HOT CUE5 削除	Flip録音スタンバイ / 停止
			PAD6 HOT CUE6 設定/呼び出し	HOT CUE6 削除	Flip再生
			PAD7 HOT CUE7 設定/呼び出し	HOT CUE7 削除	Flip loop オン/オフ
			PAD8 HOT CUE8 設定/呼び出し	HOT CUE8 削除	Flip オン/オフ
		STEMS	PAD1 VOCAL STEMのミュート オン/オフ	—	Acappella オン/オフ
			PAD2 MELODY STEMのミュート オン/オフ	—	Instrumental オン/オフ
			PAD3 BASS STEMのミュート オン/オフ	—	Echo Out エフェクトを1/2拍に設定
			PAD4 DRUMS STEMのミュート オン/オフ	—	Echo Out エフェクトを1拍に設定
			PAD5 VOCAL ECHO オン/オフ	—	Acappella オン/オフ
			PAD6 Instrumental ECHO オン/オフ	—	Instrumental オン/オフ
			PAD7 Instrumental BRAKER オン/オフ	—	Echo Out エフェクトを1/2拍に設定
			PAD8 DRUMS ECHO オン/オフ	—	Echo Out エフェクトを1拍に設定
		ROLL	PAD1 PAD1にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD2 PAD2にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD3 PAD3にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD4 PAD4にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD5 PAD5にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD6 PAD6にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD7 PAD7にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
			PAD8 PAD8にアサインされた拍数でLOOP ROLL再生	—	—
		USER MODE 1	PAD1	—	—
			PAD2	—	—
			PAD3	—	—
			PAD4	—	—
			PAD5	—	—
			PAD6	—	—
			PAD7	—	—
			PAD8	—	—
			ユーザーによるマッピング可能	ユーザーによるマッピング可能	ユーザーによるマッピング可能
		SAMPLER	PAD1 SAMPLER SLOT1 再生	SAMPLER SLOT1 停止	SAMPLER BANK切替*
			PAD2 SAMPLER SLOT2 再生	SAMPLER SLOT2 停止	SAMPLER BANK切替*
			PAD3 SAMPLER SLOT3 再生	SAMPLER SLOT3 停止	SAMPLER出力選択*
			PAD4 SAMPLER SLOT4 再生	SAMPLER SLOT4 停止	SAMPLER出力選択*
			PAD5 SAMPLER SLOT5 再生	SAMPLER SLOT5 停止	SAMPLER BANK切替*
			PAD6 SAMPLER SLOT6 再生	SAMPLER SLOT6 停止	SAMPLER BANK切替*
			PAD7 SAMPLER SLOT7 再生	SAMPLER SLOT7 停止	SAMPLER出力選択*
			PAD8 SAMPLER SLOT8 再生	SAMPLER SLOT8 停止	SAMPLER出力選択*
		SCRATCH BANK	PAD1 SCRATCH BANK SLOT1をDECKにロード	直前の楽曲をロード	SCRATCH BANK切替*
			PAD2 SCRATCH BANK SLOT2をDECKにロード	直前の楽曲をロード	SCRATCH BANK切替*
			PAD3 SCRATCH BANK SLOT3をDECKにロード	直前の楽曲をロード	—
			PAD4 SCRATCH BANK SLOT4をDECKにロード	直前の楽曲をロード	—
			PAD5 SCRATCH BANK SLOT5をDECKにロード	直前の楽曲をロード	SCRATCH BANK切替*
			PAD6 SCRATCH BANK SLOT6をDECKにロード	直前の楽曲をロード	SCRATCH BANK切替*
			PAD7 SCRATCH BANK SLOT7をDECKにロード	直前の楽曲をロード	—
			PAD8 SCRATCH BANK SLOT8をDECKにロード	直前の楽曲をロード	—
		SAVED LOOP	PAD1 LOOP SLOT1への保存 / LOOP再生解除	SLOT1 LOOP POINTからLOOP再生	LOOPの長さ変更*
			PAD2 LOOP SLOT2への保存 / LOOP再生解除	SLOT2 LOOP POINTからLOOP再生	LOOPの長さ変更*
			PAD3 LOOP SLOT3への保存 / LOOP再生解除	SLOT3 LOOP POINTからLOOP再生	LOOP移動*
			PAD4 LOOP SLOT4への保存 / LOOP再生解除	SLOT4 LOOP POINTからLOOP再生	LOOP移動*
			PAD5 LOOP SLOT5への保存 / LOOP再生解除	SLOT5 LOOP POINTからLOOP再生	LOOPの長さ変更*
			PAD6 LOOP SLOT6への保存 / LOOP再生解除	SLOT6 LOOP POINTからLOOP再生	LOOPの長さ変更*
			PAD7 LOOP SLOT7への保存 / LOOP再生解除	SLOT7 LOOP POINTからLOOP再生	LOOP移動*
			PAD8 LOOP SLOT8への保存 / LOOP再生解除	SLOT8 LOOP POINTからLOOP再生	LOOP移動*
		USER MODE 2	PAD1	—	—
			PAD2	—	—
			PAD3	—	—
			PAD4	—	—
			PAD5	—	—
			PAD6	—	—
			PAD7	—	—
			PAD8	—	—
			ユーザーによるマッピング可能	ユーザーによるマッピング可能	ユーザーによるマッピング可能